5
2005

ZDARMA NA CD: PLNÁ VERZE DOBRODRUŽNÉ HRY

ČTYŘLÍSTEK
a strašidelný hrad



Cena: 55 Kč / 89 Sk
Pro předplatitele: 39,80 Kč / 64 Sk

www.ppk.cz

počítač pro každého

HIT CD
JÍZDNÍ ŘÁDY
2004/2005

TEST: DOMÁCÍ POČÍTAČ

Levné PC sestavy do 15 000 Kč (9)

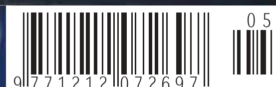
PŘEDSTAVUJEME





TEĎ UŽ VÍM, JAK NA TO

KŘÍŽOVKA O CENY: VYHRAJTE VÝUKOVÉ PROGRAMY





OBSAH



HITY PPK CD 05/2005

Vítáme vás u PPK CD 05/2005. Přichystali jsme pro vás dva zajímavé bonusy – plnou verzi hry „Čtyřlístek a strašidelný hrad“ a plnou verzi praktického programu „IDOS Jízdní řády 2004/2005“. Dále na cédéčku najdete rubriku Domácí kancelář s 25 zajímavými programy. Nechybí ani pravidelné rubriky Hratelné demoverze, Servis a Bezpečnost.

návody

Čtyřlístek a strašidelný hrad

plná verze

Přinášíme vám plnou verzi české hry Čtyřlístek a strašidelný hrad. Hlavními hrdiny této hry jsou známé postavičky Bobík, Pinďa, Fifinka a Myšpulín. Hra je určena především pro děti. Jde o dobrodružnou hru (adventuru), která obsahuje navíc tři další klasické hry – pexeso, skládačky a omalovánky.



rubrika na CD: obsah cd/bonusy

Alarm Clock 1.3

freeware

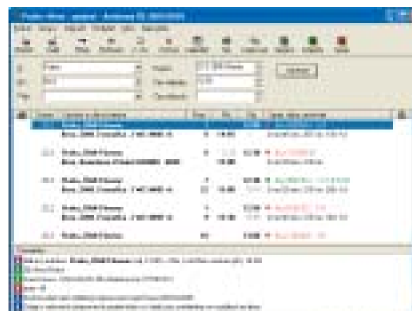
Alarm Clock je výborný připomínkovač, který vás bude upozorňovat na důležité události (lze zadávat jednorázové i opakující se události). Na událost můžete být upozorněni dialogovým oknem, zvukem nebo animovanou postavičkou z kolekce MS Office (vše lze definovat). Pochválit musíme pěkný design programu.



rubrika na CD: obsah cd/kancelář

IDOS Jízdní řády 2004/2005

plná verze

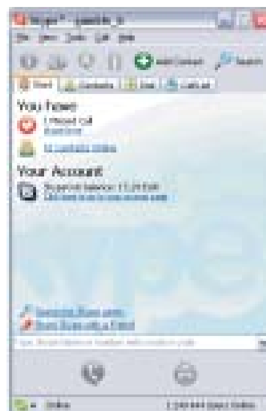


Společně s výrobcem, tedy se společností CHAPS, jsme pro vás připravili atraktivní program – IDOS Jízdní řády 2004/2005. Jedná se o plnou verzi programu, která není funkčně ani časově omezena, ovšem na rozdíl od zakoupeného produktu není možné uplatnit „update“. V praxi to znamená, že postupně se změnami jízdních řádů bude program ztrácet na své aktuálnosti.

rubrika na CD: obsah cd/bonusy

Skype 1.1

freeware



Skype patří mezi nejlepší programy pro telefonování prostřednictvím internetu. Kvalita hovorů je výborná, zpoždění je minimální. Jednoduché zprávy bylo možné posílat již v předchozí verzi, nyní však byla tato funkce vylepšena. Prostřednictvím programu Skype lze posílat soubory a jednoduše uspořádat konferenční hovor, nechybí podpora pro USB telefony apod.

rubrika na CD: obsah cd/servis

TimeCalendar 1.6.7

freeware

TimeCalendar je šikovný organizér (můžete zaznamenávat jednorázové i opakující se události). Zajímavá je možnost zaznamenat do kalendáře více vrstev a barevně je odlišit (například jednu vrstvu vyčlenit pro události soukromé a další vrstvu pro události pracovní). Zobrazování jednotlivých vrstev lze zapínat i vypínat.

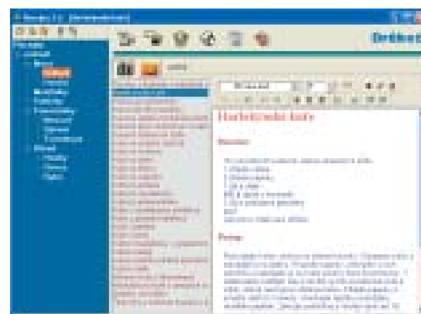


rubrika na CD: obsah cd/kancelář

Recepty 3.6

freeware

Skvělý prográmek, který slouží jako databáze receptů. Obsahuje mnoho zajímavých receptů, roztříděných do těchto skupin: Maso, Moučníky, Polévky, Pomazánky a Různé. Samozřejmě můžete přidávat vlastní recepty. K dispozici jsou tyto funkce: tisk, export do HTML a do RTF, vyhledávání, složka oblíbených receptů aj.



rubrika na CD: obsah cd/servis

VÁŽENÍ ČTENÁŘI,



letos už poosmé probíhá akce Březen – měsíc internetu. Při této příležitosti bývají každý rok zveřejňovány výsledky nejrůznějších průzkumů týkajících se internetu. Například letos se zjistilo, že internet u nás používá více než třetina dospělých obyvatel. Podíl uživatelů internetu se sice zvyšuje poměrně pomalu, ale rostou jejich zkušenosti a využívají jej stále intenzivněji. Přehled akcí zaměřených na popularizaci internetu najdete na stránkách *http://www.brezen.cz*.
Dobrým příkladem využití celosvětové sítě jako zdroje důležitých informací je evropská ústava. Politici plánují referendum, ale drtivá většina občanů tento dokument dosud neviděla. Navíc se objevují informace o chybách v překladu euroústavy do národních jazyků. Jak zabránit tomu, abychom hlasovali o něčem, co neznáme? Nechcete-li se spolehnout na zprostředkované informace od politiků a z médií, můžete využít právě internet. Na adrese *http://www.euroskop.cz* najdete vedle dalších informací o Evropské unii také český text evropské ústavy. Chcete-li jej porovnat s ostatními jazykovými verzemi, podívejte se na adresu *http://europa.eu.int/constitution*.

Přeji vám hodně úspěchů nejen při brouzdání internetem.

Ivan Heisler, šéfredaktor

Ivan Heisler

soutěž

SOUTĚŽ PRO PŘEDPLATITELE

Víte, kolik výtisků časopisu Počítač pro každého opustilo brány tiskáren od chvíle, kdy koncem roku 1998 začal vycházet jako čtrnáctideník, do dnešního dne, včetně PPK 5/2005?

TIPNĚTE SI!

Můžeme vám napovědět, že jde o sedmimístné číslo.

Tři předplatitele, kteří nám **do 15. března** pošlou SMS s nejpřesnějšími odhady, pozveme (s partnerem nebo partnerkou) na slavnostní představení, které se koná v pražském **Divadle ABC** ve středu 13. dubna. Kromě **Tří mužů ve člunu a psa** se můžete těšit i na malou oslavu u příležitosti 150. vydání našeho časopisu.

Odpovídejte formou SMS zprávy na číslo 9000106, a to ve tvaru:

VOGEL DIVADLO*odpoved*Jmeno Prijmeni Ulice Mesto PSC.

Slovo VOGEL oddělte od příznaku DIVADLO mezerou. Příznak DIVADLO, odpověď na otázku a kontaktní informace na sebe oddělte hvězdičkou nebo čárkou. Abychom mohli ověřit, že jste předplatitelem, musí uvedená adresa odpovídat adrese, na kterou vám posíláme časopisy.

Cena odchozí zprávy je 6 Kč včetně DPH.

SMS službu poskytuje společnost NetKit, s. r. o.

Infolinka: +420 284 820 470

POJĎTE S NÁMI DO DIVADLA!

inzerce

EASYGATE – JAK UŠETŘIT ZA VOLÁNÍ

Společnost 2N telekomunikace představila svůj nový produkt – GSM bránu EasyGate. Tu jednoduše připojíte k jakékoliv pobočkové ústředně, běžnému telefonnímu přístroji, nebo přímo k počítači a ušetříte tak peníze za telefonní poplatky. Využít lze tři základní funkce: hlasový přenos, odesílání a přijímání SMS zpráv a přenos dat. Hovory přes GSM bránu jsou totiž tarifovány stejně jako ostatní hovory z mobilního telefonu na druhý mobil, takže odpadá dražší volání z pevných linek do mobilních sítí. Druhou funkcí jsou esemesky, které se dají jednoduše napsat na počítači a po připojené sériové lince předat bráně k odeslání. Tak lze i zprávy přijímat. Poslední funkcí, tou nejvýznamnější, je přenos dat. EasyGate je jednoduché řešení pro přístup k internetu a e-mailu prostřednictvím mobilních operátorů GPRS. GSM brána Ateus EasyGate společnosti 2N stojí 7000 Kč.



http://www.2n.cz

CHELLO ZVYŠUJE RYCHLOST

Společnost UPC Česká republika zvyšuje s účinností od 10. února 2005 rychlost svého vysokorychlostního internetu Chello professional až na 6144 kb/s směrem k uživateli (downstream) a až na 1024 kb/s směrem od uživatele (upstream). Cena služby ani limit FUP se nemění. K internetové službě Chello professional společnost UPC zdarma nabízí připojení až pěti počítačů, pěti e-mailových schránek, pětadvaceti aliasů a pětkrát 10 MB volného webového prostoru. V ceně služby je zahrnuta i jedna pevná IP adresa. Aktuální nabídka internetu Chello od UPC je následující:

Název produktu	Rychlost připojení kb/s**	Komu je služba určena
Chello easy	až 256/64	bytové jednotky
Chello light	až 1024/128	bytové jednotky
Chello classic	až 2048/256	bytové jednotky
Chello plus	až 4096/512	bytové jednotky
Chello professional	až 6144/1024	podnikatelské subjekty

** Rychlost připojení je vyjádřena v kb/s: downstream (k uživateli) / upstream (od uživatele) pro přenos ethernetových rámců ve vnitřní síti UPC.

http://www.upc.cz, http://www.chello.cz

KOMPAKTNÍ FOTOAPARÁTY NIKON

O dva nové kompaktní fotoaparáty **Coolpix 5600** (viz obrázek) a **Coolpix 4600** obohatila trh společnost Nikon. Oba fotoaparáty mají shodné rozměry (85 × 60 × 35 mm) a hmotnost (cca 130 g bez baterií a paměťové karty) a pro připojení k počítači slouží rozhraní USB. Oba jsou vybaveny 1,8palcovým LCD displejem, mají 14 MB interní paměti a používají paměťové karty SD. Coolpix 5600 snímá v rozlišení až 5,1 milionu obrazových bodů a prostřednictvím modelu Coolpix 4600 zachytíte až 4 miliony pixelů. Oba fotoaparáty používají objektiv Nikkor s trojnásobným optickým zoomem, který podporuje i makrosnímání již ze vzdálenosti 4 cm od objektu. K dispozici je také funkce D-Lighting, která po stisku jednoho tlačítka automaticky zlepší kvalitu zachycených snímků. Pro usnadnění používání nechybí ani motivové programy. Oba fotoaparáty umožňují také záznam videosekvencí – Coolpix 5600 včetně zvukového doprovodu. O napájení se starají dvě baterie typu AA.



http://www.nikon.cz

info

Redakce PPK připravuje ve spolupráci s firmou UPC pravidelný pořad *S PPK na internet.* Tento pořad můžete sledovat na Info kanálu v síti kabelové televize UPC.



NOVÉ LASEROVÉ TISKÁRNY

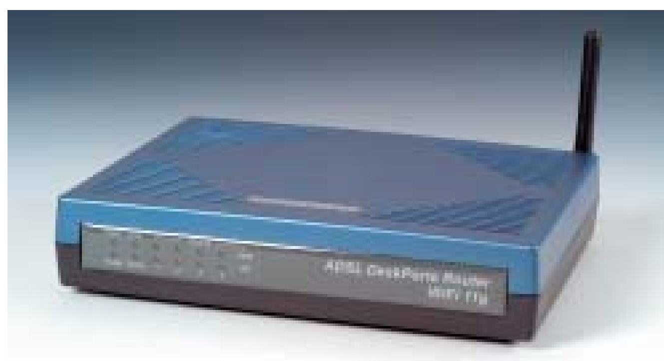
Společnost Kyocera uvádí na trh monochromatické laserové tiskárny **FS-720** (viz obrázek), **FS-820** a **FS-920**. Tiskárna FS-720 (6188 Kč s DPH) je určena pro tisk z počítačů s operačním systémem Windows a je vhodná pro ty uživatele, kteří hledají základní černobílou laserovou tiskárnu: tiskne rychlostí 16 stran za minutu v rozlišení 600 dpi, má 8 MB paměti a disponuje rozhraním USB 2.0 Full Speed (12 Mb/s). Tiskárna FS-820 (7735 Kč s DPH) rovněž vytiskne 16 stran za minutu, ovšem až v rozlišení 1200 dpi a disponuje jak USB, tak i paralelním rozhraním. Tato tiskárna disponuje 16MB pamětí, kterou lze rozšířit až na 272 MB. Tiskárna FS-920 (9282 Kč s DPH) tiskne 18 stran za minutu v rozlišení 1200 dpi. Paměť tiskárny má velikost 32 MB a lze ji rozšířit až na 288 MB. Tiskárna FS-920 má ve standardní výbavě USB i paralelní rozhraní. U všech uvedených tiskáren pojme vstupní zásobník 250 listů papíru formátu A4.

http://www.kyocera.cz

NOVÝ WI-FI ROUTER ADSL

Microcom AD 2670 je Wi-Fi router ADSL, který nabízí jednoduché řešení hned několika problémů najednou. Nabízí rychlý a bezpečný přístup k internetu, propojení menší počítačové sítě a zajištění její ochrany. Přístup k vysokorychlostnímu internetu umožňuje vestavěný ADSL modem. Pro vytvoření interní LAN sítě lze využít integrovaný čtyřportový ethernetový přepínač 10/100 Base-T a přístupový bod Wi-Fi. Díky němu můžete bezdrátově připojit několik dalších zařízení. Produkt je na trh uváděn za 2999 Kč (doporučená koncová cena včetně DPH).

http://www.microcom.cz, http://www.fincom.cz



LEVNÝ NOTEBOOK

Společnost AT Computers má v nabídce levný notebook **Comfor Wario C529**, který pořídíte za 30 928 Kč s DPH. Za tuto cenu je Comfor Wario C529 vybaven 1,4GHz procesorem Celeron M 360, 256 MB operační paměti, 40GB pevným diskem, 14palcovým displejem s rozlišením 1024 × 768 bodů, vypalovací DVD mechanikou, modemem, síťovou kartou, zvukovou výbavou a nechybí ani čtečka paměťových karet. Tento notebook s rozměry 336 × 240 × 36 mm a hmotností 2,3 kg pracuje pod operačním systémem Windows XP Home Edition.

http://www.atcomp.cz, http://www.comfor.cz



RADY K PRODUKTŮM MS BEZPLATNĚ

Microsoft přichází s novou službou svého zákaznického centra. Každý uživatel produktů Microsoft teď může bezplatně a on-line získat informace pro řešení problémů, které při práci se softwarem společnosti Microsoft mohou vzniknout.

Na stránkách centra naleznete tři nové sekce: Hledání ve znalostní bázi Knowledge Base, Střediska řešení produktů Microsoft a Diskusní skupiny. Veškeré základní informace jsou v češtině, pouze v případě specifických informací si budete muset poradit s angličtinou. Hledání ve znalostní bázi Knowledge Base se bude líbit všem, kdo jsou zvyklí vyhledávat pomocí klíčových slov a s nastavením dalších parametrů. Střediska řešení produktů Microsoft obsahují postupy a řešení možných problémů, rozdělené podle jednotlivých produktů. Dále zde najdete odkazy na doporučené aktualizace produktů a zajímavosti o produktech.

Poslední a zřejmě nejdůležitější z novinek je sekce Diskusní skupiny. Pokud chcete poradit druhým nebo získat nové informace i pro sebe, stačí se připojit k jedné z pěti diskusních skupin.

http://www.support.microsoft.com/czech

I LEVNÉ PC POTĚŠÍ

Při nákupu nového počítače dnes vystačíte s poměrně malým obnosem. Velká konkurence mezi výrobci neúprosně tlačí ceny počítačů dolů, takže i s limitem 15 000 Kč si můžete mezi počítačovými sestavami vybírat.

Do stanoveného limitu jsme požadovali počítač s klávesnicí, s myší a s operačním systémem Windows XP, nikoli však monitor. Výběr monitoru ponecháváme na volbě uživatele: pokud chcete co nejvíce ušetřit, vaše volba padne pravděpodobně na 17palcový monitor CRT, který pořídíte za cenu kolem 3500 Kč i s daní. S ohledem na lepší zobrazovací vlastnosti a na větší šetrnost k očím však doporučujeme zaměřit se na monitory LCD. 15palcová „elcédéčka“ startují na ceně cca 6000 Kč, za cenu kolem 7000 Kč lze pořídit LCD monitor 17palcový.

POČÍTAČE V TESTU

Do testu jsme obdrželi osm počítačů, z nichž jeden, Barbone TopSpeed+, se do cenového limitu vešel díky tomu, že se jedná o mimořádnou cenovou nabídku, která platí pouze od 8. 3. do 22. 3. 2005. Tento akční počítač má oproti ostatním počítačům v testu lepší výbavu, ale jak bylo naznačeno již v úvodu, i u ostatních „neakčních“ sestav se ve stanoveném cenovém limitu osloveným firmám podařilo sestavit velice zajímavé počítače. Můžete si mezi nimi vybrat počítač podle svých preferencí: s dobrou grafickou kartou, se čtečkou paměťových karet, s modemem či s vypalovací DVD mechanikou.

V této cenové relaci je však třeba počítat i s jistými kompromisy. Z příčiny cenového stropu byla u tří počítačů použita operační paměť o velikosti 256 MB (ostatní počítače mají 512MB paměť) a s výjimkou akčního PC Barbone TopSpeed+ ukládají testované počítače data na pevné disky s kapacitou 80 GB.

I ZA 15 000 KČ POŘÍDÍTE VELICE DOBŘE VYBAVENÝ POČÍTAČ, A TO I S OPERAČNÍM SYSTÉMEM WINDOWS XP, AVŠAK BEZ MONITORU.



Některé počítače v testu jsou vybaveny čtečkou paměťových karet. To je praktické zejména pro majitele digitálních fotoaparátů.

VHODNÉ PRO HRY I PRO VYPALOVÁNÍ

Velice důležitou volbou byl i vhodný výběr grafické karty. Při používání počítače uživatelé jistě ocení možnost zahrát si počítačové hry. V tomto směru mezi recenzovanými počítači nejlépe obstály grafické karty založené na čipu ATI Radeon 9600, které se o přípravu obrazu staraly v počítačích Brave H 967 Home a DXT Turbo 2800+.

Toho, kdo má zájem o levný počítač vybavený vypalovací DVD mechanikou, osloví v tomto testu dva počítače: Barbone TopSpeed+ a Petra C25. U ostatních recenzovaných počítačů figuruje ve výbavě tzv. combo mechanika, která čte disky DVD a dokáže vypalovat na vypalovací CD média.

U tří počítačů (Barbone TopSpeed+, Gigamax ELF-2800 a Lynx Express XXL) můžete pro přenos dat používat i čtečku paměťových karet. Její přítomnost zaujme např. majitele digitálních fotoaparátů a osobních digitálních organizérů (PDA) a jiné uživatele používající paměťové karty, protože čtečka jim umožní velice snadný přenos dat z těchto paměťových karet do počítače a zpět.

ZVUK A INTERNET

Všechny testované počítače mají na základní desce integrovány zvukové karty, které podporují i vícekanálový zvuk pro použití vícereproduktorové soustavy, a také karty síťové. Ty slouží nejen k zapojení počítače do počítačové sítě, ale např. i k připojení adaptéru pro přístup k internetu realizovaný prostřednictvím kabelové televize či pomocí technologie DSL. Počítače Barbone TopSpeed+ a Brave H 967 Home jsou díky internímu analogovému modemu připraveny i pro připojení k internetu uskutečňované prostřednictvím telefonní linky.

PŘÍSLUŠENSTVÍ A ZÁRUKA

V případě jediného počítače v testu se v cenovém limitu vešly do výbavy



Porty USB a zdířky od zvukové karty v čele počítače (nebo v jeho boku) jsou velmi praktické.

i reproduktory. Je jím počítač Delta Black & Red. S výjimkou počítačů Gigamax Mach ELF-2800 a Petra C25 mají všechny testované počítače v přední části vyvedeny zdířky pro zapojení reproduktorů nebo sluchátek a pro připojení mikrofonu. Velice praktické umístění portů USB v čele počítače je dnes samozřejmostí.

Klávesnice dodávané s počítači jsou vybaveny multimediálními tlačítky pro ovládání přehrávání zvuku, výjimkou nejsou klávesnice s různými funkčními klávesami pro snadné spouštění často používaných programů. Myši měly ve všech případech optické snímače. K počítači Suma Express 1 byla dodána bezdrátová klávesnice a myš. Na tento počítač se také jako na jediný v testu vztahuje tříletá záruka, u ostatních počítačů platí standardně záruka dvouletá.

NOVÉ TECHNOLOGIE

U dvou počítačů (Petra C25 a Suma Express 1) výrobce vsadil na nové počítačové technologie. Pro zapojení procesorů se používají nové patice LGA 775, pro grafické karty jsou namísto slotů AGP připraveny nové sloty PCI Express 16× a nechybí ani sloty PCI Express 1×, které budou nahrazovat klasické sloty PCI bez přívlastku „Express“. Tyto nové patice a sloty zaručí v budoucnu možnost počítače vylepšit, protože výrobci počítačových komponent se budou ubírat právě tímto směrem.

Oba tyto počítače mají na základní desce integrovány také nové zvukové čipy Realtek HDA (High Definition Audio), které podporují osmikanálový zvuk. Novinky však bývají tradičně dražší, a tak se u těchto dvou modelů nedostalo na grafickou kartu. O zpracování obrazu se tak stará čipová sada Intel 915G, která pro tuto činnost rezervuje část operační paměti.

CO ODHALILY TESTY

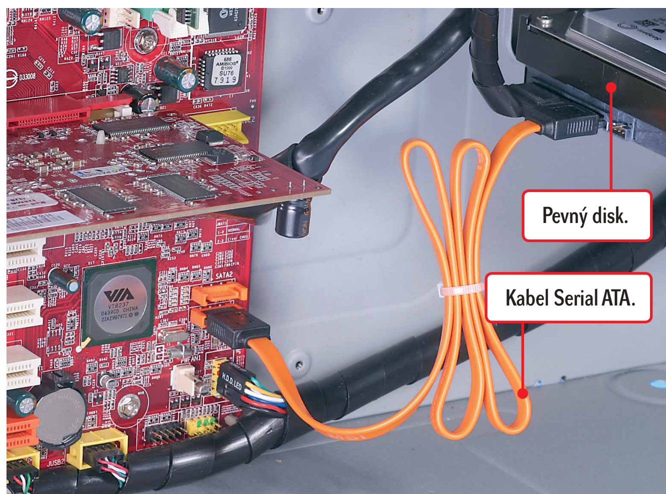
Absence grafických karet u počítačů Petra C25 a Suma Express 1 se projevila v herních testech. Výkon při hraní her jsme zjišťovali pomocí aplikací 3D Mark 2003, 3D Mark 2005, Quake 3 Arena, Unreal Tournament 2003 Demo a Aquamark 3. V těchto testech si první příčky rozdělily počítače Brave H 967 Home a DXT Turbo 2800+.

V běžných kancelářských a internetových aplikacích, které reprezentuje test SYSmark 2004, jsme velké rozdíly nezaznamenali. V tomto testu se projeví zejména součinnost procesoru a operační paměti. Operační paměť o velikosti 512 MB je oproti paměti o velikosti 256 MB samozřejmě výhodou, ale tento handicap může být jako v případě počítače DXT Turbo 2800+ kompenzován výkonným procesorem. Vítězem v tomto testu se stal Lynx Express XXL, s minimálním odstupem následují počítače Barbone TopSpeed+ a DXT Turbo 2800+.

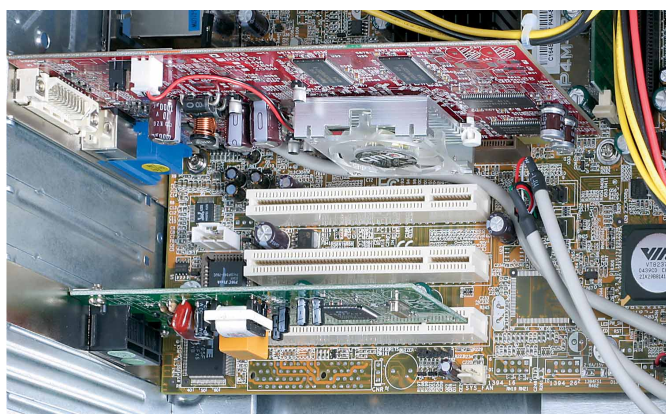
Počítače jsme prověřili i testy zaměřenými na komprimaci videa a zvuku. Měřili jsme v nich čas, za který počítače vytvoří zvukový soubor MP3, a také to, jak dlouho trvá převedení videa do formátu DivX. S převodem videa si nejrychleji poradil počítač Gigamax Mach ELF-2800, „empétrojky" nejsvižněji vyráběl počítač Barbone TopSpeed+.

VÍTĚZOVÉ TESTU

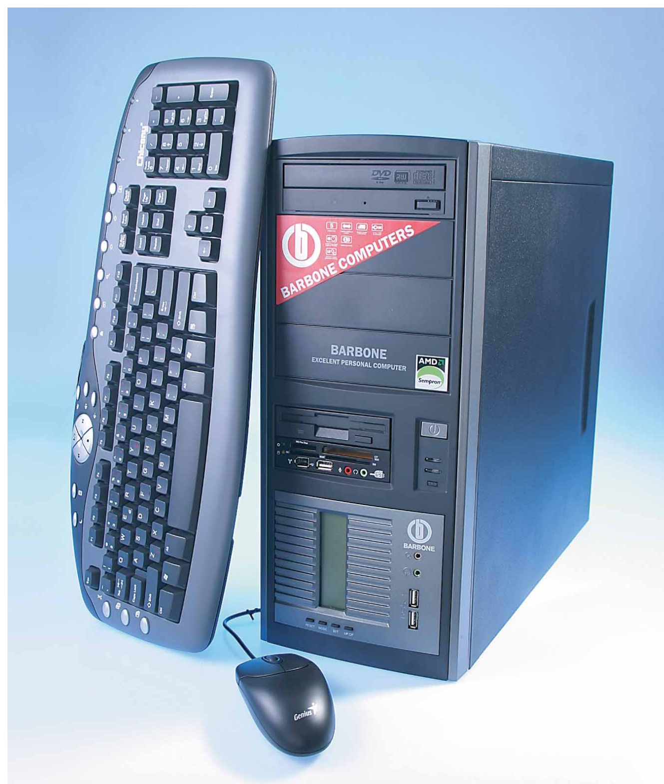
Titul Tip PPK jsme udělili počítačům Brave H 967 Home a DXT Turbo 2800+, které zbytek startovního pole jednoznačně pokořily v herních testech a velice dobrý výkon podaly také v ostatních testech. Nejlépe vybaveným počítačem v testu je Barbone TopSpeed+, který má ve výbavě vypalovací DVD mechaniku, čtečku paměťových karet, 160GB pevný disk, rozhraní FireWire i analogový modem. Také v testech podal tento počítač velice dobrý výkon, ale jelikož se jedná o mimořádnou cenovou nabídku, která je navíc časově omezena, ocenění Tip PPK jsme tomuto počítači neudělili.



Polovina z testovaných počítačů používá pevné disky s rozhraním Serial ATA.



Zde vidíte grafickou kartu ve slotu AGP a pod ní interní analogový modem ve slotu PCI.



BARBONE TOPSPEED+

+ DVD vypalovačka, výkon v kancelářských aplikacích, čtečka paměťových karet, rozhraní FireWire, pevný disk s kapacitou 160 GB, analogový modem, teplotní čidla (na procesoru, grafické kartě a pevném disku)

– časově omezená mimořádná cenová nabídka, pomalý převod filmu do formátu DivX

BARBONE TOPSPEED+

V době od 8. 3. do 22. 3. 2005 bude za cenu 14 991 Kč k dispozici akční počítač Barbone TopSpeed+. O výkon se stará procesor Sempron 3000+, který má k dispozici 512 MB paměti. Mnohé uživatele zaujme zejména DVD vypalovačka – v tomto testu jí disponuje už jen počítač Petra C25. Barbone TopSpeed+ nabízí jako jediný v testu 160GB úložný prostor na pevném disku a výjimečný je i informačním displejem v dolní části čela – displej kromě času zobrazuje i teplotu čipu grafické karty, procesoru nebo pevného disku.

V čele počítače nechybí tři porty USB, výstup na sluchátka a vstup mikrofonu a na rozdíl od ostatních „neakčních" modelů v testu ani port rozhraní FireWire. V testech si tento počítač vedl velice dobře, slabší místo jsme objevili pouze při převodu filmu do DivX. Pokud vás v tabulce zaujme, že tento počítač s procesorem Sempron 3000+ dosáhl v testu SYSmark 2004 nižšího výkonu než počítač Lynx Express XXL s procesorem Sempron 2800+, odpověď se skrývá v rychlosti sběrnice procesoru (FSB). U počítače Barbone

Tip počítač pro každého 5/2005

BRAVE H 967 HOME

+ výkon v herních testech, výkon v testu převodu videa, analogový modem

DELTA BLACK & RED

+ výkon v kancelářských aplikacích, výkon v testu převodu videa, reproduktory

byla rychlost sběrnice FSB 166 MHz a u počítače Lynx byla frekvence FSB 200 MHz.

BRAVE H 967 HOME

Počítač Brave má mezi testovanými sestavami nejrychlejší grafickou kartu a ta je postavena na čipu ATI Radeon 9600. Stejným grafickým čipem pro zpracování obrazu disponuje i počítač DXT Turbo 2800+ a oba tyto počítače si díky tomu s dostatečně velkým násko-

kem rozdělily první příčky v herních testech. Počítač Brave se ve srovnání s PC DXT kvůli pomalejšímu procesoru (Celeron 2,8 GHz) a 256MB operační paměti neprosadil tak dobře v kancelářských aplikacích, na rozdíl od sestavy DXT však podal lepší výkon při převodu filmu do formátu DivX. Ve výbavě tohoto počítače zaujme mnohé domácí uživatele analogový modem; tento počítač zaujal i nás, a proto jsme mu udělili titul Tip PPK.

DELTA BLACK & RED

Název tohoto počítače je odvozen od jeho vzhledu. Skříň počítače je netradičně vyvedena v barevné kombinaci černé a červené a červenou barvou ladí se sestavou i klávesnice a myš. Tento počítač s 2,66-GHz procesorem Celeron a 512 MB operační paměti podal velmi dobrý výkon v kancelářských a internetových aplikacích, také výkon při převodu filmu do formátu DivX patřil k nejlepším. V herních testech se společně s počítači Barbone TopSpeed+ a Lynx Express XXL umístil za vedoucí dvojicí počítačů Brave a DXT. Do ceny počítače se na rozdíl od ostatních sestav v testu vešly i reproduktory.

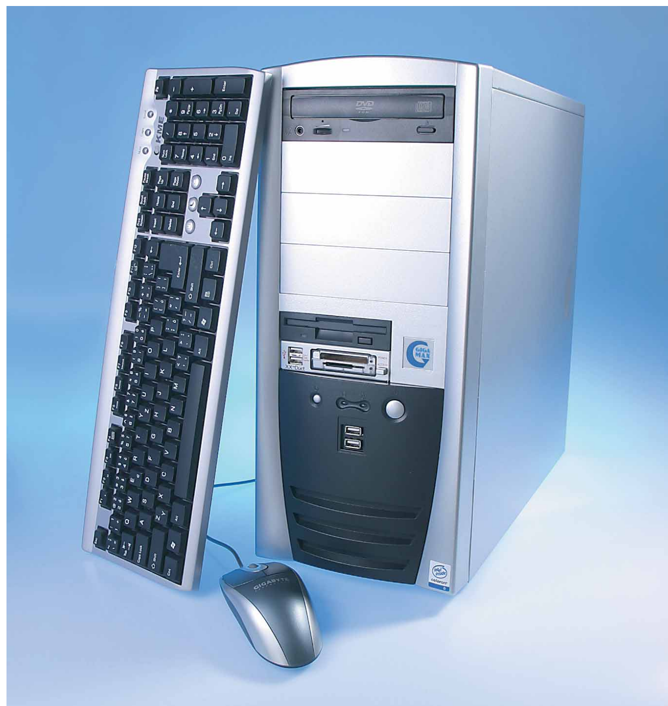
DXT TURBO 2800+

Jak jsme se zmínili již u předchozích počítačů, je mezi recenzovanými sestavami PC DXT Turbo 2800+ jedním ze dvou šampionů v herních testech. Zatímco však počítač Brave trochu ztratil v kancelářských a internetových aplikacích, systém DXT se prosadil i v tomto testu: jen s odstupem dvou bodů obsadil spolu s počítačem Barbone druhé místo za sestavou Lynx Express XXL. Jeho výkonným tahounem je totiž 64bitový procesor Athlon 64 2800+. Ten s menším zpožděním dokončil pouze jediný test – převod videa



DXT TURBO 2800+

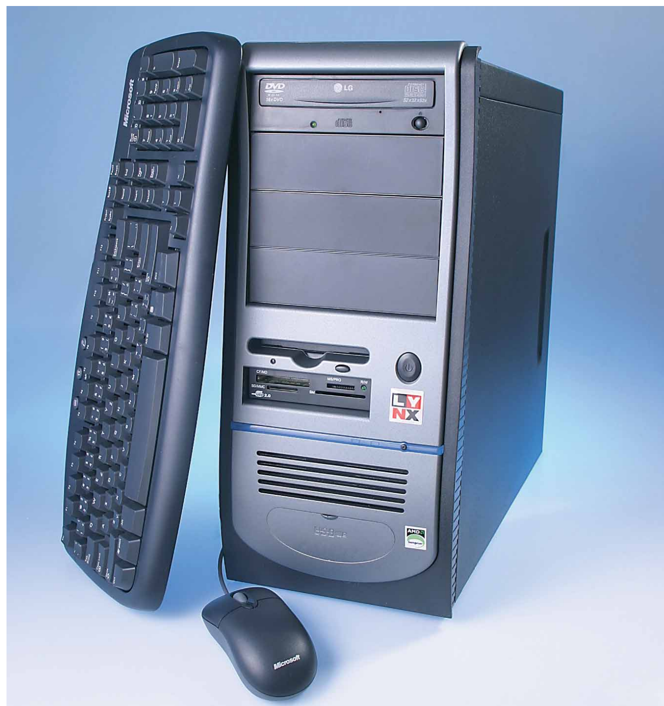
+ výkon v herních testech, výkon v kancelářských aplikacích



GIGAMAX MACH ELF-2800

+ odpojovatelná čtečka paměťových karet, výkon v testu převodu videa

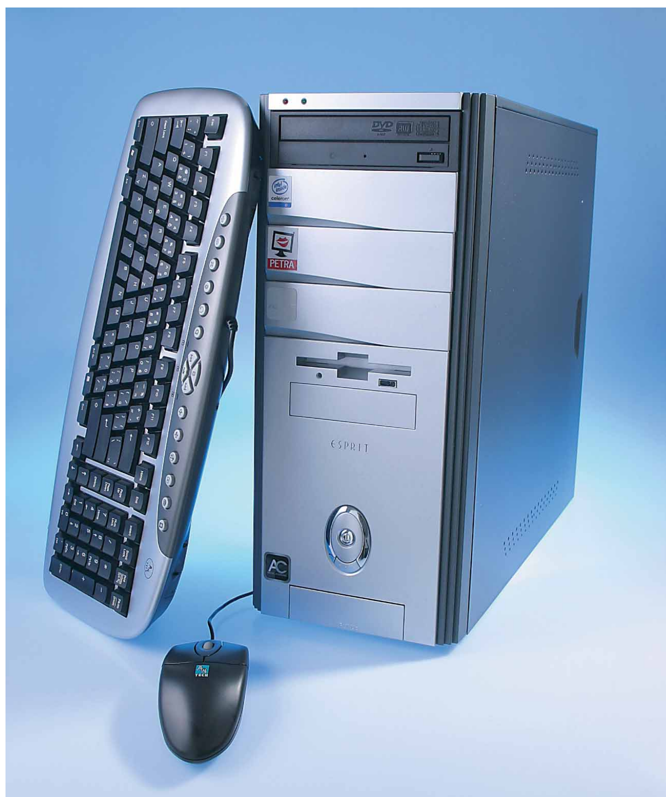
– výkon v herních testech



LYNX EXPRESS XXL

+ výkon v kancelářských aplikacích, čtečka paměťových karet

– pomalý převod filmu do formátu DivX



PETRA C25

+ DVD vypalovačka, tichý chod, moderní platforma

– nižší výkon v herních testech

do formátu DivX. Jinak byl výkon tohoto počítače výborný, a proto jsme mu udělili ocenění Tip PPK.

GIGAMAX MACH ELF-2800

U počítače Gigamax jsme v internetových aplikacích testu SYSmark 2004 naměřili výsledek shodný s počítačem Brave. Oba počítače totiž používají shodně taktované procesory Celeron (na frekvenci 2,8 GHz) a 256 MB operační paměti. PC Gigamax má však méně výkonnou grafickou kartu, takže v herních testech obsadil z osmi počítačů šesté místo. S časem pod dvě minuty zato exceloval v testu převodu videa do formátu DivX. Tomuto počítači stejně jako u PC Petra chybí v čele počítače zvukové zdířky. Naopak nás potěšila čtečka paměťových karet: lze ji z počítače vyjmout a díky krátkému USB kabelu ji lze používat i samostatně.

LYNX EXPRESS XXL

Cena sestavy Lynx Express XXL je přesně 15 000 Kč s DPH. Tento počítač s procesorem Sempron 2800+ a s 512 MB paměti porazil zbytek startovního pole v testu SYSmark 2004. Zdatně si vedl



SUMA EXPRESS 1

+ bezdrátová klávesnice a myš, tříletá záruka, tichý chod, moderní platforma

– nižší výkon v herních testech

i v grafických testech, ve kterých podal výkon srovnatelný s počítači Barbone TopSpeed+ a Delta Black & Red. Zato nejhorší výsledek jsme u sestavy Lynx naměřili v testu převodu videa do DivX – v této disciplíně, jak dokazuje i výsledek počítače Barbone, mají procesory Sempron oproti konkurenčním celeronům menší efektivnost. Lákadlem počítače Lynx je kromě výkonu v kancelářských a internetových aplikacích – stejně jako u počítačů Barbone a Gigamax – čtečka paměťových karet, zabudovaná v čele počítače.

PETRA C25

Podle abecedního pořadí jsme si na závěr ponechali dva počítače, které využívají moderní počítačové prvky. Oba jsou totiž postaveny na základních deskách s novou čipovou sadou Intel 915G Express, podporující rychlou grafickou sběrnici PCI Express 16×, procesory s paticí LGA 775 a osmikanálový zvuk. U počítače Petra C25 navíc určitě potěší DVD vypalovačka, která se v tomto testu vešla už jen do akční sestavy Barbone TopSpeed+. Kvůli absenci grafické karty uzavírají počítače Petra a Suma žebříček v herních testech. I přes opakovaná měření ve stejných nastaveních jsme však i mezi těmito počítači naměřili ve třech z pěti herních testů dost odlišné výsledky. Počítače používají základní desky od odlišných výrobců a testy jsme vykonali s takovými ovladači, které nainstaloval výrobce. Pokud budete chtít výkon v herních aplikacích zvýšit, můžete dokoupit grafickou kartu s rozhraním PCI Express 16×.

SUMA EXPRESS 1

Na počítač Suma Express 1 se jako na jediný v testu poskytuje tříletá záruka. Tento počítač je stejně jako Petra C25 postaven na moderní platformě s paticí LGA 775 pro procesor, se slotem PCI Express 16× a s vícekanálovým zvukem Realtek HDA. Výkon v testu SYSmark 2004 byl velmi dobrý a naprosto shodný s počítačem Delta Black & Red, který je také poháněn procesorem Celeron s taktem 2,66 GHz. Nejnižší výsledky jsme však naměřili v herních testech. To je zapříčiněno absencí grafické karty – stejně jako v případě počítače Petra C25 grafická data zpracovává čip Intel 915G. Stejně jako u počítače Petra C25 jsme i v tomto případě ocenili tichý chod počítače a navíc bezdrátovou klávesnici a myš. -mse



	BARBONE TOPSPEED+	BRAVE H 967 HOME	DELTA BLACK&RED
Cena s DPH	14 991 Kč (akční model)	14 990 Kč	14 995 Kč
Poskytl	T.S.Bohemia, s. r. o.	AAC Czech, s. r. o.	Delta CZ, s. r. o.
WWW adresa	www.barbone.cz	www.aac-czech.cz	www.deltacz.cz
Standardní záruka na PC	2 roky	2 roky	2 roky
Technické parametry			
Základní deska/čipová sada základní desky	Gigabyte 7VT600FW/ VIA KT600	FIC P4M-800T2/ VIA PT80CE	Gigabyte 8IPE1000G/ Intel 865PE
Procesor/frekvence	Sempron 3000+/2 GHz	Celeron/2,8 GHz	Celeron/2,66 GHz
Velikost operační paměti	512 MB	256 MB	512 MB
Grafická karta			
Čip grafické karty/velikost grafické paměti	ATI Radeon 9550/ 128 MB	ATI Radeon 9600/ 128 MB	ATI Radeon 9550/ 128 MB
Výstup na TV (S-Video)/ konektor DVI	ano/ano	ano/ano	ano/ano
Mechaniky			
Pevný disk/kapacita	Seagate Barracuda/ 160 GB	Samsung/80 GB	Seagate/80 GB
Rozhraní pevného disku/rychlost otáček	Ultra ATA100/7200	Ultra ATA100/7200	Serial ATA/7200
Vypalovací DVD mechanika	NEC ND-3520A	ne	ne
Combo mechanika (DVD-ROM, CD-RW)	ne	Sony CRX320E	LG GCC-4521B
Ostatní vybavení			
Čtečka paměťových karet	ano	ne	ne
Modem/síťová karta	ano/ano	ano/ano	ne/ano
Zvuková karta	Integrována na základní desce (Realtek AC97)	Integrována na základní desce (Realtek AC97)	Integrována na základní desce (Realtek AC97)
Reproduktory	ne	ne	ano
Výstup na sluchátka/ vstup pro mikrofon v čele PC	ano/ano	ano/ano	ano/ano
Max. příkon napájecího zdroje	350 W	300 W	350 W
Operační systém	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition
Možnosti pro rozšiřování PC			
Porty USB vepředu/ vzadu	3/6	2/4	2/6
Porty IEEE1394 vepředu/vzadu	1/2	0/0	0/0
Počet volných slotů PCI/PCI Express 1×	3/0	2/0	3/0
Výsledky testů*			
SYSmark 2004 – internetové aplikace	141	129	137
3D Mark 2003	2209	**2873**	2153
3D Mark 2005	862	**1158**	820
Quake 3 Arena	164 f/s	187 f/s	159 f/s
Unreal Tournament 2003 Demo (Flyby/ Botmatch)	103/57	**124**/50	96/52
Aquamark 3	16,75 f/s	23,26 f/s	16,44 f/s
Převod filmu do DivX	2:40 min.	2:03 min.	2:04 min.
Převod WAV do MP3	**42 s**	49 s	51 s

* Měřeno v rozlišení 1024 × 768 bodů a ve 32bitové barevné hloubce; tučně jsou zvýrazněny nejlepší výsledky.



DXT TURBO 2800+	GIGAMAX MACH ELF-2800	LYNX EXPRESS XXL	PETRA C25	SUMA EXPRESS 1
15 000 Kč	14 982 Kč	15 000 Kč	14 990 Kč	14 990 Kč
DXT ComputerS, s. r. o.	Elap, s. r. o.	Levi International, a. s.	Petra Computers	Suma, s. r. o.
www.dxt.cz	www.elap.cz	www.levi.cz	www.petracomp.cz	www.sumanet.cz
2 roky	2 roky	2 roky	2 roky	3 roky
QDI K8V800-6AL/ VIA K8T800	Gigabyte 8I865PG/ Intel 865P	MSI K8M Neo-V/ VIA K8M800	Asus P5GD1-VM/ Intel 915G Express	Intel D915GAGL/ Intel 915G Express
Athlon 64 2800+/ 1,8 GHz	Celeron D 335/2,8 GHz	Sempron 2800+/1,6 GHz	Celeron/2,53 GHz (Socket 775)	Celeron D330J/ 2,66 GHz (Socket 775)
256 MB	256 MB	512 MB	512 MB	512 MB
ATI Radeon 9600/ 128 MB	nVidia GeForce FX5500/256 MB	ATI Radeon 9550SE/128 MB	Integrována na základní desce (Intel 915G)/sdílená	Integrována na základní desce (Intel 915G)/sdílená
ano/ano	ano/ano	ano/ano	ne/ne	ne/ne
Seagate Barracuda/ 80 GB	Seagate Barracuda/ 80 GB	Seagate Barracuda/ 80 GB	Maxtor/80 GB	Seagate Barracuda/ 80 GB
Ultra ATA100/7200	Ultra ATA100/7200	Serial ATA/7200	Serial ATA/7200	Serial ATA/7200
ne	ne	ne	NEC ND-3520A	ne
NEC CB-1100A	Lite-On SOHC-5232K	LG GCC-4521B	ne	Teac DW-552G
ne	ano	ano	ne	ne
ne/ano	ne/ano	ne/ano	ne/ano	ne/ano
Integrována na základní desce (Vinyl AC97)	Integrována na základní desce (Realtek AC97)	Integrována na základní desce (Realtek AC97)	Integrována na základní desce (Realtek HDA)	Integrována na základní desce (Realtek HDA)
ne	ne	ne	ne	ne
ano/ano	ne/ne	ano/ano	ne/ne	ano/ano
300 W	300 W	350 W	300 W	300 W
Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition
2/6	4/4	2/4	2/4	2/4
0/0	0/0	0/0	0/0	0/0
4/0	4/0	5/0	2/1	2/1
141	129	**143**	119	137
2716	1566	2190	1075	766
1143	278	857	204	151
196 f/s	171 f/s	166 f/s	75 f/s	79 f/s
122/**72**	75/49	99/62	57/20	58/20
24,10 f/s	9,63 f/s	17,34 f/s	6,98 f/s	4,29 f/s
2:26 min.	**1:59 min.**	2:41 min.	2:09 min.	2:02 min.
44 s	50 s	50 s	54 s	51 s

JAK HLEDAT V JÍZDNÍCH ŘÁDECH

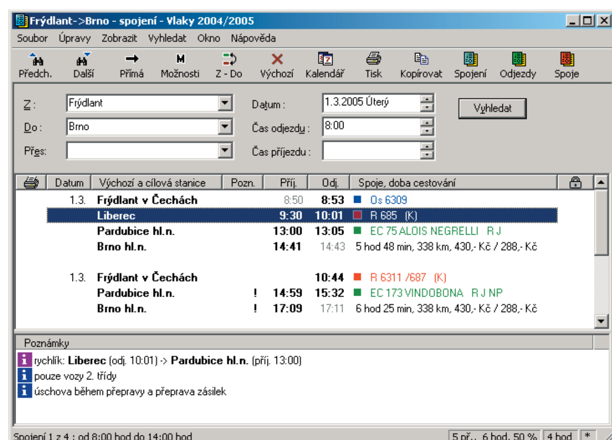
Na našem redakčním CD vám přinášíme jako bonus aplikaci Jízdní řády (jde o plnou verzi, která však neumožňuje aktualizace) a v tomto článku vám ji blíže představíme.

JAK SE HLEDÁ V JÍZDNÍCH ŘÁDECH?

Program se neinstaluje, ale spouští se vždy z redakčního cédéčka. Po spuštění se program uvede uvítacím oknem. Jeho součástí je zobrazení ročníku a počtu jízdních řádů. Ty jsou totiž uspořádány v podobě modulů, takže zde jednotlivě najdete vlaková spojení, autobusové linky pro ČR, autobusové linky pro SR, mnoho jízdních řádů MHD pro různá větší města a také lety ČSA. Zároveň s uvítacím oknem se spustí okno se seznamem těchto modulů, takže pokud jde o prohledávání, je třeba vybrat si ten správný. Po zvolení jízdního řádu se objeví vyhledávací okno. Při vypisování jmen zastávek do polí si nelze nevšimnout jejich automatického doplňování. Dokud je možností více, zobrazují se pod položkou Seznam. S přibývajícími písmeny však zastávek s odpovídajícím začátkem slova ubývá, vždy je jich zobrazeno maximálně devět. Každá z nich má své číselné pořadí a doplnění slova lze uskutečnit stiskem patřičného čísla na numerické klávesnici. V případě, že už zbývá jediná možnost, program ji okamžitě doplní. Program vyhledává podle zadávaných parametrů a zobrazuje ve výsledcích běžné údaje, jako dobu přepravy, vzdálenost a cenu. Pod vyhledanými spoji se zobrazí všechny poznámky týkající se spoje aktuálně označeného.

KDYŽ DVA DĚLAJÍ TOTÉŽ

Důležitým měřítkem programů pro vyhledávání dopravních spojení je jejich efektivita. Běžný člověk většinou nechce jet z Prahy do Brna přes Ostravu a právě takové možnosti mají být eliminovány. Standardem jsou dnes možnosti zvolit si zastávku, přes kterou má spoj jet, nebo požadovat přímé spojení. Při přestupech či alternativních cestách je možnost zadat maximální čas na přestup a v procentech nebo v kilometrech nastavit maximální odchylku od nejkratší cesty, maximální počet přestupů nebo volbu konkrétních dopravních prostředků.



V PONDĚLÍ, ČI V PÁTEK?

Nejen roztržitým profesorům z černobílých filmů se pletou mimo jiné i dny v týdnu. Šikovný kalendářík pro regulaci vyhledávání je výborný nápad. Uživateli toužícímu po spojeních jen v určitý den ušetří spoustu času. Jednoduchá funkce přehazující výchozí a konečnou stanici také ušetří cenné vteřiny při psaní na klávesnici. Z již zmíněného seznamu, pod kterým se při psaní zastávek zobrazují možnosti, lze vybrat různé objekty. Kromě zastávek jsou to například i divadla, hotely, obchody, památky či první pomoc. Barevné sladění programu lze měnit v nastavení a vyhledané spoje je možné zkopírovat do schránky. Aktualizovat lze pouze placenou verzi.

Michal Slovák

JÍZDNÍ ŘÁDY NA INTERNETU

info

V jízdních řádech lze vyhledávat také na internetu. Hledejte je na internetové adrese www.idos.cz. Stránka obsahuje několik „záložek". Nejprve se zobrazí záložka „Spojení" s formulářem. Do tohoto formuláře zadáte počáteční a cílovou stanici a datum a čas odjezdu a vyberete, zda požadujete pouze přímé spoje, nebo i spojení s přestupem (a pak zadáte maximální počet přestupů). Pak již stačí pouze kliknout na tlačítko Vyhledat, a na další stránce se zobrazí všechny vybrané spoje, u kterých je uveden celkový čas cesty, čas jednotlivých přestupů a také celková cena za jízdenky. Podrobnosti o každém spoji si můžete zobrazit kliknutím na lupu. V tomto jízdním řádu můžete vyhledávat i spojení městské hromadné dopravy v mnoha městech České republiky. Tyto stránky si do jisté míry můžete nastavit podle svých požadavků. Klikněte na záložku Personalizace a vyberte si, co vše se má na stránce zobrazit, dále jazyk stránek a také jejich barevné provedení. Pokud hledáte velmi často v určitém speciálním jízdním řádu (např. v brněnském jízdním řádu MHD), můžete si z nabídky těchto jízdních řádů vybrat a při další návštěvě této stránky již nebudete muset nic nastavovat – spojení se budou vyhledávat přednostně z tohoto jízdního řádu. Poté, co si vyberete, klikněte na tlačítko Uložit. Na záložce Odkazy najdete užitečné odkazy na mnoho světových železničních společností a na provozovatele dopravy u nás. České dráhy také nabízejí jednu zajímavou službu: pokud znáte číslo vlaku, můžete zjistit jeho polohu, tedy zda bude mít zpoždění apod. Odkaz na tuto službu najdete také v sekci Odkazy zcela dole. K celému systému funguje nápověda a stránky jsou dostupné i v angličtině a němčině.

VOLEJTE SE SKYPEM!

O tom, že lze určitým způsobem telefonovat prostřednictvím internetu, nějaké povědomí jistě máte. Mnozí z vás si však určitě myslí, že je k tomu nutné mít nějaké speciální zařízení, nebo dokonce i složitý software a že takový způsob telefonování za vynaložené úsilí nestojí. Ale to rozhodně není pravda – volání prostřednictvím internetu je naopak jednodušší, než se zdá. Představíme vám program Skype, který začíná používat stále více lidí a se kterým to jistě půjde každému.

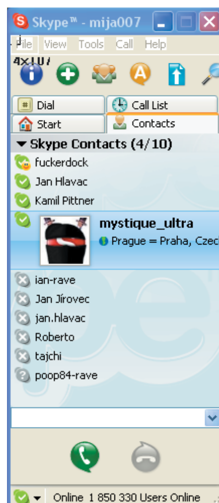
info

DALŠÍ VYMOŽENOSTI

Program Skype nabízí i funkce, na které jste zvyklí třeba u mobilního telefonu. Ukáže vám, pokud máte zmeškaný hovor, zobrazí výpis volání, umožní blokovat hovory od určitých uživatelů, umožní přidržet hovor, pokud se vám hlásí hovor další. V programu můžete také s druhými chatovat (psát si zprávy) a překvapivě snadno posílat soubory.

INSTALACE A REGISTRACE

Program si můžete stáhnout buď ze stránek *www.skype.com*, nebo z našeho redakčního CD – jeho používání je zcela zdarma. Tento program je k dispozici hned pro čtyři platformy (operační systémy): nejenom pro Windows, ale i pro systémy Macintosh, Linux a Pocket PC (operační systém pro kapesní počítače). Po instalaci, která není nijak složitá, se musíte zaregistrovat. Při registraci je třeba vybrat si přihlašovací jméno a heslo a uvést funkční e-mailovou adresu. Po registraci můžete informace o sobě ještě doplnit – uvést svoje jméno, adresu, pohlaví, poznámku, číslo mobilního telefonu, popř. vložit do svého profilu fotografii. To vše poslouží v případě, že si vás nějaký váš známý chce vyhledat.



Za pomoci programu Skype můžete volat více než 1 800 000 uživatelů.

S KÝM LZE TELEFONOVAT

Nejjednodušší je telefonovat s uživateli, kteří používají stejně jako vy program Skype. Tyto uživatele si nejprve musíte vyhledat (klikněte na tlačítko označené plusem a zadejte to, co o nich víte – jejich jméno nebo přezdívku). Vše funguje na podobné bázi jako např. u programu ICQ. I zde tedy můžete zajistit, aby si vás do svých kontaktů přidal ten, komu dáte svolení. Pokud pak jméno uživatele přidáte do seznamu kontaktů, uvidíte (tak jako v případě komunikačního programu ICQ), kdy je tento uživatel připojen k internetu (a má spuštěn program Skype), kdy se od počítače vzdálil a kdy připojen není. Případně si sami můžete zvolit status, že si nepřejete být vyrušováni nebo chcete být viditelní pouze pro určité uživatele. Volat má pochopitelně smysl, pouze pokud je váš protějšek připojen. Pro vytočení čísla pak stačí kliknout na zelené tlačítko se symbolem sluchátka. Poté uslyšíte klasické zvuky vytáčení, a pokud druhý uživatel hovor přijme, pak i jeho hlas. Mluvit můžete oba najednou, stejně jako jste zvyklí mluvit do telefonu. Program Skype umožňuje realizovat i tzv. konferenční hovory, při kterých mohou mluvit najednou až čtyři účastníci, což může být v některých případech velmi užitečné.

VOLÁNÍ MIMO SKYPE

Telefonovat však můžete i mimo síť programu Skype, v tomto případě je však třeba za hovory zaplatit. Musíte se přenést na internetové stránky programu (tady se přihlásíte zadáním svého přihlašovacího jména a hesla) a koupit si kredit za 10 eur. Skype nabízí zajímavé ceny, a to i v českých korunách (viz stránky programu). Samo volání na číslo pak provádíte na speciální záložce programu, kde je klasický číselník. Instalaci programu vám tedy rozhodně doporučujeme, obvzlášť máte-li přátele v zahraničí, se kterými se potřebujete domluvit – ušetříte tak nemalé částky. Program je zcela bezplatný a instalací nic neriskujete.

-mia

V programu si můžete vytvořit vlastní profil.

inzerce

NEJENOM PRO DĚRAVÉ HLAVY

PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 5/2005

Informace se na nás valí jedna za druhou, a nelze se tedy divit, že si musíme dělat poznámky, abychom nezapomněli na důležité události nebo abychom nepromeškali termíny pracovních úkolů. My vám však nedoporučíme dělat si tyto poznámky na papír; představíme vám specializovaný program TaskPlus, který si můžete stáhnout z našeho redakčního CD a jehož používání je bezplatné, a také program AceMoney, který vám pomůže s domácím účetnictvím – tak se vám nestane, že byste zapomněli zaplatit složenky včas.

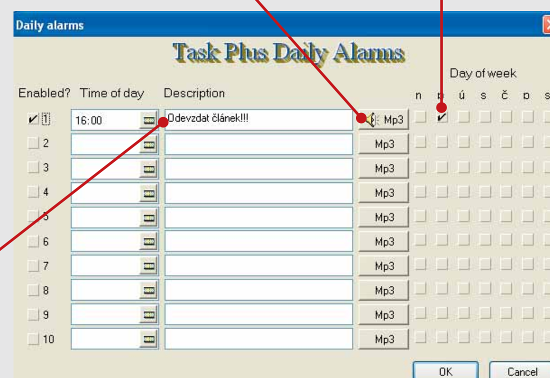
info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak v programu TaskPlus nastavit denní alarm.
- Jak do programu vložit úkol.
- Jak do programu AceMoney vložit informace o účtu a o platbách a příjmech.

NASTAVENÍ DENNÍHO ALARMU

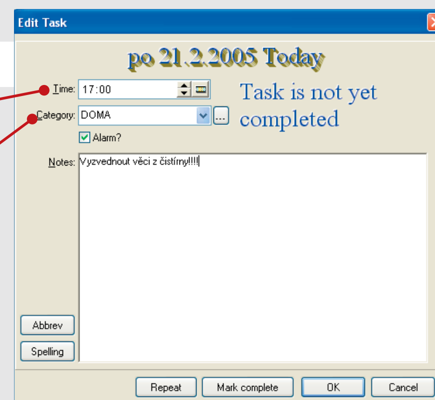
Program Task Plus umožňuje nastavit několik denních alarmů, které vás ve stanovenou dobu upozorní na něco, co nechcete zapomenout. V okně programu klikněte na tlačítko se symbolem zvonečku. Tím se otevře okno **Daily Alarms** (obr. 1). Nejprve zaškrtněte první řádek a klikněte na tlačítko ve sloupečku **Time of day**. Tím se zobrazí okno **Time Entry**, kde je časová přímka – na ní určete, kdy máte být na událost upozorněni. V okně jste informováni o tom, jaký je aktuální čas. Klikněte na tlačítko **OK** a v původním okně vepište do dalšího sloupečku popisek. Poté klikněte na tlačítko MP3. Tím se otevře okno **Get sound file**; v něm klikněte na tlačítko **Search** a poté vyhledejte zvuk v patřičném formátu (WMA, MP3). Nakonec zatrhněte, který den v týdnu má být toto upozornění přehráno, a svoje volby potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**.



Obr. 1

VYTVOŘENÍ ÚKOLU

V programu Task Plus také můžete zadávat úkoly, na které nechcete zapomenout, a na něž tedy budete v určeném čase upozorněni. Nejprve klikněte v kalendáři na den, na který připadá splnění úkolu. Z nabídky programu **Edit** vyberte hned první položku **Insert new task**. Tím se otevře okno **Edit task** (obr. 2). V okně nejprve klikněte na tlačítko u políčka **Time** a zvolte čas, kdy máte být na úkol upozorněni. Do políčka **Category** vepište, o jaký úkol se jedná – zda o pracovní, soukromý apod. Do největšího okna programu nakonec zadejte popis úkolu, který máte splnit, a klikněte na tlačítko OK – úkol se zařadí do hlavního okna programu. V tomto okně se zobrazují vždy úkoly, které mají být splněny aktuální den. S těmito úkoly můžete ještě dále pracovat. Pomocí tlačítek vpravo na liště (obr. 3) můžete přidat nový úkol (tlačítko se znaménkem plus), dále jej můžete pozměnit, vymazat (tlačítko se znaménkem minus), vytisknout, označit za splněný, naklonovat (vytvořit totožný úkol a poté jej editovat, pokud se jeho zadání zčásti kryje), vypnout alarm u úkolu (tlačítko s budíkem) – pomocí tlačítka se symbolem kalendáře se dostanete do aktuálního dne.



Obr. 2

Click here to support the free version of Task Plus

6 tasks čt 17.2.2005 4 days ago

Time	Category	What	Done?	Alarm?
17:00:00	Práce	Odevzdat článek!!!	No	Yes
14:44	práce	ODEVZDAT ČLÁNEK!!!	No	Yes
14:44	práce	ODEVZDAT ČLÁNEK!!!	No	Yes
17:40	Práce	začít makat!!!	No	Yes
19:35	DOMA	JÍT DO HOSPODY!!!	No	Yes
19:35	DOMA	JÍT DO HOSPODY!!!	No	Yes

Přidání dalšího úkolu.
Určení úkolu jako splněného.
Naklonování úkolu.
Vypnutí alarmu u úkolu.

Obr. 3

VYTVOŘENÍ ANALÝZY

Úkoly, které jste buď splnili, nebo nesplnili, můžete také analyzovat. Velmi pěkně lze zaneprázdněnost ilustrovat na srozumitelných grafech. V nástrojové liště programu klikněte na tlačítko se symbolem koláčového grafu. Tím se otevře okno **Chart of Activity** s pěti záložkami (obr. 4). V první záložce **Day of week** vidíte svoji aktivitu podle dnů v týdnu, na kartě **Hour of day** pak aktivitu podle hodin

během dne, na kartě **Day by Day** během dnů v měsíci. Na kartě **Top 10 Categories** vidíte deset nejčastějších kategorií týkajících se zadávaných úkolů. Na kartě **Category List** je seznam všech kategorií a úkolů, které jste zadávali. Na kartách s grafy najdete také několik tlačítek, díky kterým můžete grafem pootočit a pohybovat v okně, graf zvětšit, zvětšit jeho hloubku a zobrazit si jej v třírozměrné podobě.

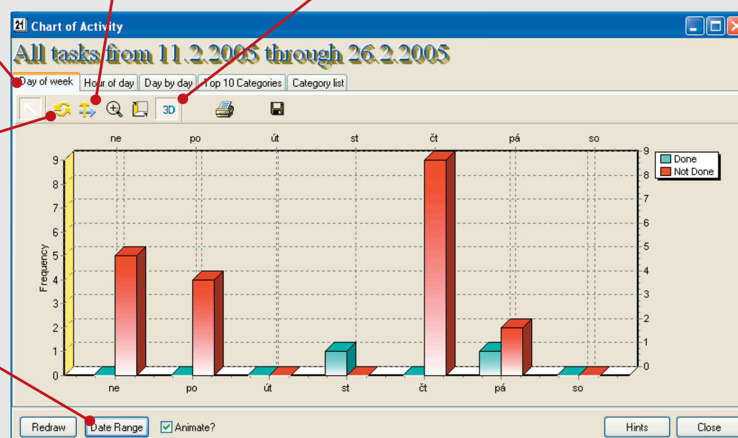
Graf znázorňující vaši aktivitu během dnů v týdnu.

Posunutí grafu.

Trojrozměrný graf.

Pootočení grafu.

Určení časového rozmezí pro zobrazení grafu.



Obr. 4

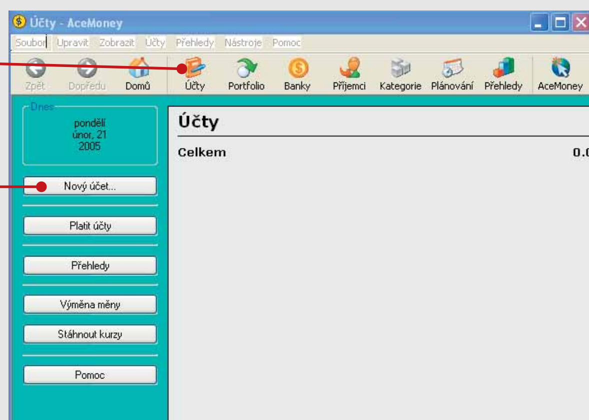
ACEMONEY – VLOŽENÍ ÚČTU A NASTAVENÍ PLATEB

Program AceMoney slouží k tomu, abyste měli přehled o hospodaření domácnosti. Bezplatná verze programu umožňuje přidat do programu maximálně jeden účet. Během instalace programu jste dotázáni na jazyk ovládání aplikace a lze si vybrat i češtinu. Dále si můžete zvolit měnu, která bude v programu použita, a lze zvolit i české koruny. Také můžete nastavit podobu desetinné čárky, počet uváděných desetinných míst a oddělovač tisíců. Po instalaci je třeba do programu vložit informace o účtu. Klikněte na tlačítko **Nový účet** (obr. 5) a do okna **Účet** vepište všechny požadované informace (obr. 6). Zvolte typ účtu a jméno banky (vyberte si z nabízených bank nebo vepište jméno jiného bankovního ústavu). Zadejte také počáteční stav účtu. Vše potvrďte kliknutím na tlačítko OK. V hlavním okně programu klikněte na tlačítko **Platit účty**. V následujícím okně klikněte na tlačítko **Nová platba/příjem** (obr. 7). Otevře se okno **Platby/Příjem** (obr. 8) a zde z rozbalovacího seznamu **Frekvence** vyberte periodicitu platby či příjmu. Dále zvolte, odkdy tento příjem či platba probíhá. Určete také, zda se jedná o příjem, nebo o výdaj, anebo o převod, a dále to, kdo je příjemce těchto peněz, a další podrobnosti o příjmu či výdaji (např. zda jde o platbu za elektřinu apod.). Poté vepište patřičnou částku a můžete vložit také poznámku. Kliknete-li na tlačítko **OK**, položka bude přidána do tabulky s ostatními příjmy a výdaji. Svoje příjmy a výdaje můžete sledovat také v kalendáři; do něj přepnete na druhé záložce.

-mia

Klikněte na záložku **Účty**.

Přidání nového účtu.



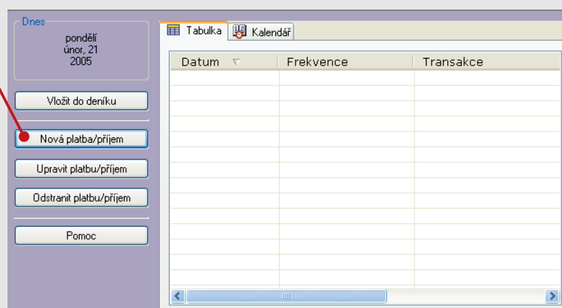
Obr. 5

Pokud si banku nevyberete ze seznamu, vepište její jméno do řádku.

Zvolte typ účtu.

Obr. 6

Klikněte na tlačítko **Nová platba/příjem**.



Obr. 7

Určete frekvenci příjmu nebo platby.

Vepište jméno příjemce.

Obr. 8

BUDÍK V POČÍTAČI



PROGRAM NAJDETE NA
PPK CD 5/2005

Když se člověk zabere do práce, obvykle přestane hlídat čas a snadno zapomene, že má domluvenu nějakou schůzku a že už je čas vyrazit. Každému se to už určitě někdy stalo a ví, jak je taková situace nepříjemná. Program **Alarm Clock** však umí hlídat čas za vás, a vy tedy nemusíte přicházet nikam pozdě ani zapomínat na důležité události.

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak program nainstalovat.
- Jak vytvořit alarm (připomenutí) prostřednictvím průvodce.
- Jak změnit nastavení alarmu.

Talking Alarm Clock v1.3
Elektronický budík a připomínač
Autor: Cinnamon Software
www.cinnamonsoftware.com.
Licence: freeware.
Jazyk: angličtina.

INSTALACE PROGRAMU

Instalace programu je velmi snadná; stačí postupovat podle pokynů průvodce instalací, a během chvilky máte program nainstalován na svém počítači. Ihned po dokončení instalace je ikona programu umístěna do systémové lišty hlavního panelu Windows (obr. 1).

Kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu zobrazíte její místní nabídku (obr. 2). Dvojitým kliknutím na ikonu pak zobrazíte první okno průvodce pro vytvoření nového alarmu (*Add a new Alarm*).



Obr. 1



Obr. 2. Místní nabídka programu **Alarm Clock**.

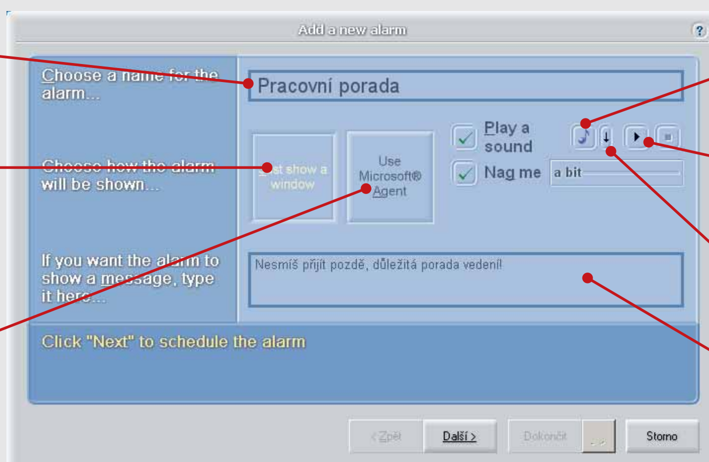
VYTVOŘENÍ ALARMU POMOCÍ PRŮVODCE

Dvojitým kliknutím na ikonu v systémové liště zobrazte dialogové okno průvodce pro vytvoření nového alarmu (obr. 3). Zde do horního textového pole zadejte vhodný název pro vytvářený alarm a do spodního pole zapište text, který se při jeho spuštění zobrazí. Dvě velká tlačítka slouží k výběru, jak bude alarm zobrazen. Kliknete-li na první tlačítko (**Just show a window**), bude zobrazeno pouze okno alarmu. Označíte-li druhé tlačítko (**Use Microsoft Agent**), bude krom okna alarmu zobrazen i nástroj *Microsoft Agent*.

Dále zde můžete pomocí přepínacího tlačítka **Play a sound** nastavit, aby byl při spuštění alarmu přehrán nějaký zvuk nebo hudební soubor. Další tlačítka slouží k vyhledání zvukového souboru, k výběru z několika předpřipravených zvuků a k přehrání vybraného zvuku nebo hudebního souboru.

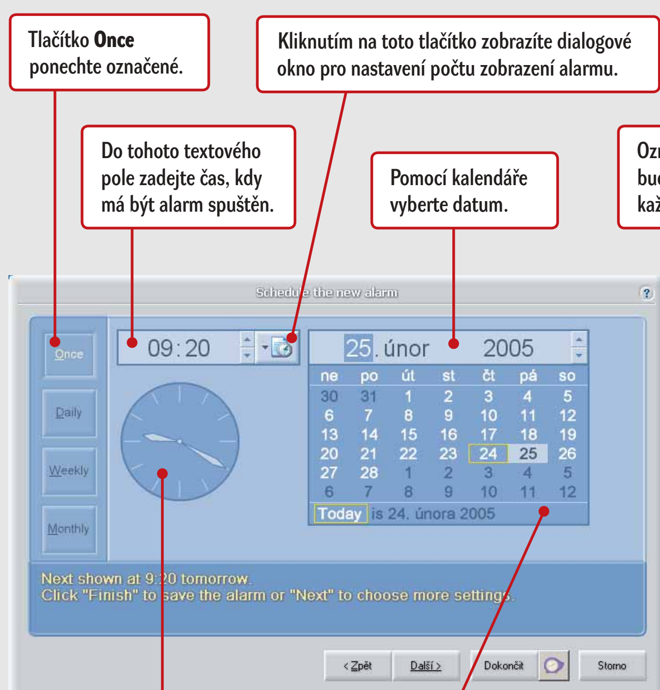
Chcete-li, abyste byli na danou událost opravdu důrazně upozorněni, označte přepínací tlačítko **Nag me** (volně přeloženo „otravuj mě“) a pomocí lišty si vyberte intenzitu „otravování“ alarmem. K dispozici jsou tři možnosti: *a bit* (trochu), *a lot* (hodně) a *constantly* (neustále). Jakmile máte vše nastaveno, klikněte pro pokračování na tlačítko **Další**.

Druhé dialogové okno průvodce slouží k určení času, kdy má být alarm spuštěn, případně k nastavení frekvence jeho opakování (obr. 4). Jestliže si chcete připomenout jednotlivou schůzku (např. dnešní rande), ponechte označeno tlačítko **Once**. Chcete-li, aby vám byla připomínána nějaká pravidelná povinnost (např. pracovní porady), můžete si dát tuto událost připomínat denně (tlačítko **Daily**), ve vybrané dny každý týden (**Weekly**) nebo ve vybrané dny každý měsíc. V hlavní části dialogového okna pak určujete datum a čas, kdy má být alarm spuštěn.

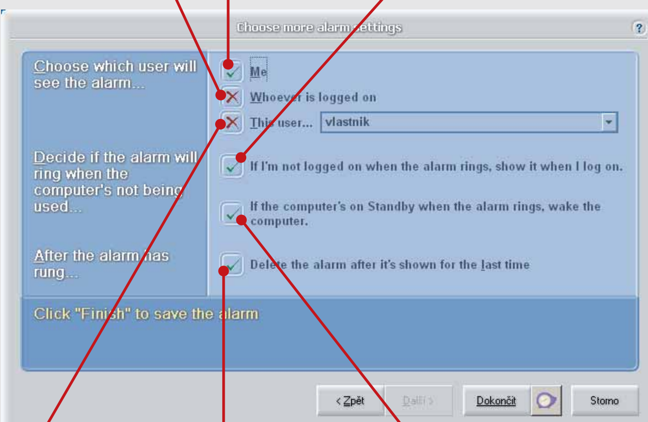


Obr. 3

Třetí, poslední dialogové okno průvodce slouží k upřesnění některých dalších nastavení alarmu (obr. 5). Můžete zde určit, aby se alarm zobrazil i ostatním uživatelům počítače. Dále zde můžete také určit, jak má program reagovat, když je alarm spuštěn v době, kdy počítač není používán, nebo zda má být alarm vymazán poté, co byl naposledy zobrazen.



Obr. 4. Nastavení časových údajů alarmu pro jednotlivou akci.



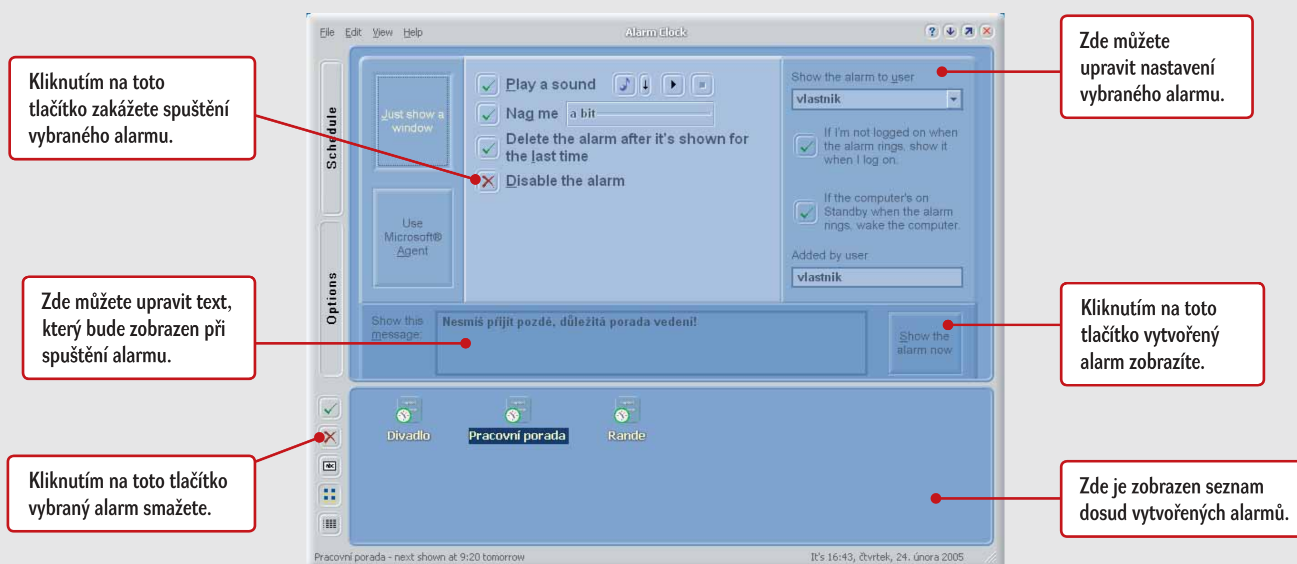
Obr. 5. Další nastavení vlastností alarmu.

ÚPRAVY NASTAVENÍ ALARMU

Potřebujete-li nastavení vytvořeného alarmu změnit, můžete tak učinit prostřednictvím hlavního okna programu. Zobrazte místní nabídku ikony programu, nacházející se v systémové liště, a vyberte položku **Show the alarm clock** (viz obr. 2). Tím zobrazíte hlavní okno programu **Alarm Clock** (obr. 6). Zde můžete upravovat alarmy již vytvořené i vytvářet alarmy nové.

Spodní část hlavního okna obsahuje seznam dosud vytvořených alarmů. V horní části hlavního okna jsou zobrazeny vlastnosti a nastavení vybraného alarmu na kartě *Options*. Kliknutím na příslušné tlačítko změníte nastavení vybrané funkce. Chcete-li u vybraného alarmu změnit datum nebo čas, klikněte na tlačítko *Schedule*. Tím v horní části hlavního okna zobrazíte informace o datu a času spuštění vybraného alarmu. Zde je pak můžete také změnit.

-vrba



Obr. 6. Hlavní okno programu **Alarm Clock**.

POVÍDÁNÍ PŘES ICQ A NOVÝ STATUS

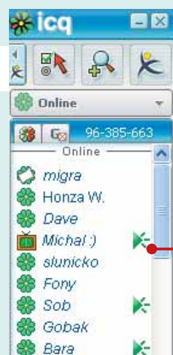
PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 5/2005

V minulém čísle našeho časopisu jsme vám představili zbrusu novou verzi oblíbeného komunikačního programu ICQ, která nabízí řadu nových funkcí. Mezi ty nejzajímavější patří možnost hlasového přenosu a vytváření vlastních statusů.

info
V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak navázat hlasové spojení.
- Jak toto spojení nastavit.
- Jak si vytvořit další status.
- Název programu: ICQ5. *www.icq.com*

JAK SI POPOVÍDAT

Nejnovější verze programu ICQ umožňuje také hlasový přenos, který je uskutečňován na bázi vysílačky – po kliknutí na určité tlačítko můžete mluvit a váš protějšek vás uslyší, ale mluvit může až poté, co tlačítko uvolníte. Takto můžete komunikovat pouze s tím, kdo má stejnou verzi ICQ jako vy (nejnovější verzi ICQ 5) a kdo má také zapojena sluchátka (reproduktory) a mikrofon. To, zda je váš protějšek vybaven stejnou verzí ICQ, zjistíte podle toho, že u jeho jména (přezdívky) v seznamu kontaktů je tlačítko se zeleným trojúhelníkem (obr. 1).



To, zda má druhý uživatel verzi programu s podporou hlasu, poznáte podle zeleného trojúhelníku.

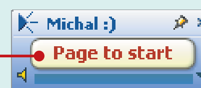
Obr. 1

info
INSTANT MESSENGER ICQ
Komunikační programy (instant messengery) slouží k vzájemné komunikaci po internetu. Oproti elektronické poště je jejich hlavní výhodou to, že umožňují vidět, zda je druhý uživatel připojen, a může si tedy vaši zprávu okamžitě přečíst. V programu se zaregistrujete a zařadíte si do seznamu kontakty na své známé, kteří program také využívají.

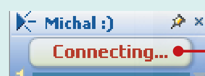
NAVÁZÁNÍ SPOJENÍ

Otevřete si okno se zprávou pro uživatele (klikněte na jeho jméno v seznamu kontaktů) a klikněte na tlačítko se zelenou šipkou, umístěné v dělicí liště (obr. 2). Tím se otevře malé okno s tlačítkem **Page to start** (obr. 3). Váš protějšek tak dostane zprávu o tom, že s ním chcete začít mluvit – tento požadavek potvrdí kliknutím na tlačítko **Accept** (na své straně) a tlačítko se změní v **Connecting** (obr. 4). Poté, co je spojení navázáno, tlačítko se změní na **Push to talk** (obr. 5). Stačí na něj kliknout, mluvit a držet jej stisknuté po celou dobu, kdy mluvíte. Poté, co domluvíte, tlačítko uvolněte a začne mluvit váš protějšek – tlačítko se přemění v **Listen** a vy uslyšíte druhého uživatele.

Pro navázání přenosu klikněte na tlačítko **Page to start**.

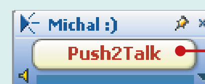


Obr. 3



Připojování.

Obr. 4



Klikněte na tlačítko **Push2Talk** a začněte mluvit do mikrofonu.

Obr. 5

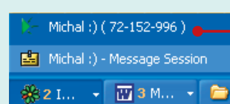


V okně se zprávou klikněte na tlačítko s šipkou.

Obr. 2

NASTAVENÍ HLASOVÉHO PŘENOSU

Okno, ve kterém je zobrazeno navázání hlasového spojení, je volně plovoucí okno, jehož zástupce je minimalizován v základní liště (obr. 6). V tomto okně najdete jméno uživatele, se kterým jste takto navázali spojení, a vedle křížku pro zrušení okna další tlačítko (obr. 7). Kliknutím na toto tlačítko můžete okno učinit průhledným, takže ať je otevřeno okno jakéhokoliv programu, toto okno je stále navrchu. Dále zde najdete tlačítko se symbolem reproduktoru. Pokud na něj kliknete, otevře se okno Windows, ve kterém lze nastavit hlasitost mikrofonu a reproduktorů (sluchátek).



Okno s hlasovým spojením má zástupce v hlavní liště.

Obr. 6



Ukotvení okna.

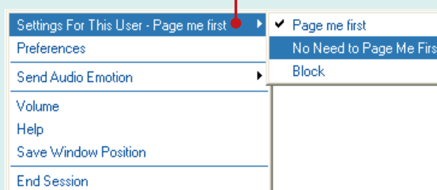
Nastavení hlasitosti.

Obr. 7

NASTAVENÍ PRO PŘÍŠTÍ PŘENOS

Dále v okně najdete tlačítko se symbolem trojúhelníku obráceného špičkou dolů. Kliknete-li na něj, zobrazí se nabídka dalších nastavení (obr. 8). V první řadě je to nastavení pro příští hlasový přenos s určitým uživatelem (**Settings for this user**). Tuto volbu si můžete dále rozbalit a určit, že před navázáním spojení chcete být předem upozorněni (**Page me first**), nebo že to nevyžadujete (**No Need to Page me First**), anebo že s tímto uživatelem již nechcete navazovat spojení (**Block**). Další položkou v seznamu jsou **Preferences**. Pokud tuto položku zvolíte, otevře se okno nastavení celého programu ICQ; toto okno bude otevřené na záložce **Send & Receive**, v dolní části **Push2 Talk** máte možnost tuto funkci dále nastavit (obr. 9). Pokud zaškrtnete možnost **Enable Push2Talk**, používání této funkce povolíte. Další volby jsou podobné jako v okně pro navázání spojení s konkrétním uživatelem (bez nutnosti akceptace přenosu apod.), pouze platí pro všechny uživatele ve vašem seznamu kontaktů.

Nastavení pro příští spojení s určitým uživatelem.



Obr. 8

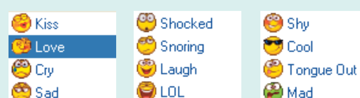


Obr. 9

Povolení hlasových přenosů.

POSÍLÁNÍ HLASOVÝCH SMAJLÍKŮ

Pokud jste s druhým uživatelem navázali hlasové spojení, můžete mu pro pobavení poslat kromě klasických „smajlíků" (žertovných obličejů) také smajlíky zvukové, tedy místo obličeje s širokým úsměvem zachechtání, místo smutného obličeje zakňučení psa apod. Tyto smajlíky pošlete velmi jednoduše. Z nabídky na obr. 8 vyberte položku **Send Audio Emotions**. Tím se rozbalí nabídka s mnoha různými smajlíky (obr. 10). Stačí na ně kliknout – tím je pošlete druhému uživateli a zároveň je i sami uslyšíte.



Obr. 10. Různé hlasové „smajlíky".

STATUS MANAGER

Další zajímavou funkcí, kterou můžete v nové verzi programu ICQ využít, je vytváření vlastních statusů. Status je vlastně ukazatel vašeho stavu na internetu a o tomto stavu informuje ostatní uživatele, kteří vás mají zahrnutého ve svém seznamu kontaktů. Díky tomu ostatní mohou vidět, zda jste k síti připojeni, nebo ne, případně že jste se na kratší či delší dobu od počítače vzdálili. Tyto statusy jsou v okně programu indikovány kytičkou různé barvy s různými symboly. V nejnovější verzi ICQ si však můžete vytvořit ještě statusy další: ty dávají druhé straně vědět např. o vaší náladě. Budou však viditelné pouze těm, kdo mají stejnou verzi ICQ. V okně programu klikněte do horní lišty, ve které je zobrazen váš aktuální status (do lišty s nápisem Online). Tím se rozbalí nabídka statusů a v nich také položka **Status Manager**. Vyberete-li ji (obr. 11), otevře se stejnojmenné okno s několika rozbalovacími seznamy (obr. 12). Označte zatržítkem první řádek a klikněte na tlačítko vedle. Tím se zobrazí veselé ikony. Jednu si vyberte a do řádku vedle vepište název statusu, do dalšího řádku pak popis. Statusů můžete vytvořit maximálně pět. Vše potvrďte kliknutím na tlačítko **OK** a vraťte se do hlavního okna programu. Chcete-li do určitého statusu přepnout, z rozbalovacího seznamu s ostatními statusy zvolený status vyberte.



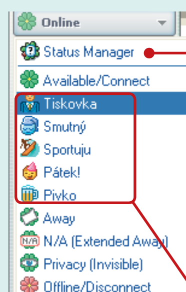
Označte řádek zatržítkem.

Zvolte si ikonu.

Vepište krátkou poznámku.

Obr. 12

Vepište název statusu.



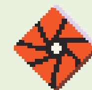
Zvolte položku **Status Manager**.

Obr. 11

Vytvořené statusy.

-mia

KOUZLA S BARVAMI OBRÁZKŮ V 602PHOTO



Úpravou barevného podání fotografie můžete dosáhnout pozoruhodných efektů. Mnohé fotografie například vypadají mnohem zajímavěji, převedete-li je na černobílé. Hnědým nebo zeleným barevným nádechem můžete navodit dojem staré fotografie apod. Takto kouzlit s barvami vám umožní většina grafických programů a z nich také program 602Photo, který je součástí bezplatného balíku 602PC Suite.

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak upravit barevné rozlišení obrázku.
- Jak udělat z barevného obrázku černobílý.
- Jak převést obrázek na negativ.

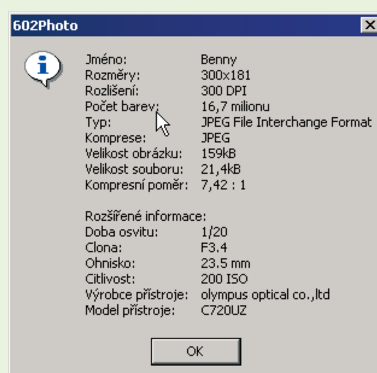
INFORMACE O OBRÁZKU

Součástí obrázků uložených v grafických souborech je kromě vlastní obrazové informace i určitá sada údajů, které popisují, jakým způsobem je obrázek uložen a jak byl pořízen. Pokud vás to zajímá, pak na obrázek načtený v okně 602Photo klikněte pravým tlačítkem myši a z místní nabídky (obr. 1) vyberte příkaz **Informace**.

Výsledkem je tabulka, ze které vyčtete řadu věcí (obr. 2).



Obr. 1. Příkazem **Informace** z místní nabídky vyžádáte informace o obrázku.



Obr. 2. Informace o snímku z digitálního fotoaparátu.

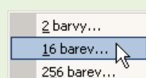
Pro další výklad bude důležitý čtvrtý údaj shora – **počet barev: 16,7 milionu**. Toto číslo udává počet barev a jejich odstínů, které lze při barevném zobrazení rozlišit v jediném bodu – tím se pro lidské oko již dá vytvořit celkem slušná iluze spojitého spektra barev.

PŘEVOD OBRÁZKŮ NA NIŽŠÍ ZPŮSOBY ROZLIŠENÍ...

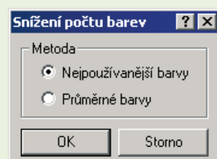
V některých případech může být postačující obrázek uložit s menším rozlišením počtu barev. Obvyklá škála možností je 16,7 M – 256 – 16 – 2. Pozor, rozlišení „2" neznamená, že se jedná o černobílý obrázek v pravém smyslu, tedy se širokou škálou stupňů šedi – půjde o „pérovku", skládající se jen z černých a bílých bodů.

Ke snížení počtu barev použijte příkaz **Snížit počet barev** z menu **Barvy**. Tak se otevře podnabídka (obr. 3) a z ní vyberete cílový počet barev, které má váš obrázek mít. Zastoupení možností samozřejmě odpovídá skutečnému rozlišení barev v obrázku v dané chvíli – nebude se vám například celkem pochopitelně nabízet redukce na 256 barev, když jich obrázek má jen 16.

Při snižování počtu barev můžete ještě upřesnit způsob, jak se snížení má fyzicky provést (obr. 4). Pokud počet barev snižujete



Obr. 3. Vyberte počet barev obrázku.



Obr. 4. Upřesnění snížení počtu barev z 16,7 milionu na 256.

ze 16,7 milionu na 256 (což se někdy třeba požaduje pro publikování obrázků), můžete si vybrat, zda mají být barvy redukovány s ohledem na celé spektrum, nebo tak, aby se zohlednily barvy nejčastěji se v obrázku vyskytující.

Chcete-li počet barev snížit ještě více a vaším cílem je obrázek o pouhých šestnácti barvách, dialogové okno **Snížení počtu barev** (obr. 5) vám umožní vybrat jeden ze dvou způsobů redukce:

- **Optimalizovanou paletu**, a to buď na základě barev nejpoužívanějších, nebo na základě barev průměrných.
- **Paletu Windows**, a to buď s redukcí podle Bayerova rozptylu, nebo podle distribuce chyby.

info

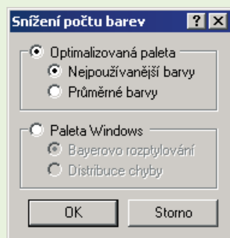
DNES JIŽ TAK TROCHU HISTORIE ...

Ti z nás, kteří pamatují dobu, kdy digitální fotoaparát ještě nebyl obvyklým dárkem k Vánocům – ba nebyl obvyklý vůbec –, si zvykli rozlišovat fotografie na černobílé a barevné. A snad ještě na diapozitivy jako na určitý druh obojího, ale i ty se vytvářely v podstatě na stejném principu – jen podklad byl průhledný. Ten, kdo šel trochu „do hloubky", a byl tedy fotoamatérem koketujícím s tajemnými fotochemickými procesy, věděl, že existuje cosi jako „zrno". Že se rozlišují fotografické materiály jemnozrnné a hrubozrnné a také že některé vývojky dávají u negativů zrno jemnější než jiné. To „zrno" jsou částečky stříbra (u barevných fotografií jde o světlocitlivé barevné pigmenty). Princip je jednoduchý – kam dopadne světlo, stříbro se aktivuje tak, že po vyvolání vytvoří černé částečky; stříbro zbývající (neosvětlené) se při následném ustálení rozpustí. Vznikne negativní obraz, který je tvořen jakousi maticí bodů různé intenzity zčernání (u barevného obrazu je to podobné; jen jsou tu navíc pigmenty pro červenou, žlutou a modrou).

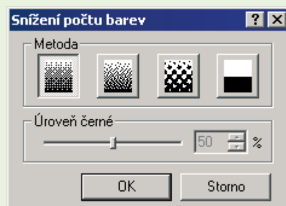
... A ŽHAVĚJŠÍ SOUČASNOST

Digitální fotoaparát pracuje podobně, jen matrice bodů je dána předem a určuje ji rozlišení světlocitlivého čipu – čím více bodů je schopen (ve třech barvách) rozlišit, tím je obraz kvalitnější. Ano, to jsou ty známé „megapixely". Tvrdívá se, že aby digitální fotoaparát pracoval srovnatelně s fotoaparátem snímajícím na klasický kinofilm, měl by mít rozlišení ne menší než 5 Mpix. V každém případě je výsledkem stisku spouště soubor v některém z grafických formátů; obvykle je to komprimovaný JPEG a pro vyšší kvalitu „rozměrnější" TIFF. Ponechme stranou otázky komprese a ukládání do paměti. Hotové obrázky si pak prohlížíte na obrazovce monitoru nebo je tisknete na papír. V obou případech se vlastně opět převádějí do tříbarevné bodové mřížky, kde tři základní barvy podle intenzity „prosvícení" vytvoří pro naše oko bod libovolné barvy a jasu.

Pokud nyní s děsem v očích hledíte na termíny, jako je „distribuce chyby", dám vám radu. Prostě si vyzkoušejte všechny čtyři možnosti a vyberte si tu nejlepší. Využijte zde možnost odvolat poslední akci, kterou nabízí



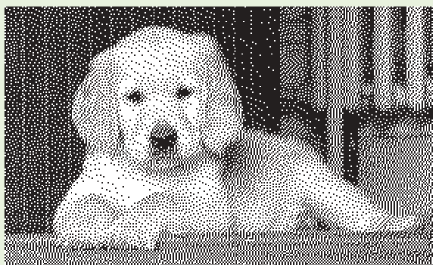
Obr. 5. Upřesnění snížení počtu barev na 16.



Obr. 7. Upřesnění snížení počtu barev na dvě.



Obr. 6. Příklad obrázku v šestnácti barvách.



Obr. 8. Příklad obrázku převedeného do dvou barev.

příkaz **Odvolat** (efektivnější je klávesový povel **Ctrl+Z**, případně tlačítko **Odvolat**).

Poslední možností je příkaz **2 barvy**, který barvy obrázku redukuje jen na černou a bílou. Otázkou je, který z bodů původní předlohy má být bílý a který černý. Proto se otevře dialogové okno **Snížení počtu barev (obr. 7)**. V něm jeden ze způsobů redukce vyberete pomocí grafické nabídky a aktuálně vybraná volba se ihned zohlední v obrázku samém (pokud ji neakceptujete, s obrázkem se nic nestane).

U volby v dialogovém okně zcela vpravo máte navíc k dispozici volič **Úroveň černé**. Jeho pomocí můžete černou barvu přiřadit částem obrázku s různým stupněm jasu. Při nastavení jezdce doleva (k nule) bude stále více partií bílých, při nastavení vpravo bude obrázek černat.

... A BAREVNÉ ROZLIŠENÍ LZE I ZVÝŠIT

Program 602Photo umožňuje provést i opačný proces, tedy obrázky převést z nižšího rozlišení do rozlišení vyššího. V menu **Barvy** je pro tento účel k dispozici příkaz **Zvýšit počet barev**, který otevře podnabídku s příkazy umožňujícími zvýšit počet barev na 16, na 256 nebo na 16,7 milionu.

V praxi to ovšem neznamená, že by se z dvoubarevného obrázku stal rázem obrázek barevný se vším všudy. Barvy, které v obrázku nejsou, tam už automaticky nepřidáte, takže zvyšovat barevné rozlišení nemá praktický význam.

NEGATIVNÍ A ČERNOBÍLÝ OBRÁZEK

V menu **Barvy** jsou k dispozici další dva příkazy a ty umožní změnit charakter podání obrázků. Jsou to příkazy **Negativní obrázek** a **Černobílý obrázek**. První z nich převede obrázek do negativního podání barev (obr. 9). A samozřejmě také naopak – z negativu udělá pozitiv; to si můžete vyzkoušet opakovaným spouštěním příkazu.

Příkaz **Černobílý obrázek** vytvoří z barevné předlohy černobílý obrázek v pravém smyslu – veškeré barvy převede do odpovídajících tónů šedi (obr. 10).



Obr. 9. Barevný negativ původního obrázku.



Obr. 10. Černobílý obrázek z barevné předlohy.

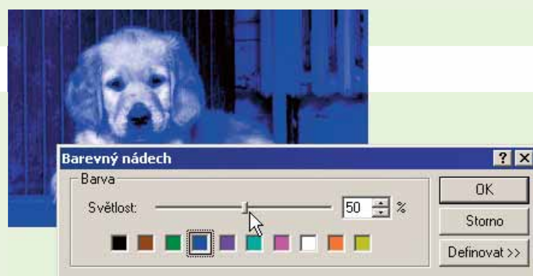
MONOCHROMATICKÉ OBRÁZKY V RŮZNÝCH BARVÁCH

To, čemu se říká černobílý obrázek, by se správně mělo nazývat monochromatický obrázek zobrazený v různých stupních šedi. Někdy však potřebujete udělat podobný monochromatický obrázek, ale například v odstínech modré. Lze to nějak snadno zařídit? Ano, je to velmi jednoduché. Z nabídky **Barvy** vyberte příkaz **Barevný nádech**. V následně otevřeném dialogovém okně klikněte na barvu, kterou má obrázek mít. Posuvným jezdcem nastavte intenzitu barvy; výsledek je viditelný přímo v obrázku (obr. 11).

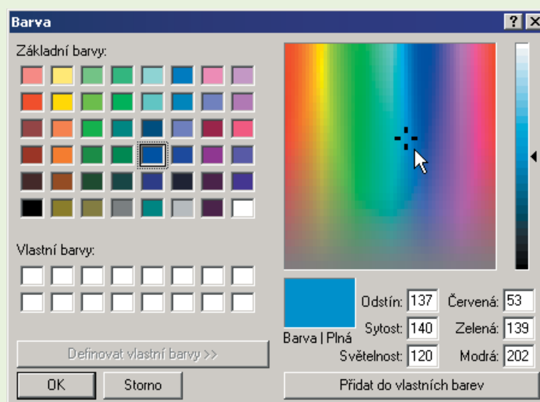
Pokud vám zobrazená paleta barev nestačí, klikněte na tlačítko **Definovat**. Tím otevřete dialogové okno a v něm můžete namíchat libovolnou barvu pomocí kombinace červené, modré a zelené barvy (obr. 12). Barvu si můžete vybrat buď přímo kliknutím do palety, nebo ji přesně specifikovat určením zastoupení všech tří složek v rozsahu od 0 do 255.

Osvědčené barvy si zde můžete také schovat napříště – zařadit je kliknutím na tlačítko **Přidat do vlastních barev** do vlastních políček v sekci **Vlastní barvy**.

Jiří Lapáček



Obr. 11. Monochromatický obrázek vybrané barvy s možností nastavit intenzitu zbarvení.



Obr. 12. Zde si můžete namíchat libovolnou z 16,7 milionu možných barev.

RAINLENDAR – KALENDÁŘ V POČÍTAČI

PROGRAM NAJDETE NA
PPK CD 5/2005

Program Rainlendar, který vám představujeme, je velmi úsporný program, který nevysaje z vašeho počítače příliš systémových prostředků. Nabízí různá nastavení svých užitečných funkcí a mnoho dalšího. Umí spolupracovat s programem MS Outlook, připomínat události a synchronizovat data mezi různými podobnými programy. Program je k dispozici zcela bezplatně.

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE: info

- Jak pracovat s nabídkou programu.
- Jak vytvořit v programu klávesové zkratky.
- Jak do kalendáře vložit novou událost pro připomenutí.

Název programu: Rainlendar, freeware.

VZHLED PROGRAMU

Stejně jako systémové prostředky šetří tento diářek i místo na ploše (obr. 1). Po spuštění se program objeví i v systémové liště, a aby opravdu připomínal, je třeba jej buď pokaždé po startu spustit, nebo jej přidat do nabídky **Po spuštění** (v nabídce Start). Pokud chcete změnit jeho pozici, stačí na něj kliknout levým tlačítkem, tlačítko držet a program přetáhnout. Pokud jej umístíte šikovně na kraj nebo do rohu plochy, sám se tam pokusí přichytnout. Tím jej můžete efektně umístit do kteréhokoliv rohu či kraje, aniž byste museli jeho pozici centrovat na milimetry přesně. Kalendář je navíc průsvitný (pouze v té verzi Windows, která tuto funkci podporuje, tj. ve Windows 2000, XP a v novějších), takže pod ním uvidíte i ikony, které jím případně zakryjete. Jako první se seznámíme s volbami, které skrývá nabídka. Ta se spouští kliknutím pravým tlačítkem na kalendář.



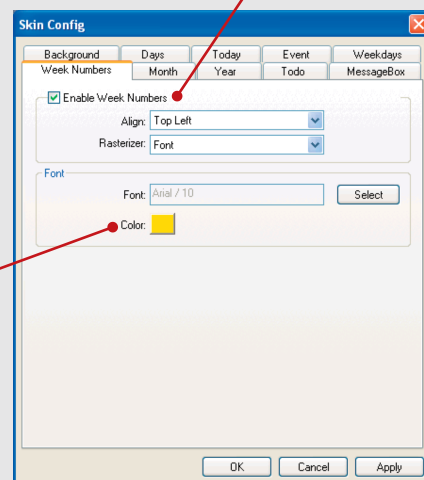
Obr. 1

CO SKRÝVÁ NABÍDKA

První volbou nabídky programu (obr. 2) je volba **About**, zobrazující základní informaci o programu. V tomto případě je to číselné označení verze, datum vydání a domovská stránka programu. Z této internetové stránky lze stáhnout jak soubor jazykové lokalizace, tak soubor různých skinů (vzhledů programu). Druhou volbou je volba **Help** (Pomoc). Tato volba otevře anglickou nápovědu v okně Internet Exploreru (případně jiného nastaveného prohlížeče). Třetí v pořadí je volba **Skins** (Vzhledy). Tato nabídka je rozbalovací, takže stačí na ní ponechat kurzor, a odkryje další možnosti. Tou první je **Edit Current Skin...** (Editovat aktuální vzhled). Kliknutím na volbu se otevře okno **Skin Config** (Nastavení vzhledu), umožňující důkladně měnit vše, co se týká vzhledu a zobrazování programu. Užitečná může být i záložka **Week Numbers** (Čísla týdnů – obr. 3). Chcete-li zobrazovat v kalendáři číslo týdne, stačí zaškrtnout volbu **Enable Week Numbers** (Povolit čísla týdnů) a potvrdit ji kliknutím na tlačítko **OK**. Pokud se vám budou zdát čísla týdnů málo viditelná, znovu projděte postupem až na danou záložku. Poté klikněte levým tlačítkem na barevný obdélníček vedle popisku **Color** (Barva). Tím se otevře editor barev. Zvolte tu, která se vám líbí, a potvrďte to kliknutím na tlačítko **OK** (pro zavření editoru) a pak ještě jednou na totéž tlačítko. Upozorňuji, že upravujete pouze aktuálně zvolený vzhled (skin) a že některé z nich nemusejí zobrazení čísel týdnů podporovat. Ostatní volby v nabídce **Skins** slouží k výběru vzhledů programu, přičemž **Default** (Standardní) je ten původní. Pokud uděláte v původním vzhledu nějaké úpravy, uloží se tam a budou tam i při příštím vyvolání. Zásadnější experimenty raději provádějte na jiných skinech, abyste nemuseli program reinstalovat.



Obr. 2



Obr. 3

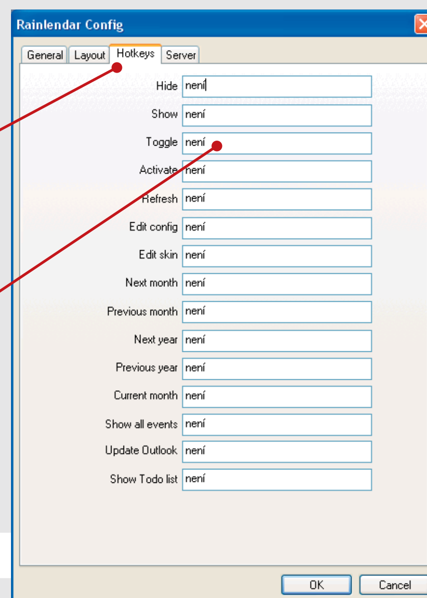
POSUN KALENDÁŘE

Další volbou je volba **Language** (Jazyk) pro zvolení a instalaci dalšího jazyka. Volba **Select Month** (Zvolit měsíc) slouží k posunu mezi měsíci či roky. K nim jsou přiřazeny klávesové zkratky. Ty fungují jen v případě, že program je zvolen jako aktivní okno (jedno kliknutí levým tlačítkem kamkoliv do programu). Užitá slova jsou **Next** (Další), **Prev** (Předcházející), **Month** (měsíc), **Year** (rok) a **Current** (tento). Program je určen jako připomínací kalendář, v seznamu měsíců tedy již není **January** (leden) **2005**, nýbrž tento měsíc roku 2006.

Tím je zabráněno tomu, aby se uživatel nesnažil naplánovat připomenutí akce do minulosti. Do uplynulých měsíců samozřejmě přepnout lze. Další v nabídce je volba **Refresh** (Obnovit). Tato volba slouží ke znovuvykreslení obrazovky, například v případě, že byste změnili pozadí na ploše, program si toho „nevšiml“ a něco se nezobrazilo správně. Volba **Config...** (Konfigurace) slouží k nastavování všemožných voleb programu. Pomocí záložky **Hotkeys** (Klávesové zkratky – obr. 4) nastavíte klávesové zkratky pro patnáct vybraných funkcí programu (**Hide** – skrytí programu, **Show** – zobrazení okna programu apod.). Klávesové zkratky vytvoříte tak, že vždy kliknete do volného políčka u příslušné položky a stisknete klávesovou zkratku, kterou chcete k této události přiřadit.

Nastavení klávesových zkratek.

Klikněte do volného rámečku u příslušné události a stiskněte zvolenou klávesovou zkratku

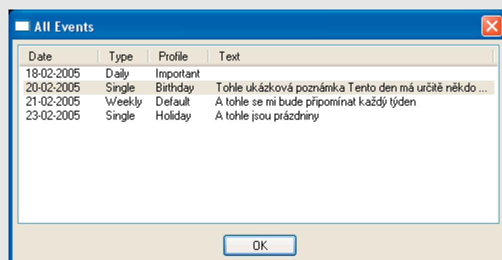


Obr. 4

VYTVOŘENÍ NOVÉ UDÁLOSTI

Volba **Show all events...** (Zobraz všechny události – obr. 5) zobrazí všechny naplánované události. Jak se zadávají, to probereme v následujícím odstavci „Zadávání úkolů a připomínek“. Okno zobrazí u každé události její datum, typ připomínání (jednou, týdně apod.), profil a poznámku. Dvojitým kliknutím na událost se otevře editační okno a v něm lze upravit všechny údaje. Poslední volbou je volba **Edit todo list...** (Upravit seznam úkolů – obr. 6). Tento seznam slouží jen jako poznámky a není propojen s připomínáním událostí. Pro přidání poznámky klikněte na tlačítko **New** (Nový) nebo do spodního řádku. Tam se pak objeví kurzor a můžete psát. Zapsanou poznámku přidáte do seznamu stiskem klávesy **Enter**. Po splnění úkolu stačí danou položku označit kliknutím a tlačítkem **Done** (Uděláno) ji přesunout do záložky **Done**.

Záložka **Todo** obsahuje události nesplněné, záložka **Done** události splněné a záložka **Notes** jsou jen poznámky.

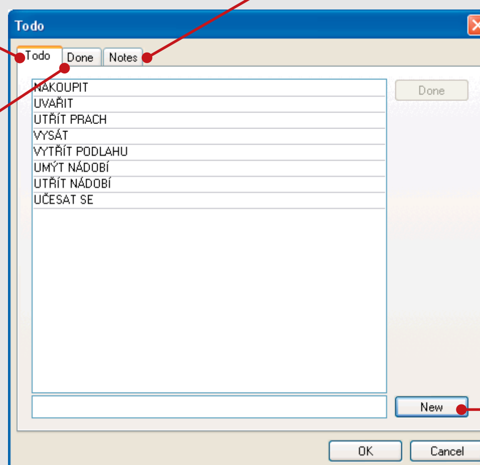


Obr. 5. Seznam všech naplánovaných událostí.

Seznam nesplněných úkolů.

Seznam splněných úkolů.

Seznam poznámek.



Vložení nové poznámky.

Obr. 6

ZADÁVÁNÍ ÚKOLŮ A PŘIPOMÍNEK

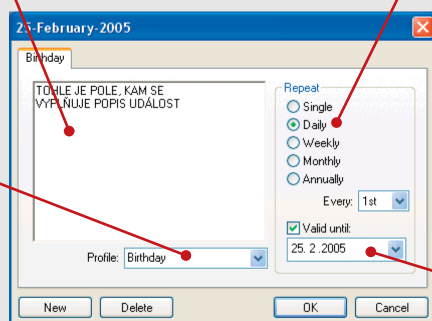
Klikněte dvakrát na příslušný den v kalendáři. Otevře se okno s datem příslušného dne (obr. 7). Stačí vyplnit popis a vybrat profil **Birthday** (Narozeniny), **Default** (Standardní), **Holiday** (Prázdniny), **Important** (Důležité). Důležité události se v kalendáři zobrazí červeně, narozeniny zeleně a prázdniny fialově. Pokud ponecháte kurzor myši nad číslem dne v kalendáři, zobrazí se popis události na daný den. Připomínání se pak zadává na vedlejším panelu **Repeat** (Opakovat). Možnosti připomínání jsou: **Single** (Jednou), **Daily** (Denně), **Weekly** (Týdně), **Monthly** (Měsíčně) a **Annually** (Ročně). Mimo první volbu lze v rozbalovacím seznamu nastavit **Every** (Každý) v rozmezí 1 až 12 period opakování. Poslední volbou je **Valid until** (Platnost do), která otevře kalendář (obr. 8) – zde se určuje, do kterého data se má daná událost připomínat.

Michal Slovák

Zadejte popisek události.

Zvolte, jak často se má připomenutí opakovat.

Zvolte typ události, kterou chcete připomenout.



Nastavení platnosti připomenutí.

Obr. 7

Zvolte den, do kterého se má událost připomínat.



Obr. 8

RADLIGHT – FILMOVÝ SPECIALISTA

PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 5/2005

Program RadLight pro přehrávání multimediálních souborů a hlavně filmů je mezi tuzemskými uživateli a obzvláště studenty velmi oblíben. Ovládá se intuitivním způsobem, nabízí dostatek kvalitních funkcí a je poskytován zdarma.

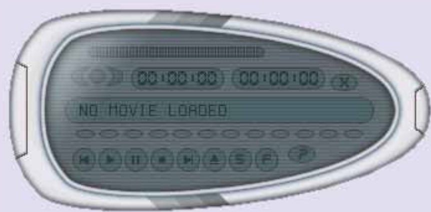
info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak otevřít film.
- Jak nastavit přehrávání titulků.
- Jak vytvořit klávesové zkratky pro program.
- Název programu: RadLight.

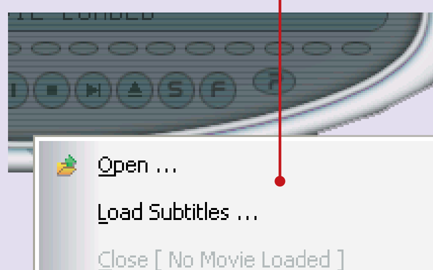
NA PRVNÍ POHLED

Program RadLight má menší panel s šedým, nevtíravým vzhledem (obr. 1). Při popisu ovládání začneme tím, jak spustit film s titulky. Jako v případě mnoha dalších programů lze stejnou věc provést více způsoby. První možností je využít voleb hlavní nabídky; ta se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem na přehrávač (obr. 2). Zvolte příkaz **Open ...** (Otevřít...), vyberte název filmu či animace a dvojitým kliknutím (nebo označením názvu) a tlačítkem **Otevřít** (Open) film otevřete. Pro nahrání titulků zvolte volbu **Load Subtitles ...** (Načíst titulky...) a vyberte si titulky, které chcete. V případě, že jste v přehrávači nějaký film již přehrávali a není to tak dlouho, můžete jej najít v rozbalovací nabídce ve volbě **Recent Files** (Poslední otvírané soubory). Tam je rovněž funkce **Send To Playlist** (Zařadit do playlistu) pro vytváření vlastního seznamu filmů a funkce **Clear List** (Smazat seznam) pro vymazání těchto záznamů o nedávno přehraných filmech. Volba **Playlist** (Seznam) vám umožní přímo s tímto seznamem pracovat (obr. 3). Pomocí tlačítek se symboly + a – do něj můžete soubory přidávat a odebírat je z něj. Tlačítko s písmenem **N** slouží k založení nového seznamu, tlačítko **L** k nahrání již hotového seznamu a tlačítko **S** k jeho uložení.

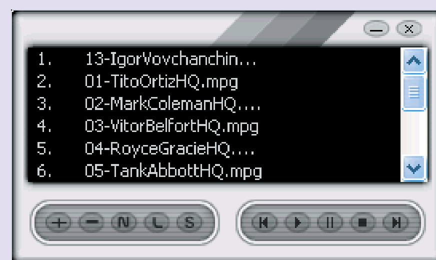


Obr. 1. Vzhled programu RadLight.

Pro vyvolání nabídky programu klikněte do programu pravým tlačítkem myši.



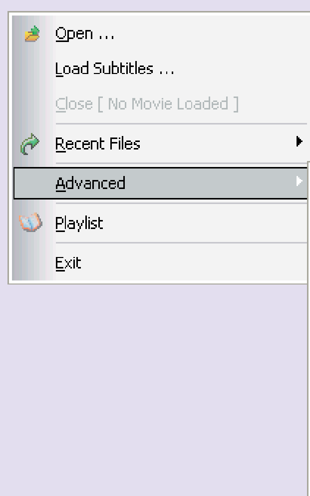
Obr. 2



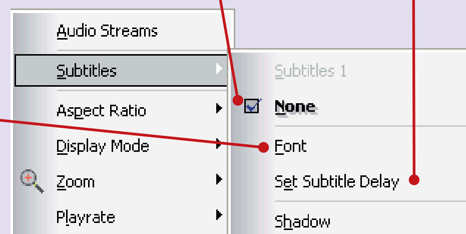
Obr. 3. Okno pro playlist.

NASTAVENÍ TITULKŮ

Z hlavní nabídky programu vyberte položku **Advanced**; tím se rozbalí další nabídka (obr. 4). Z ní vyberte položku **Subtitles.** V další nabídce (obr. 5) je buď zobrazení dostupných titulků, nebo volba **None** (Žádné). Ta se hodí například v případě, že se ve filmu namísto jedněch titulků objeví dvoje a ty nadbytečné budete chtít zrušit. Taková věc se stává a může za to většinou komponenta kodeku pro DirectX, zvaná DirectVobSub, která titulky samovolně spouští, mají-li stejný název souboru (ale samozřejmě jinou příponu). Komponenta DirectVobSub se v takovém případě zobrazí v systémové liště jako zelená zahnutá šipka. Klikněte na ni pravým tlačítkem myši a vyberte si mezi **Show Subtitles/Hide Subtitles** (Zobrazit/Skrýt titulky). Je jen na vás, zda nadbytečné titulky zakážete zobrazovat v programu RadLight, nebo v komponentě DirectVobSub. Záleží pouze na tom, které titulky se vám líbí více.



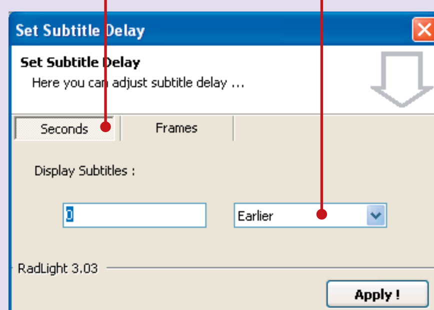
Obr. 4



Obr. 5

NASTAVENÍ FONTU TITULKŮ A ZPOŽDĚNÍ

Další volbou je volba **Font**: zde si můžete zvolit styl, barvu a velikost písma. Pod touto volbou se nachází velmi užitečná volba **Set Subtitle Delay** (Nastavit zpoždění titulků – obr. 6). Titulky mohou být totiž posunuty tak, že k ději „nesedí" – pro běžného uživatele je daleko jednodušší posunout je o nějaký časový úsek jako celek než je předělávat v editoru titulků. Titulky lze zobrazit dříve (**Earlier**) nebo později (**Later**), a to o požadovaný počet sekund (**Seconds**) nebo snímků (**Frames**). Na tyto volby je třeba dát pozor, abyste si titulky neposunuli jinak, než chcete: může se totiž stát, že snímky a sekundy zapomenete přepnout. Vše se pak potvrdí tlačítkem **Apply** (Použít). Poslední volbou v nabídce je volba **Shadow** (Stín) – ta titulky ohraničí vyplněným tmavým obdélníkem, takže budou zakrývat více obrazu a nebudou se s ním prolínat.



Obr. 6

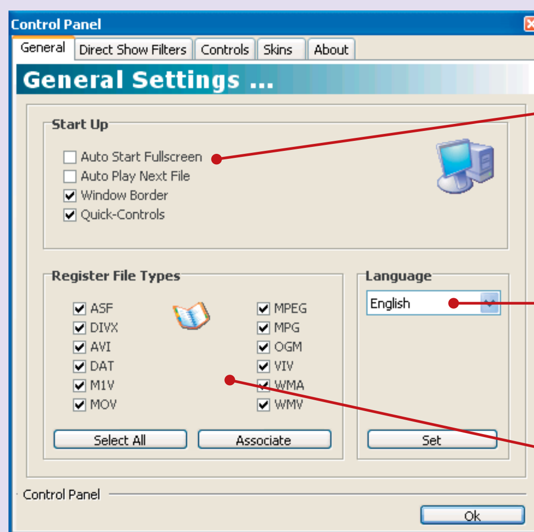
ZOBRAZOVÁNÍ FILMU

info

Pomocí dalších voleb v nabídce **Advanced** upravíte zobrazování filmu. V položce **Zobrazovací poměr (Aspect Ratio)** je standardně nastavena volba **Keep Original** (Zachovat původní). K dispozici je pak širokoúhlý poměr 16 : 9, standardní 4 : 3 a poměr **Free** (Volný); v posledním případě si uživatel může obraz podle libosti roztahovat a zobrazovací poměr se bude průběžně přizpůsobovat. Pomocí položky **Display Mode (Mod zobrazování)** upravíte zobrazování času – čas lze zobrazit buď jako celkový (**Total**), nebo jako zbývající (**Remaining**), a to buď v podobě času (**Time**), nebo v podobě počtu snímků (**Frames**). Položka **Zoom (Zvětšení/zmenšení)** se používá pro nastavení obrazu. Na výběr je 50 %, 100 %, 200 % a **Full Screen** (Celá obrazovka). Pro roztažení obrazu na celou obrazovku či pro jeho zpětné zmenšení stačí dvojitě kliknout do obrazu nebo použít klávesovou zkratku **F**. Položka **Playrate (Rychlost přehrávání)** slouží ke zpomalení nebo zrychlení scén a je zde škála od 50 % do 200 %.

OVLÁDACÍ PANEL

Poslední volbou v nabídce **Advanced** (Pokročilé) je volba **Control Panel** (Ovládací panel – obr. 7). Pokud tuto položku zvolíte, otevře se stejnojmenné okno s několika záložkami. Na záložce General je kromě několika voleb pro automatické spuštění filmu v okně programu v plné velikosti **(Auto Start Fullscreen)** a automatického přehrávání následujícího souboru **Auto Play Next File** ještě možnost zvolit tzv. asociaci souborů. Na panelu **Register File Types** (Registrovat typy souborů) lze vybrat, se kterými typy souborů se má RadLight asociovat. To znamená, že pokud ve Windows takový soubor spustíte, přehrávání začne právě v programu RadLight. Typy souborů buď vyberte sami, nebo označte všechny naráz pomocí **Select All** (Vybrat vše). K potvrzení výběru slouží tlačítko **Associate** (Přiřadit). Panel **Language** (Jazyk) nabízí mnoho jazyků včetně češtiny. Zvolte jazyk a potvrďte jej pomocí **Set** (Nastavit).

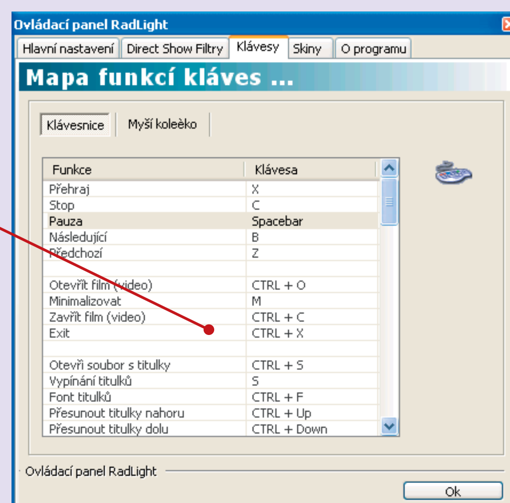


Obr. 7

NASTAVENÍ KLÁVESOVÝCH ZKRATEK

Místem, které ocení jak zkušení uživatelé, tak začátečníci, je záložka **Controls** (Klávesy – obr. 8). Ta zobrazuje nejrůznější kombinace klávesových zkratek. Ty lze měnit dvojitým kliknutím na příslušnou zkratku a stiskem nově zvolené klávesy. Kromě kláves (**Keyboard**) lze přiřadit jednu funkci i kolečku na myši.

Michal Slovák



Obr. 8

POJĎTE SI HRÁT ANEB RŮZNÉ EFEKTY V CORELU

Podle našich článků jste v Corelu objekty dosud pouze vytvářeli nebo jste psali či upravovali text. Zkuste si nyní také hrát se zajímavými efekty, jimiž lze jednotlivé objekty zcela změnit.

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE: info

Jak v obrázku nastavit přechody mezi objekty.

Název programu: CorelDRAW!.

INTERAKTIVNÍ PŘECHOD

Jedná se o nástroj, který umí vytvořit přechod z jednoho nakresleného objektu do jiného, a to pomocí řady přechodových tvarů. Všimněte si také toho, že když kliknete na ikonu **Interaktivní přechod**, změní se panel vlastností (obr. 2).

Najdete zde možnosti nejenom pro počet kroků přechodu, ale i pro změnu jeho směru nebo pro jeho urychlení.

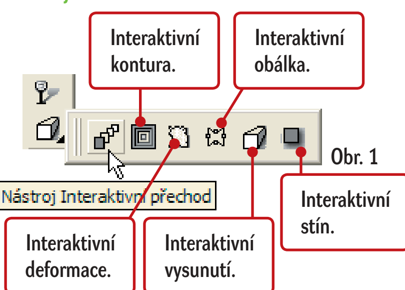
JAK PŘECHOD VYTVOŘIT?

1. Nejprve nakreslete dva různé objekty (příklad je na obr. 3).
2. Nyní klikněte na ikonu **Interaktivní přechod**, a ukazatel myši se změní v šipku se symbolem interaktivního přechodu.
3. Tímto ukazatelem klikněte na první z nakreslených objektů.
4. Potom stiskněte znovu levé tlačítko myši a táhněte kurzor směrem k druhému objektu.
5. Po dotyku s druhým objektem levé tlačítko myši uvolněte.
6. Tím se mezi oběma objekty vytvoří přechod (obr. 4) – s využitím *panelu vlastností* jej můžete ještě upravovat, například počet kroků přechodu nebo jeho urychlení.

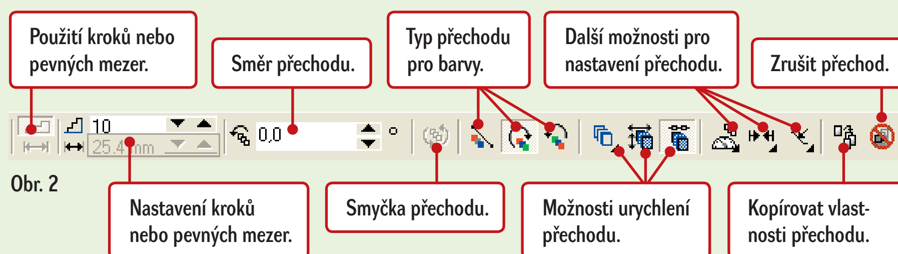
info

První zajímavou ukázku, a to s textem a mřížkou, jste mohli vidět již v minulém čísle.

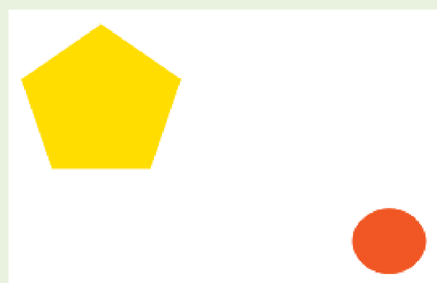
Všechny efekty se nachází pod ikonou **Interaktivní nástroje** (obr. 1) nebo v nabídce **Efekty**.



Obr. 1



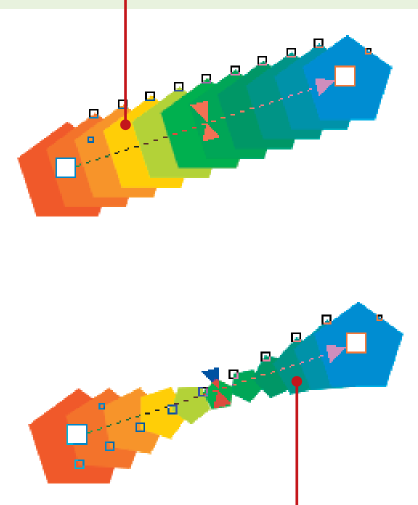
Obr. 2


Obr. 3. Nakreslete dva různé objekty.

JAK VYTVOŘIT PŘECHOD PODLE KŘIVKY?

Přechod z jednoho objektu do druhého nemusí být pouze přímý, ale jeho cestu můžete určit sami, a to pomocí nakreslené křivky. Jak?

1. Opět si nakreslete dva různé objekty.
2. Klikněte-li na ikonu **Interaktivní přechod**, změní se ukazatel myši.
3. Tento ukazatel nejprve zaměřte na první z nakreslených objektů a klikněte.
4. Potom stiskněte klávesu **Alt** a tažením myší nakreslete křivku (cestu budoucího přechodu) směrem k objektu druhému.
5. Po dotyku s druhým objektem uvolněte levé tlačítko myši i klávesu **Alt**.
6. Tím se vytvoří přechod mezi objekty podle nakreslené křivky (obr. 5).



Obr. 6



Obr. 4

Obr. 5

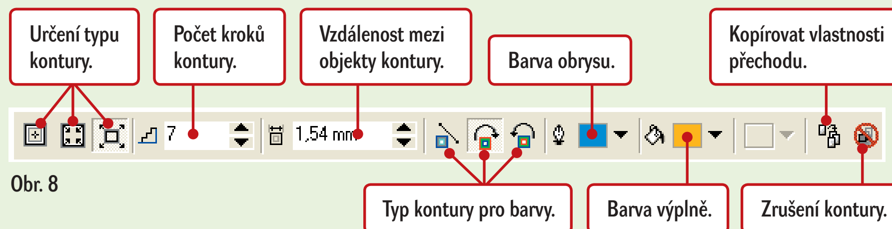
CO ZNAMENÁ PŘEMAPOVÁNÍ PŘECHODU?
Jestliže u již vytvořeného přechodu kliknete na *panelu vlastností* na ikonu *Různé možnosti přechodu*, zobrazí se nabídka, ve které najdete tlačítko **Mapování uzlů**. Jestliže na něj kliknete, kurzor myši se změní v šipku, kterou můžete ukázat na některý z bodů druhého objektu s přechodem. Poté se aktivují i body na prvním objektu. Ukažte pak šipkou na některý bod na tomto objektu. Přechod se změní (obr. 6).

Princip změny spočívá v tom, že ukázáním na dané body určíte, který bod jednoho objektu má přecházet do daného bodu objektu druhého. To znamená, že se tento přechod může i zcela přetočit.

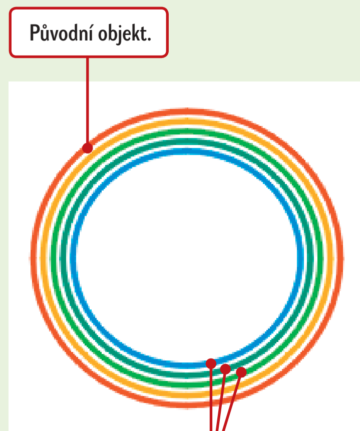
Velký význam v praxi má použití přechodů při vytváření některých druhů vnitřního stínování nebo při vytváření různých odlesků na kreslených objektech.

INTERAKTIVNÍ KONTURA

Pomocí tohoto nástroje můžete vně nebo uvnitř objektu vytvořit soustředné tvary. Samozřejmě můžete volit jejich odsazení, počet i barvu.

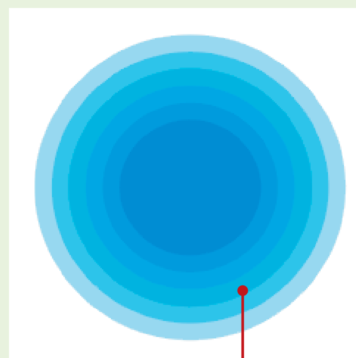


Obr. 8



Obr. 7

Kontura vytvořená směrem dovnitř.



Obr. 9

Změnou barvy i směru se kontura objektu zcela změní.

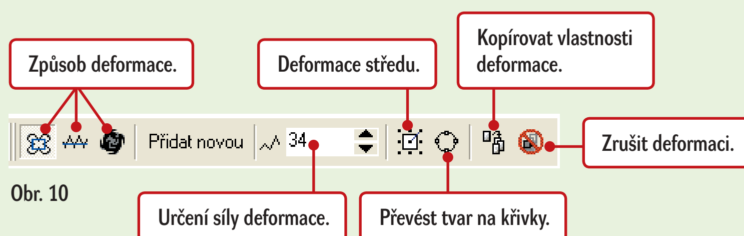
JAK SE KONTURA VYTVOŘÍ?
1. Nejprve nakreslete objekt, pro který chcete konturu vyzkoušet.
2. Nyní klikněte na ikonu **Interaktivní kontura**.
3. Tažením myší v objektu zkuste vytvořit soustředné tvary (obr. 7).
4. Jestliže se vám výsledek nelíbí, zkuste se nejprve podívat na *panel vlastností* – na něm lze mnohá nastavení změnit (obr. 8).
5. Například vyzkoušejte změnit počet kroků kontury nebo její odsazení či barvu (obr. 9).

INTERAKTIVNÍ DEFORMACE

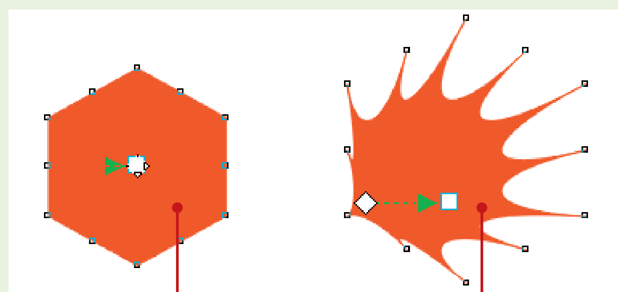
Jestliže chcete vytvářet neobvyklé tvary, vyzkoušejte nástroj **Interaktivní deformace**. V Corelu existují tři způsoby deformací: tlak a tah, kostrbatost a zkrut.

JAK SE PŘI DEFORMACÍCH POSTUPUJE?
1. Opět nejprve nakreslete libovolný objekt.
2. Klikněte na ikonu **Interaktivní deformace**.
3. Podívejte se na *panel vlastností*, abyste zjistili, který způsob deformace máte zapnutý. Pokud chcete, toto nastavení kliknutím myší změňte (obr. 10).
4. Tažením myší v objektu zkuste například hned první způsob, a to tlak a tah (obr. 11).
5. Možná že za chvilku budete překvapeni, co vše může z pravidelného objektu vzniknout. Vyzkoušejte si pak na stejném objektu i kostrbatost a zkrut (obr. 12).

Marie Franců



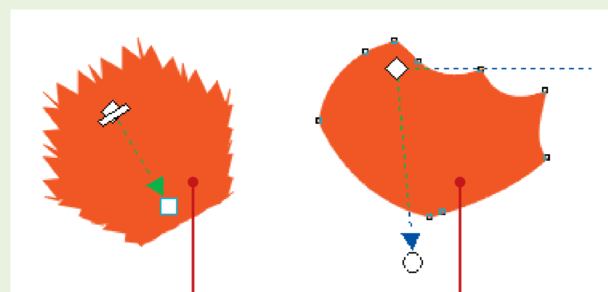
Obr. 10



Obr. 11

Původní objekt.

Objekt po deformaci tlakem a tahem.



Obr. 12

Kostrbatost.

Zkrut.

JAK NAFORMÁTOVAT BUŇKY V CALCU

Calc je tabulkový procesor z balíku OpenOffice. V tomto článku najdete několik tipů, které vám dovolí vytvářet přehledné tabulky.

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE: info

- Jak nastavit zobrazení hodnoty v buňce.
- Jak nastavit vzhled písma.
- Jak zarovnat obsah buňky.
- Jak nastavit okraje buňky.

Název programu: Calc, součást balíku OpenOffice.

JAK NASTAVIT TYP ZOBRAZOVANÉ HODNOTY

Formátováním buňky určujete vzhled buňky. Pro formátování se používá dialogové okno *Atributy buňky* (obr. 1), které vyvoláte příkazem **Buňky** z nabídky **Formát**.

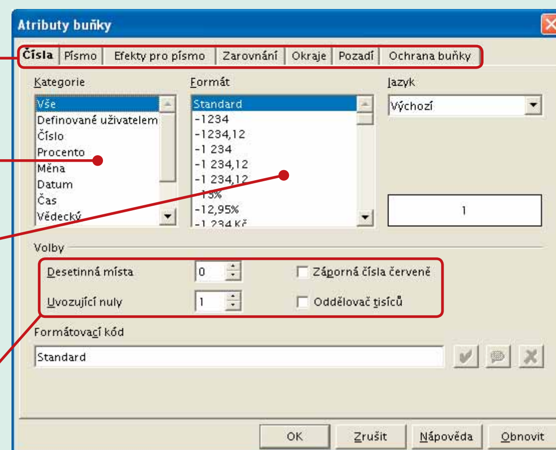
tip

Chcete-li měnit formát jediné buňky, klikněte do ní ještě předtím, než vyvoláte dialogové okno *Atributy buňky*.

Chcete-li měnit formát u více buněk najednou, označte tyto buňky tažením myší ještě předtím, než vyvoláte dialogové okno *Atributy buňky*.

Do buňky můžete zařadit různé typy hodnot, například text, číslo, datum a další. Pro mnohé z nich můžete nastavit různé druhy zobrazení. Například pro číslo lze nastavit počet desetinných míst nebo zapnout oddělování tisíců mezerami.

V dialogovém okně *Atributy buňky* se ujistěte, že pracujete na kartě *Čísla* (obr. 1). Ze seznamu *Kategorie* vyberte typ hodnoty v buňce.



Obr. 1

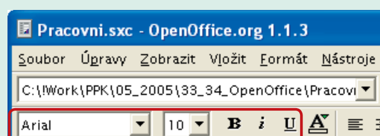
Podle vybraného typu se změní hodnoty v seznamu *Formát*. Z tohoto seznamu vyberte typ zobrazení, který vyhovuje vašim potřebám.

V případě, že jste vybrali některý z číselných typů (číslo, měna, procento), můžete ve spodní části okna ještě nastavit počet desetinných míst a zapnout oddělování tisíců a zobrazování záporných hodnot červeně.

JAK NASTAVIT VZHLED PÍSMA

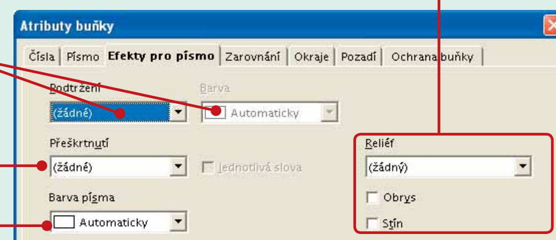
Pro nastavení vzhledu písma slouží karty *Písmo* a *Efekty pro písmo*.

Na kartě *Písmo* můžete nastavit font, řez a velikost písma. Tedy to, co můžete nastavit na panelu nástrojů pomocí nástrojů *Název písma*, *Velikost písma*, *Tučné*, *Kurziva* a *Podtržené* (obr. 2).



Obr. 2

Zajímavější možnosti nabízí karta *Efekty pro písmo* (obr. 3). Na této kartě můžete nastavit barvu písma, různé druhy podtržení a přeškrtnutí textu, u podtržení pak můžete nastavit i jeho barvu. Karta dále nabízí možnost zobrazit obrys písma, zapnout stínování a nastavit reliéf. Všechny změny můžete ihned posoudit v náhledu ve spodní části okna.



Obr. 3

JAK ZAROVNAT A NATOČIT TEXT V BUŇCE

Karta *Zarovnání* (obr. 4) nabízí kromě zarovnání textu také jeho natočení a zalomení a nastavení vzdálenosti textu od okrajů buňky.

info

Kromě zarovnávání je na kartě Zarovnání možno nastavit i zalomení a natočení textu.

JAK ZAROVNAT OBSAH BUŇKY

Ke svislému a vodorovnému zarovnání textu slouží položky **Vodorovné** a **Svislé**. Po kliknutí na položku se rozbalí seznam, ve kterém zvolíte požadované zarovnání. Nastavíte-li u vodorovného zarovnání hodnotu **Výchozí**, text se bude zarovnávat doleva a číselné hodnoty doprava.

JAK NATOČIT TEXT

K natočení textu slouží ovládací prvky v části *Směr textu*.

Chcete-li, aby jednotlivé znaky byly pod sebou, ale aby nebyly otočené, klikněte na nástroj pro svislé zobrazení textu (obr. 5). Chcete-li v buňce změnit natočení textu, je

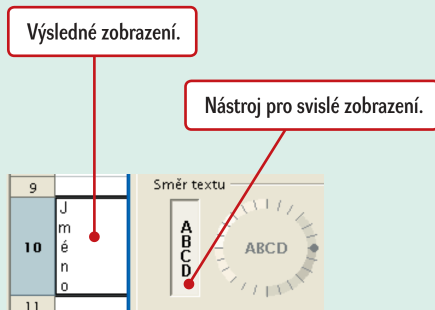
třeba tento nástroj nejprve dalším kliknutím uvolnit.

Pro natočení textu o libovolný úhel je možné využít buď stupnici, na které úhel nastavíte tažením myší (zatažením za modré kolečko), nebo editační pole, do kterého zapíšete úhel natočení.

Kromě toho ještě můžete využít jednu ze tří možností pro nastavení základny (obr. 6).

Výsledné zobrazení.

Nástroj pro svislé zobrazení.



Obr. 5 Nastavení svislého zobrazení textu.

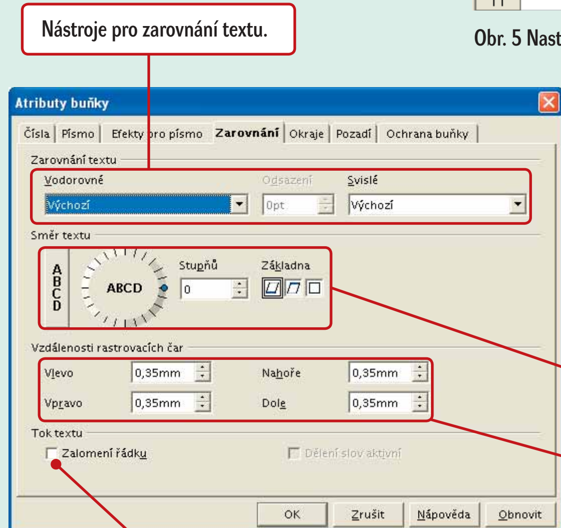
JAK NASTAVIT VZDÁLENOST TEXTU OD OKRAJE BUŇKY

K nastavení vzdálenosti textu od okrajů buňky slouží čtveřice polí v části *Vzdálenost rastrovacích čar*. Jen dejte při nastavování pozor, aby po zvětšení okrajů zbylo místo na text.

JAK ZALOMIT TEXT V BUŇCE

Je-li text v buňce příliš dlouhý, je možné jej zalomit, tedy rozdělit do více řádků. Toto zalomení zajišťuje Calc, postačí zaškrtnout položku **Zalomení řádku** v dolní části okna.

Nástroje pro zarovnání textu.



Obr. 4

Nástroje pro natočení textu.

Pole pro nastavení vzdálenosti textu od okrajů buněk.

Zaškrtnutím této položky zapnete zalamování řádků.



Obr. 6. Porovnejte umístění otočeného textu při změně nastavení základny.

JAK NASTAVIT OKRAJE BUNĚK

Na záložce *Okraje* (obr. 7) můžete nastavit druh čáry a barvu, kterou budou zobrazeny okraje buněk. Kromě toho je možné nastavit také stínování buňky (nezaměňujte stínování s pozadím buňky).

JAK ZOBRAZIT OKRAJE BUNĚK

Na kartě *Okraje* (obr. 7) zvolte nejprve styl čáry (její tloušťku, typ a barvu). Poté pomocí zaškrtávacích políček v části *Výchozí* zadejte, které okraje chcete nastavenou čarou zobrazit.

Jestliže vám předem nastavené položky nevyhovují, pak v části *Definované uživatelem* můžete zadat, které okraje chcete nastavenou čarou zobrazit.

JAK NASTAVIT STÍNOVÁNÍ BUŇKY

V dolní části karty *Okraje* je část *Styl stínování*. Položka **Umístění** umožňuje buď stínování vypnout, nebo nastavit dvojici stran, která bude zobrazena stínovaně.

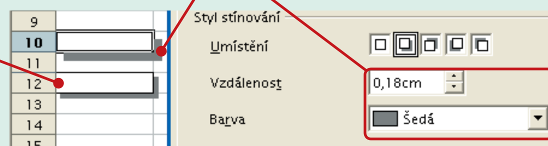
V poli **Vzdálenost** můžete nastavit šířku stínu (obr. 8).

V seznamu **Barva** je možné nastavit barvu stínu.

-mzi

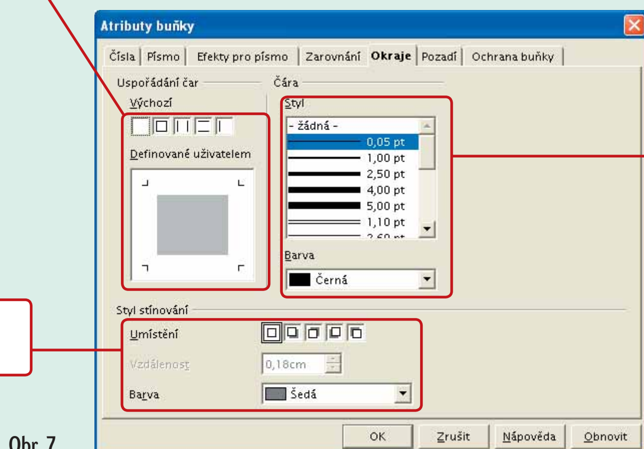
Stínování se standardním nastavením.

Ukázka stínování s hodnotou *vzdálenost* na **0,1 cm**.



Obr. 8

Volba okrajů, které mají být vybranou čarou zobrazeny.



Položky pro nastavení vzhledu čáry.

Položky pro nastavení stínování buňky.

Obr. 7

KAM VYRAZIT ZA KULTUROU?

Konec zimy a nastávající jaro je ten pravý čas, kdy se můžete kulturně povyrazit. Pokud chcete zjistit, jaká je nabídka kulturních akcí ve vašem okolí, nemusíte luštit různé kulturní přehledy ani si prohlížet všechny plakáty na nároží. Nejjednodušeji to zjistíte tak, že se podíváte na speciální internetové stránky, na kterých můžete dokonce vyhledávat podle určitých filtrů. My vám přinášíme adresy těchto stránek.

COKDYKDEVPRAZE.CZ

Mimopražským čtenářům se omlouváme, ale začínáme internetovým kulturním přehledem pro naši metropoli. Ten najdete na adrese *http://www.cokdyvpraze.cz* a jedná se o internetovou verzi stejnojmenného kulturního magazínu. Oproti tomuto magazínu jsou však internetové stránky každý den aktualizovány a můžete si na nich přečíst stále nové informace. Na hlavní stránce jsou to ty nejaktuálnější zprávy a pozvánky na zajímavé kulturní události. Kultura je zde pojata skutečně zeširoka. Kromě upoutávek na divadelní představení, muzikály, koncerty a filmy, což bývá v kulturních přehledech obvyklé, se zde například dozvíte, kam zajít na přednášku nebo kurz, dozvíte se o akcích Planetária, zjistíte informace o pražských botanických zahradách a o zoo a termíny různých tematických vycházek, ale i to, kde a kdy se konají bohoslužby. Kulturní program je platný vždy na aktuální měsíc.



Internetová verze magazínu „Co kdy kde v Praze".

DOKINA.CZ

Asi ty nejlepší stránky o kinech a filmech jsou stránky *http://dokina.tiscali.cz*. Zjistíte zde data premiér filmů a zároveň si zde také přečtete recenze na ně. Program kin se nezaměřuje pouze na Prahu, ale na celou republiku. Pokud se nějaký zajímavý film vysílá v televizi, pak se zde můžete včas informovat. V programu kin se vyhledává velmi snadno – můžete si nastavit několik filtrů: podle období, kdy chcete film vidět, podle filmu samého a podle města, ve kterém chcete na film jít.



Na serveru Tiscali máte možnost vyhledávat v programu kin a divadel.

DODIVADLA.CZ

Stránky *http://dodivadla.tiscali.cz* jsou pravidelně aktualizovány, a chcete-li se dozvědět o připravovaných premiérách divadel, jste na nejlepší adrese. V programu divadel můžete vyhledávat stejným způsobem jako v předcházejícím případě.

365DNI.SMS.CZ

Další zajímavý přehled kulturních akcí v celé republice najdete na adrese *http://365dni.sms.cz*. Zde si můžete vybírat nejenom z programu divadel, kin, koncertů a výstav, ale i z programu televizního a rozhlasového (ačkoliv program některých stanic má ke kultuře opravdu daleko). Vyhledávání je skutečně velmi jednoduché.
Z jednoho seznamu si vyberete, nakdy program hledáte, z druhého místo a nakonec si vyberete typ filmu, případně zadáte jeho jméno. Poté se zobrazí odpovídající výpis programu. Chcete-li se o filmu dozvědět více, stačí na jeho jméno kliknout, a zobrazí se obsah a nezávislá recenze. Zjistit můžete také potřebné informace o hercích

a dalších lidech, kteří se na výrobě filmu podíleli. Podobně funguje vyhledávání pro program divadel, pro koncerty a výstavy.

INFO-POINT.CZ

Podobný přehled různých kulturních akcí po celé republice najdete také na internetových stránkách *http://www.info-point*.cz. V záhlaví najdete přehledný formulář: uvedete-li datum, typ akce a místo konání, obdržíte přehledný seznam všech akcí, které zadaným kritériím vyhovují. Vyhledávat můžete v nabídce kin, divadel, galerií, klubů, diskoték, festivalů, ale i restaurací a kaváren.

KULTURA.CENTRUM.CZ

Kulturní přehled najdete také na portálu Centrum. Na internetové adrese *http://kultura.centrum.cz* si můžete přečíst informace o novinkách v kultuře – o tom, kde se která premiéra koná, který zajímavý interpret vyráží na turné, a další kulturní tipy. Nahoře na stránce najdete vyhledávací formulář. Můžete si vybrat, zda chcete jít do kina, do divadla, na koncert, do klubu, nebo na výstavu, zadat termín a nakonec určit místo.

HOUSER.CZ

Časopis „Houser“ Pražané jistě dobře znají – je distribuován zdarma a obsahuje hlavně kulturní přehled o tom, co se děje v naší matičce Praze. Časopis má i svoji internetovou podobu, a to na adrese *http://www.houser.cz*. Na hlavní stránce se seznámíte s novinkami, ale můžete zde také vyhledávat v nabídce filmů, divadel či klubů. Kromě toho si můžete také přečíst recenze na právě vydaná cédéčka, zúčastnit se soutěží, a pokud se zrovna chcete hýbat, projít si nabídku různých heren a jiného sportovního vyžití.

BUDE.CZ

I na stránkách *http://www.bude.cz* najdete vyhledávací formulář. Zvolíte-li zde druh akce, místo a termín, po kliknutí na tlačítko obdržíte výsledky. Vyhledávat můžete mezi nejrůznějšími akcemi. Databáze akcí je skutečně velmi rozsáhlá a zahrnuje celou Českou republiku. Většinou se dozvíte bližší informace o vystupujících.

ODDECH.CZ

Na stránkách *http://www.oddech.cz* můžete nejenom zjistit, kam zajít, ale i rovnou si na vybranou akci zakoupit nebo rezervovat vstupenky. Na stránkách najdete vyhledávací formulář. Zde zvolíte, o jaký typ akce máte zájem, a další kritéria. Pokud se vám vyhledaná



Na stránkách *http://www.oddech.cz* lze nejenom vyhledávat v kulturních akcích, ale i zakoupit si na tyto akce vstupenky.

akce líbí, můžete se zaregistrovat a vstupenky si buď rezervovat (je možné rezervovat maximálně čtyři vstupenky na 24 hodin), nebo rovnou zakoupit. Platba se provádí převodem na účet. K dispozici jsou vstupenky na kulturní podniky v celé republice. -mia

ZKROŤTE E-MAILY!

Nejpohodlnějším způsobem správy e-mailů je bezesporu použití specializovaného programu, tzv. e-mailového klienta. Jedním z nejnovějších přírůstků do početné rodiny těchto programů je aplikace nesoucí název Thunderbird.

VZNIK THUNDERBIRDU

Sdružení Mozilla.org je známým tvůrcem kvalitního freewarového softwaru. K jeho stěžejním produktům patřil donedávna stejnojmenný soubor programů pro práci s internetem. Ten však již začínal být příliš velký a těžkopádný. Proto bylo rozhodnuto o rozdělení tohoto balíku na jednotlivé aplikace. V prosinci 2004 se objevila první „ostrá“ verze e-mailového klientského programu Thunderbird. Podívejme se na to, zda tvůrci dostáli své dobré pověsti.

INSTALACE

Instalační balíček je velmi malý (asi 6 MB). Avšak budete-li ho stahovat z internetu, dejte pozor, abyste si pořídili verzi lokalizovanou do češtiny. Instalace je pak velmi snadná a rychlá – pouze potvrdíte několik obvyklých voleb.

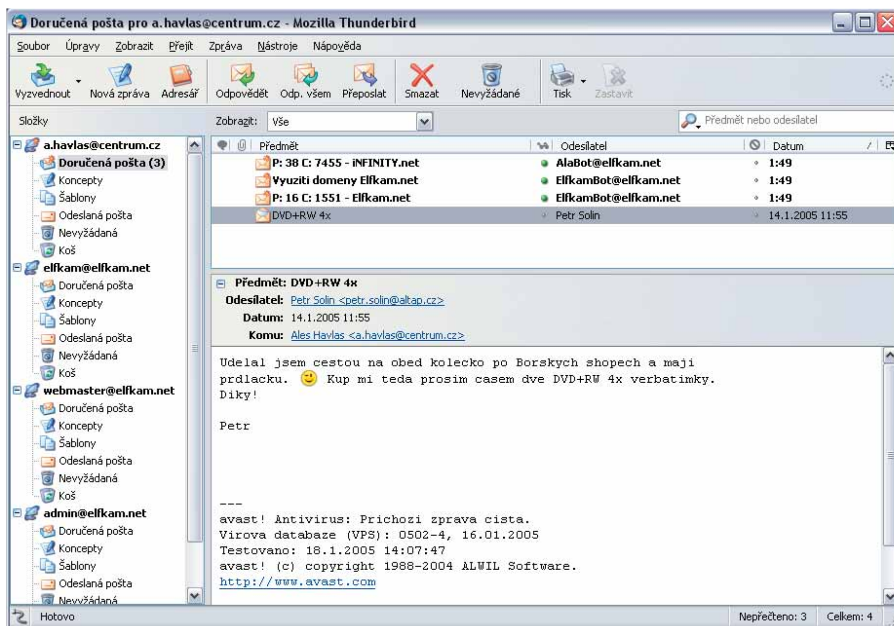
Ihned poté je spuštěn velmi přehledný průvodce konfigurací. Pokud program zjistí, že některý ze známých e-mailových klientů je nainstalován, nabídne import jeho nastavení, uložených zpráv a adresáře. Přechod na Thunderbird je pak otázkou jediného kliknutí. Nemáte-li však nainstalován žádný z podporovaných e-mailových klientů, budete nuceni zadat základní údaje ručně. Ovšem není třeba mít obavy, tento proces zvládne i začátečník.

VZHLED A OVLÁDÁNÍ

Jednu přednost Thunderbirdu poznáte už při prvním spuštění – program startuje velmi svižně. Uživatelské prostředí je pěkně graficky ztvárněno v klasickém schématu. V levé části je sloupec s přehledem e-mailových schránek a adresářů v nich, pravá část zobrazuje obsah vybrané schránky a v něm označený e-mail. U horního okraje okna samozřejmě nechybí panel nástrojů. Tvůrci se naštěstí nesnažili o zbytečnou originalitu, a tak většinu ovládacích prvků naleznete na obvyklých místech. Chcete-li však, aby váš klientský program měl originální vzhled, stačí si ze stránek tvůrce stáhnout některý z mnoha alternativních vzhledů (tzv. „skinů“).

JINÁ NASTAVENÍ

Další kladné body u nás Thunderbird nasbíral za uživatelsky přívětivé menu s konfigurací. U podobných programů bývá totiž zvykem, že nastavení jsou sice velmi podrobná, avšak pro méně pokročilé uživatele příliš složitá. Tento program však disponuje intuitivně ztvárněnými a pěkně popsanými nabídkami. (Konfigurační menu jsou dvě – jedno je určeno pro e-mailové schránky, druhé pro sám program.) Náročnější uživatelé však kupodivu ošizeni nejsou, možností přizpůsobení je opravdu hodně.



Hlavní okno programu Thunderbird.

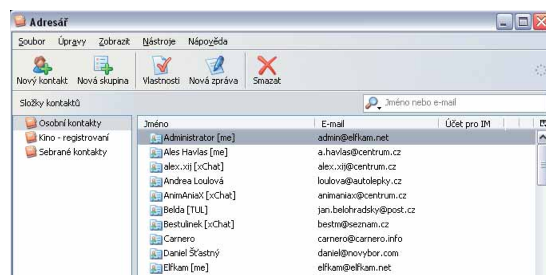
MOZILLA THUNDERBIRD 1.0 info

Výrobce: sdružení Mozilla.org.

Licence: freeware.

Jazyk: mnoho lokalizací včetně češtiny.

Oficiální stránky: *http://www.mozilla.org/thunderbird.*



Adresář programu Thunderbird.

DALŠÍ SCHOPNOSTI

Aplikace nadále disponuje adresářem, který si můžete také nastavit dle libosti a do kterého lze kromě e-mailové adresy zadat pro každého uživatele i mnoho dalších údajů. Samozřejmostí je možnost exportu a importu adresáře z/do několika různých typů souborů. Mnoho uživatelů jistě využije i propracovaný systém vyhledávání a filtrů. (Např. ve spojení s antivirovým programem jsou filtry určeny pro automatické mazání zavirovaných e-mailů či pro třídění došlé pošty do složek.)

Tyto funkce lze u e-mailových klientů považovat za standard, avšak Thunderbird má i něco navíc. Jedná se o věc nadmíru užitečnou – o spamový filtr, který uživateli umožní účinně bojovat se záplavami nevyžádaných e-mailů. Spamový filtr pracuje na statistickém principu, a je ho tedy potřeba nejprve „zaučit“, tzn. ručně označit, které e-maily jsou spamem a které ne. Podle našich zkušeností to však jde dosti rychle a filtr pak pracuje velmi precizně.

Pro úplnost by se ještě slušelo dodat, že program podporuje i RSS kanály (viz info) a že ho lze vylepšit pomocí zásuvných modulů (tzv. plug-inů). Toho však využijí spíše zkušenější a rádi experimentující uživatelé.

ZÁVĚREM

Program Thunderbird se nám velmi líbil, hlavně pro svou účelnost a uživatelskou přívětivost. Připočítáme-li ještě to, že je distribuován v kvalitní české lokalizaci a zdarma, můžeme bez nadsázky říci, že rozhodně patří mezi špičku ve svém oboru.

Aleš Havlas, elfkam@elfkam.net

RSS (REALLY SIMPLE SYNDICATION) info

Umožňuje snadným způsobem sdružovat informace z různých zdrojů, například novinky, aktualizace webových serverů, nebo dokonce poznámky ze zdrojových kódů ve vyvíjeném projektu.

NAKONFIGURUJTE SI AUTO

Při nákupu automobilu se mnozí z nás dlouze rozmýšlejí, jaké vybavení by měl náš budoucí miláček mít a zda na takovou výbavu budeme mít dostatek prostředků. Seznámíme vás s tím, jak si konfiguraci můžete vytvořit doma a pak ji jen doladit s prodejcem.

Představíme vám dva autokonfigurátory: první z nich je na serveru Atlas.cz a nabízí značky více výrobců. Druhý je firemní a najdete jej na stránkách firmy Škoda Auto.

AUTOATLAS: *HTTP://AUTO.ATLAS.CZ*

Nabídka je rozdělena do dvou hlavních skupin: nová auta a auta starší.

Vybíráme nové auto

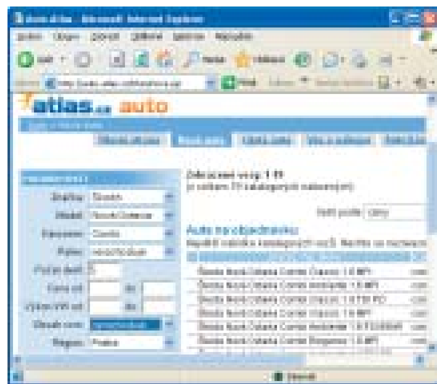
Kromě značky a modelu můžete zadat další položky, např. typ karoserie, palivo, počet dveří a další. Důležitá je možnost zadání rozsahu ceny.

Po kliknutí na tlačítko Hledat se zobrazí seznam vozů, které vyhovují zadání. Seznam je rozdělen na dvě části: Auta ihned k prodeji a Auta na objednávku. Po kliknutí na vybraný vůz se objeví další okno s informacemi.

Vyberete-li si vozidlo z části Auta na objednávku, můžete v okně přejít na kartu Výbava a na ní upravit vybavení vozu. Konfigurátor na změny reaguje a ihned přepočítá cenu. Ta se zobrazuje v horní části okna.

Chci starší auto

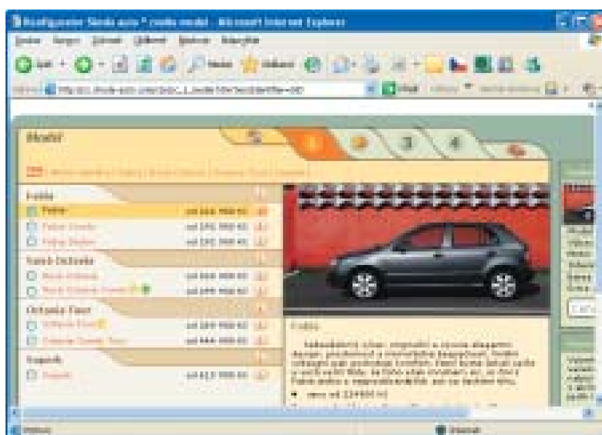
Po zadání značky je třeba ručně zapsat požadovaný model. I zde můžete doplnit své požadavky podobně jako v předchozí části. Po kliknutí na vybraný vůz se objeví okno s bližšími informacemi, mimo jiné i s různými možnostmi splátek při nákupu.



Ukázka výběru vozů na stránkách auto.atlas.cz.

KONFIGURÁTOR ŠKODA AUTO: *HTTP://WWW.SKODA-AUTO.CZ*

V horní části stránky je řada odkazů. Nastavte kurzor na odkaz *Služby* a z nabídky vyberte položku *Konfigurátor*. Pozornému čtenáři neunikne ani položka *Ojeté vozy*.



Konfigurátor firmy Škoda Auto vás provede čtyřmi kroky.

Vybíráme nové auto

Na úvodní stránce můžete vybírat buď z nabídky akčních vozů, nebo z nabídky všech vozů. Konfigurace je rozdělena do čtyř kroků: v prvním vybíráte model auta, v druhém motor. Třetí krok je věnován barvě karoserie a potahům, v posledním, čtvrtém kroku určujete další vybavení vozidla. Konfigurátor při každé zadané změně ihned vyčíslí aktuální cenu.

Součástí konfigurátoru je i volba způsobu financování.

Chci starší auto

Na hlavní stránce vyberte z nabídky *Služby* položku *Ojeté vozy*. V horní části okna je třeba nastavit postupně značku vozu, případně i model, dále region, ve kterém chcete nakupovat, nejvyšší počet ujetých kilometrů a cenu.

Stránky zobrazí seznam vozidel, která zadaným podmínkám vyhovují. Po vybrání konkrétného vozu se objeví další informace o vozidle. **-mzi**

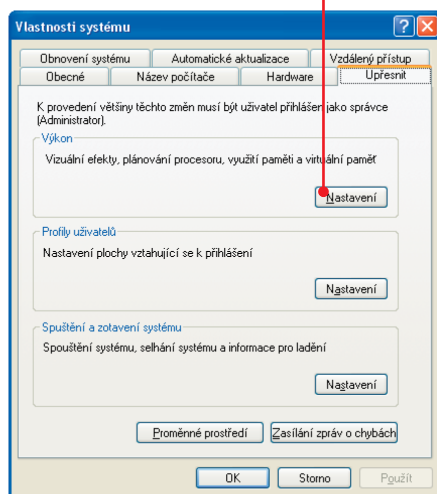
VIRTUÁLNÍ PAMĚŤ ODHALENA

Co je virtuální paměť a jak je možné ji zvětšit – na to se nás zeptala čtenářka, které Windows píší, že *hodnota virtuální paměti je příliš malá*. Stane se jí to pokaždé, když chce použít svůj skener. Pravděpodobně skenuje do vysokého rozlišení, a to je úkon paměťově náročný, na nějž paměť v jejím počítači patrně nedostačuje. Co s tím?

Skutečná operační paměť počítače mívá takovou velikost, aby stačila pro běžné úkoly, ale pro mimořádně náročné úkoly jí může být málo. Je obtížné předvídat maximální obsazení paměti, jaké kdy budeme potřebovat, a bylo by i zbytečně drahé mít počítač takovým množstvím paměti trvale vybaven, proto Windows (a jiné systémy) pracují také s pamětí takzvaně *virtuální*. Dodatečná potřeba paměti je uspokojena tím, že se pracovní paměť rozšíří o speciální soubor na disku, zvaný *stránkovací*.

Práce s diskem je ovšem mnohonásobně pomalejší než práce se skutečnou pamětí, kterou tvoří elektronické obvody. Počítač ani nemůže disk používat jako paměť *přímo*, proto paměť rozdělí na *stránky* a některé z nich odloží na disk do *stránkovacího* souboru, zatímco ty, se kterými právě potřebuje pracovat, si ponechá ve skutečné, *fyzické* paměti. Jak počítač provádí různé úkoly,

K nastavení virtuální paměti pokračujte tudy.



Obr. 1

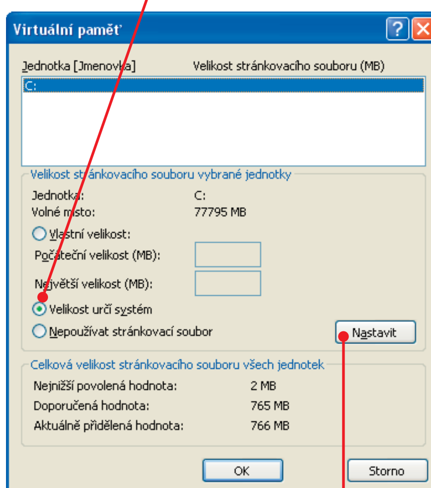
paměťové stránky musí mezi fyzickou pamětí a diskem přesouvat; to počítač viditelně zdržuje a hlasitě se to projevuje charakteristickým „chroustáním disku“. Proto je vhodné mít pro obvyklou práci paměti dostatek.

ÚPRAVA VIRTUÁLNÍ PAMĚTI

Nastavení virtuální paměti se upravuje ve vlastnostech systému (vlastnostech *tohoto počítače*). Na kartě *Upřesnit* klikněte na tlačítko **Nastavení** v oddíle *Výkon* (obr. 1). V okně *Možnosti výkonu*, jež se následně objeví, vyberte kartu *Upřesnit* a naspodu v oddíle

Doporučujeme povolit Windows, aby si sama určovala potřebnou velikost stránkovacího souboru.

Obr. 2



Tato karta vykazuje určitou anomálii v chování: provedenou úpravu musíte nejprve potvrdit tlačítkem **Nastavit** a teprve poté pokračovat kliknutím na tlačítko **OK**.

Virtuální paměť klikněte na tlačítko **Změnit**. Poté se konečně dostanete k vlastnímu nastavení.

Windows mají po instalaci nastavenu nějakou pevnou hodnotu, odvozenou od velikosti fyzické paměti; pak se může stát, že tato pevně daná velikost nestačí. My doporučujeme změnit nastavení na volbu „Velikost určí systém“ (obr. 2). Pak totiž budou Windows moci velikost virtuální paměti sama zvětšit, až taková potřeba vyvstane.

Jakmile tuto volbu označíte, musíte ještě vzápětí kliknout na tlačítko **Nastavit** a teprve poté na tlačítko **OK**. Buďte připraveni na to, že si Windows vyžádají restart počítače.

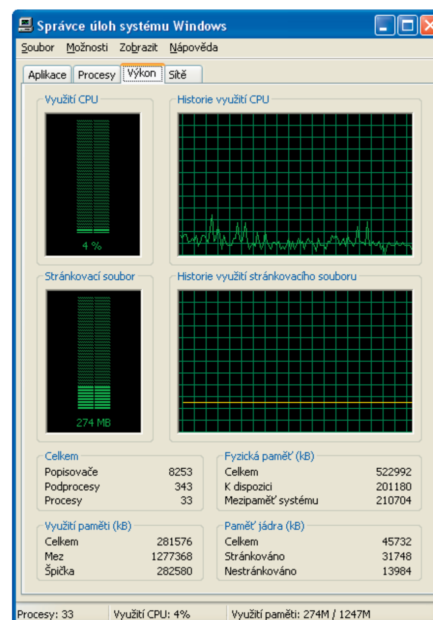
MÁ MŮJ POČÍTAČ PAMĚTI DOSTATEK?

Jak zjistit, zda mají vaše Windows XP dostatek paměti na běžnou práci? Obsazení paměti zjistíte ve *správci úloh systému Windows*. Ten vyvoláte stiskem kombinace kláves **Ctrl+Alt+Del**. Na některých počítačích vyskočí hned, na počítačích v podnikové síti se obvykle nejprve objeví okno, ve kterém kliknete na tlačítko **Správce úloh**.

Přehlednou informaci o využití paměti poskytne karta *Výkon* (obr. 3). V oddíle *Fyzická paměť* si všímejte hodnoty *K dispozici*. Váš počítač funguje blízko hranic své fyzické konfigurace, jestliže volné fyzické paměti už nezbývá mnoho – jestliže už nezbývá více než několik málo (desítek) tisíc KB.

Další zajímavé hodnoty najdete v oddíle *Využití paměti*. *Celkem* označuje právě obsazenou paměť; ta se tu bere jako fyzická a virtuální dohromady a tento součet zobrazuje hodnota *Mez*. *Špička* pak udává nejvyšší dosaženou velikost obsazené paměti od spuštění počítače. Můžete tak odsud zpětně získat představu o tom, jak paměťově náročné byly činnosti, které jste s počítačem prováděli.

-mjs



Obr. 3. V tomto okně se pod pojmem „stránkovací soubor“ skrývá součet veškeré fyzické i virtuální paměti.

KONTROLA POČÍTAČE

Chcete zjistit, nemáte-li nějaké programy ve svém počítači nainstalovány nelegálně? Potřebujete zjistit, jakým hardwarem máte svůj počítač vybaven? Jednoduché řešení nabízí program ***OptimAccess EasyReport***.

info

OPTIMACCESS EASYREPORT 1.0.16.1

Program pro kontrolu softwarového a hardwarového vybavení počítače

Autor: SODATSW, spol. s r. o., *www.sodatsw.cz*.

Licence: freeware.

Jazyk: čeština.

INSTALACE PROGRAMU

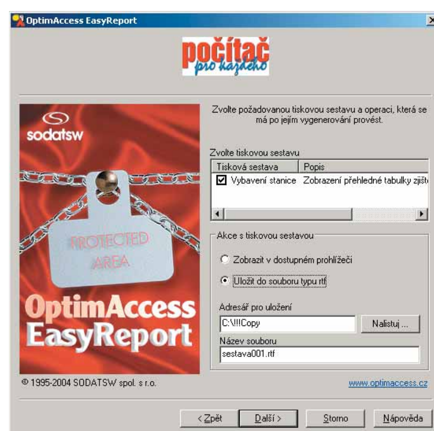
Instalace programu je velmi snadná; stačí postupovat podle pokynů průvodce instalací, a během chvilky máte program nainstalován na svém počítači. Ihned po dokončení instalace je možné program spustit.

Program ***EasyReport*** lze spustit nejen z pevného disku, ale můžete jej i nainstalovat a poté jej spouštět z disků výměnných, flash disků USB nebo z disků síťových.

VYTVOŘENÍ AUDITU

Po spuštění programu se zobrazí jeho úvodní dialogové okno, ve kterém je zobrazen seznam všech programů (modulů) systému **OptimAccess**. V tomto případě je k dispozici pouze program ***EasyReport***. Kliknutím na tlačítko **Další** zobrazíte první krok průvodce pro vytvoření zprávy (auditu).

Zde určujete, zda chcete provést softwarový, nebo hardwarový audit počítače, případně oba najednou. V druhém kroku průvodce určujete, jaká akce bude provedena s vytvořenou tiskovou sestavou (zprávou). K dispozici jsou dvě možnosti: po vytvoření se tisková sestava zobrazí v prohlížeči nastaveném pro formát typu RTF (**Zobrazit v dostupném prohlížeči**)



Nastavení parametrů vytvářené tiskové sestavy (zprávy).

nebo se vytvořená tisková sestava uloží do souboru typu RTF (**Uložit do souboru typu rtf**). Pokud provádíte softwarový audit, můžete v dalším okně průvodce nastavit volbu, aby ve výsledné tiskové sestavě (zprávě) byly zobrazeny i nerozlišené soubory.

Poslední krok průvodce umožňuje zvolit, zda se má program po vytvoření tiskové sestavy (zprávy) automaticky zavřít. Doporučujeme vám tuto volbu nepoužívat a po vytvoření tiskové sestavy sami ukončit běh programu.

TISKOVÁ SESTAVA

Výsledná tisková sestava je obvykle několikastránkový textový dokument ve formátu RTF. Dokument na první straně zobrazuje informace o programu, kterým byl vytvořen, odkaz na internetové stránky programu a datum vytvoření. Další stránky již obsahují přehledné tabulky s vybavením auditovaného počítače. **-vrba**

ČTYŘLÍSTEK A STRAŠIDELNÝ HRAD

Hrdiny populárního kresleného seriálu **Čtyřlístek** asi není třeba dlouze představovat. Mnoho fanoušků a všechny děti tak jistě potěší, že se díky přiloženému PPK CD mohou připojit k Myšpulínovi, Fifince, Pinďovi a Bobíkovi a zúčastnit se všech dobrodružství při výpravě na strašidelný hrad.

info

ČTYŘLÍSTEK A STRAŠIDELNÝ HRAD

Dobrodružná hra

Autor: Centauri Production, www.centauri.cz.

Distributor v ČR: Cenega, www.cenega.cz.

Jazyk: čeština.

Min. požadavky: viz návod na PPK CD 5/2005.

ÚVOD

Začíná léto a **čtyřlístek** se doma téměř nudí. *Myšpulín* zkouší svůj nový dalekohled, *Pinďa* na půdě pátrá po starých sportovních novinách, *Bobík* pojídá tvarohové koláče a *Fifinka* vyhlíží pošťáka. Klidné a téměř ospalé odpoledne se však rychle změní příchodem dopisu od Bobíkova strýčka *Bukvíka*. Ten se chystá na dovolenou, a tak žádá **čtyřlístek**, aby mu ohlídal hrad ***Okřín***, kde je kastelánem. A rázem je nové dobrodružství na obzoru!



Na dobrodružnou výpravu je třeba se důkladně připravit a vybavit.

VZHŮRU ZA DOBRODRUŽSTVÍM

Ústřední dobrodružnou hru spustíte z hlavního menu celé hry tak, že si vyberete postavičku *Myšpulína* a kliknete na ni. Celá hra je rozdělena do čtyř kapitol (***Bylo nebylo***, ***Na cestě***, ***Záchrana hradu Okřín*** a ***Rej strašidel***), které se vždy skládají z několika obrazovek. Na každé obrazovce musí hráč splnit nějaké hlavní úkoly, ale body dostává i za různé drobnější úspěchy. Proto se vždy vyplatí pečlivě prozkoumat každý kout místnosti, abyste nic zajímavého nepřehlédli.

Hru nelze v průběhu hraní jedné kapitoly uložit, a proto je zapotřebí kapitolu vždy dohrát, pokud nechcete hrát celou kapitolu znovu od první obrazovky. Jakmile dokončíte první kapitolu, bude se při dalším spuštění hry zobrazovat seznam s výběrem kapitol. Dostupná však bude vždy jen ta kapitola, jejíž úkoly jste již alespoň jednou úspěšně zvládli, a první následující kapitola.

DOPLŇKOVÉ HRY

Pokud vás na chvíli přestane bavit hlavní hra nebo narazíte-li na nějaký opravdu tvrdý oříšek, můžete si pro „odlehčení" zahrát některou ze tří doplňkových her. Ty se skrývají v hlavním menu hry pod postavičkami ostatních členů **čtyřlístku**.

POZOR! Během instalace vyberte volbu **Kompletní**! *Poznámka*: Pokud vyberete volbu **Minimální**, nebude možné hru spustit (tj. hru nelze spustit z CD). Podrobný popis instalace najdete na přiloženém PPK CD 5/2005.

Bobík skrývá *pexeso*, Pinďa vychvaluje hru *skládačky* a Fifinka vás bude lákat na *omalovánky*.

ZÁVĚR

Čtyřlístek a strašidelný hrad je poutavá a přitom celkem jednoduchá dobrodružná hra pro děti, jejíž součástí jsou i tři menší hry doplňkové. Po grafické stránce nelze hře téměř nic vytknout, výborně jsou dabovány hlavní postavy a ani hudební doprovod nijak nezaostává.

HRA VZNIKLA NA ZÁKLADĚ BIOGRAFICKÝCH VZPOMÍNEK ČTYŘLÍSTKU NA JEHO POBYT NA HRADĚ OKŘÍN.

Hra je určena spíše pro menší děti a tomu také odpovídá snadné ovládání a jednoduché hlavní menu hry. Doufáme však, že hra potěší nejen děti, ale i všechny příznivce a fanoušky známé čtveřice z Třeskoprsk.

Jan Jírovec

Maybe this is fantastic, but you have chance to buy your own Rolex for only $229.99!

JAK SE BRÁNIT PROTI SPAMU

Cheap Software For The LOWEST Prices!

VALIUM - $2 a pill! (Anti-Depressant)
SOMA - $3 a pill! (Pain Relief)
XANAX - $1.70 a pill! (Anti-Depressant)
LIPITOR - $3.50 a pill! (Cholesterol Control)
ZYBAN - $3 a pill! (Stop Smoking)
ZOLOFT - $2 a pill! (Anti-Depressant)
PAXIL - $3 a pill! (Anti-Depressant)
PROZAC - $2 a pill! (Anti-Depressant)

Nevyžádaná pošta (spam) je jedním z největších problémů současné doby. Přesné statistiky nejsou známé (už třeba proto, že se spam špatně definuje: co pro někoho může představovat spam, to má pro jiného užitnou hodnotu), ale v zásadě se konzultační firmy na celém světě shodují, že z každodenně odeslaných šedesáti miliard e-mailů připadá nadpoloviční většina právě na nevyžádanou poštu.

Často se lze setkat s názorem, že „těch pár zpráv ve schránce každý den bez problémů smažu". Jenomže problém nezmizí tím, že ho budeme velkoryse tolerovat – ostatně, třicet miliard e-mailů denně, které je nutné smazat, představuje (počítáme-li na identifikaci a odstranění jednoho e-mailu jednu sekundu) třicet miliard zbytečně vynaložených sekund, to je skoro tisíc let lidského života!

Nechcete-li, aby vám potíže se spamem přerostly tak říkajíc přes hlavu, respektujte následujících deset rad.

1 NESDĚLUJTE E-MAILOVOU ADRESU!

Toto doporučení je alfou a omegou úspěšného boje proti nevyžádané poště. Pokud vaši adresu nikdo nebude znát, pak se samozřejmě těžko dostanete na seznamy rozesílatelů. Jinými slovy: svoji adresu si pečlivě chraňte, aby se k ní nedostaly nepovolané osoby. Považujte svoji adresu za něco důvěrného, podobně jako v případě čísla občanského průkazu nebo pasu. A sdělujte ji jen tomu, s kým si opravdu chcete psát: přátelům, obchodním partnerům, rodinným příslušníkům...

2 ZALOŽTE SI ALTERNATIVNÍ E-MAILOVOU ADRESU!

Samozřejmě že předchozí „přikázání" je trochu v rozporu s cílem používání elektronické pošty, kterým je komunikovat. Navíc se dnes a denně dostáváme do situací, kdy e-mailovou adresu sdělit potřebujeme nebo kdy je její zveřejnění v co největší skupině žádoucí. V takovém případě lze použít poměrně jednoduchého triku: založte si druhou e-mailovou schránku na některém serveru nabízejícím své služby zdarma. Na této adrese si nastavte přeposílání doručených zpráv. A tuto druhou – alternativní – adresu pak můžete zveřejnit. Je pravděpodobné, že se brzy stane terčem rozesílatelů spamu – až jeho kvantita po nějakém čase překročí únosnou míru, přesměrování prostě zrušte a založte si novou alternativní adresu.

3 NEVYSTAVUJTE ADRESU NA INTERNETU!

Uvědomte si, jakým způsobem rozesílatelé spamu e-mailové adresy získávají. Kromě toho, že jim ji dobrovolně poskytnete (viz další body tohoto článku), disponují ještě speciálními vyhledávacími programy, které procházejí WWW stránky a hledají na nich řetězce *jméno@doména.země*. Vytvořit podobný program přitom není vůbec složité, na stejném principu pracují všechny internetové vyhledávače. Jako ochrana před těmito automatickými sběrači elektronických adres se používají různé triky typu: umístění e-mailové adresy na internet v podobě obrázku, modifikace adresy (na internetu je pak vystavena v podobě *jméno[nospam]doména.země*, přičemž je uvedeno, že řetězec [nospam] je třeba nahradit zavináčem) apod. Tyto způsoby mají nevýhodu v tom, že vyžadují aktivitu od uživatele, který chce adresu použít. Jako vstřícnější krok se proto jeví založení alternativní e-mailové adresy (viz výše).

4 NEODHLAŠUJTE SE Z DATABÁZÍ!

Drtivá většina spamu končí slovy „nepřejete-li si dostávat další zprávy, udělejte to a to". Jednou z největších chyb, jichž se můžete dopustit, je uposlechnout této výzvy a „udělat to a to". Tím dáváte najevo, že vaše e-mailová schránka je funkční (používaná) a že spam ČTETE. Za pokus o odhlášení z nějaké databáze budete zpravidla odměněni další nekončící záplavou nevyžádaných zpráv. Ač je v České republice v platnosti tzv. antispamový zákon, jistě si dokážete představit, jak se jeho prostřednictvím dovoláte spravedlnosti ve sporu s někým, kdo k rozesílání své elektronické pošty používá server někde na Kajmanských ostrovech nebo v nějaké zapomenuté středoafrické zemi.

5 NEOTEVÍREJTE SPAM!

Možná si říkáte: „Pouhým otevřením spamu nic nepokazím, jen se podívám a zprávu smažu." Chyba lávky. Aby spam obešel antispamové filtry na vašich lokálních počítačích nebo síťových serverech, e-mailová zpráva často obsahuje jen odkaz. Po jejím otevření pak dojde k aktivaci těchto odkazů a ke stažení obrázků do vašeho počítače a ty se následně v e-mailu zobrazí coby „poselství". V tuto chvíli je však zapotřebí uvědomit si, že datový tok na internetu je oboustranný:

váš počítač vyšle požadavek na stažení obrázků a server je pošle do vašeho počítače. Váš počítač se ale v tomto okamžiku jednoznačně identifikoval (kdyby byl z pohledu serveru anonymní, nebylo by dotyčné obrázky kam poslat). A tím jste dali rozesílatelům spamu najevo svůj zájem a svoji aktivitu. Je to podobné jako v předchozím bodě.

6 NEDŮVĚŘUJTE NIKOMU!

Nejedná se o nabádání ve stylu „buďte na své okolí zlí". Spíše jde o to, že rozesílatelé spamu využívají celé škály různých triků a podvodů. Nejen k získávání adres, ale třeba i k tomu, aby vás zlákali k otevření e-mailu (na otázku „proč" jsme si odpověděli výše) nebo k nějakému jinému úkonu. Jinými slovy: buďte k příchozí poště (formuláře, nabídky, upozornění apod.) a také k různým informacím na internetu zdravě kritičtí.

7 NEDEJTE SE ZLÁKAT!

„Vyplňte dotazník, a my vám zdarma pošleme tričko." „Získejte zdarma přístup do naší databáze, přístupové heslo vám sdělíme e-mailem." „Bezplatně otestujeme bezpečnost vašeho počítače." Takovýmito a podobnými nabídkami se internet jen hemží. Jejich cílem přitom není nic jiného než získat údaje o vaší maličkosti a především vaši e-mailovou adresu. Zvláště si dejte pozor na nabídky typu „sdělte nám pět e-mailových adres svých přátel, které by to mohlo zajímat": zde už totiž nepoškozujete sebe, ale někoho druhého.

8 NEVYUŽÍVEJTE NABÍDEK SPAMU!

To je jednoduchá rada. Ač nás televizní reklama mnohdy obtěžuje, nedá se jí upřít, že funguje. Spam je na tom podobně: kdyby lidé na zasílané nabídky nereagovali, rozesílatelům těchto sdělení by se jejich aktivita brzy přestala ekonomicky vyplácet. Narůstající množství nevyžádané pošty svědčí krom jiného i o tom, že se na světě stále ještě najde velké množství uživatelů ochotných na tyto nabídky reagovat. Vy však jejich řady rozšiřovat nemusíte.

9 ČTĚTE POZORNĚ, S ČÍM SOUHLASÍTE!

Bohužel máme ve zvyku spoustu věcí brát na lehkou váhu – třeba čtení licenčních podmínek při instalaci nějakého počítačového programu nebo informace o využívání určité služby při zakládání nové e-mailové schránky. A záhy se jen budete divit, odkudže se ve vašem počítači vzalo to obrovské množství nevyžádaných zpráv. A třeba za ně mohlo právě ono drobné zatržítko při instalaci programu „souhlasím se zasíláním obchodních sdělení od firmy té a té a od jejích partnerů na svoji e-mailovou adresu". Pokud něco podobného zjistíte, svůj souhlas u firmy té a té můžete samozřejmě odvolat, ale to nemusí být vždy úspěšné (viz pravidlo „Neodhlašujte se z databází"). A „její partnery" budete těžko dohledávat. Stejně tak při zakládání nové e-mailové schránky velmi dobře zvažte, zdali opravdu stojíte o „zasílání novinek". Zpravidla se z nich vyklube pouze nekonečný proud reklamních sdělení.

10 DODRŽUJTE TATO PRAVIDLA!

Není nic horšího, než když se vaše e-mailová adresa ocitne na seznamu rozesílatelů spamu. Pokud jednou uděláte z těchto bezpečnostních pravidel výjimku a z nějakého důvodu (pohodlnost, spěch aj.) je nedodržíte stoprocentně, pak se vaše adresa velmi snadno a rychle dostane na seznamy rozesílatelů spamu. Jak bylo uvedeno na předchozích řádcích: z těchto seznamů není úniku. V elektronickém světě je pak jen málo smutnějších věcí než opouštět po dlouhé roky zavedenou – leč nevyžádanými e-maily beznadějně zasypávanou – schránku elektronické pošty.

Tomáš Přibyl

inzerce

TAJEMSTVÍ PŘÍRODY



Deset úspěšných luštitelů dnešní křížovky se může těšit na multimediální výukové programy Přírodověda 1 a Přírodověda 2 od společnosti LANGMaster. Tajemství přírody... (dokončení v tajence).

Společnost LANGMaster International od svého založení vyvíjí a dodává multimediální vzdělávací systémy pro výuku jazyků na osobních počítačích nazvané LANGMaster. Nyní je nejvýznamnějším vydavatelem vzdělávacích multimediálních produktů v České republice a patří mezi přední světové společnosti zabývající se multimediální výukou jazyků. V současné době jsou produkty dostupné v 25 jazykových verzích ve více než 70 zemích světa. V loňském roce se v mezinárodním měřítku prodalo více než 2 500 000 titulů. Od roku 2004 rozšiřuje společnost LANGMaster International nabídku svých služeb také pro firmy a organizace, které mají zájem o výrobu multimediálních titulů, tvorbu prezentačních CD-ROM a o instalaci stávajících jazykových kurzů LANGMaster do e-learningových systémů.

Informace a objednávky:
Tel.: 244 460 807, 736 623 459
Fax: 244 463 411
e-mail: *sales@langmaster.cz*
Osobní odběr:
LANGMaster International, s. r. o.
Branická 107, 147 00 Praha 4

Se správnou tajenkou získáte slevu 10 % na výukové produkty LANGMaster! Elektronický obchod plný lákavých slev najdete na *www.langmaster.cz*.

soutěž

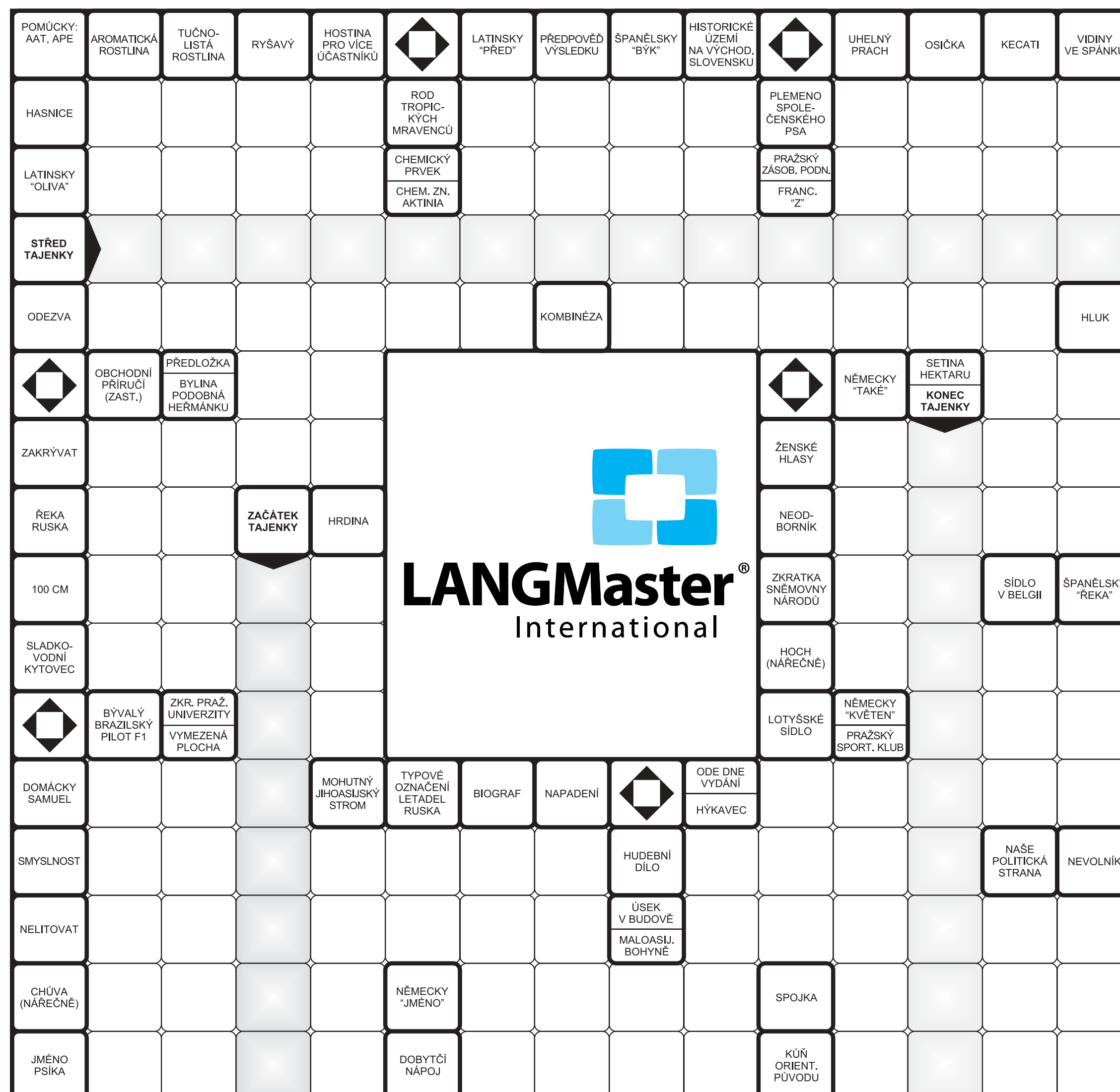
DNEŠNÍ OTÁZKA:

Které zvíře je nesmírně citlivé na znečištěné prostředí a hrozí mu vyhynutí?
a) myš, b) plch, c) rys, d) potkan.

Odpověď na otázku nám spolu s tajenkou křížovky pošlete nejpozději **do 1. dubna 2005** buď na korespondenčním lístku označeném heslem **Langsoft** na adresu **Vogel Burda Communications, oddělení marketingu, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1**, nebo elektronickou poštou na adresu **krizovka05@ppk.cz**. Nezapomeňte uvést svou poštovní adresu! Jména výherců uveřejníme v **PPK č. 8/2005**.

Tajenku a odpověď na otázku se svou adresou můžete zaslat formou SMS zprávy na číslo 9000106, a to ve tvaru: **Vogel PK05* Text tajenky*odpoved na otazku*Jmeno Prijmeni Ulice Cislo Mesto PSC**. Slovo Vogel oddělte od příznaku PK05 mezerou. Příznak PK05, text tajenky, odpověď na otázku a kontaktní údaje oddělte od sebe hvězdičkou nebo čárkou. Pokud jste se již zaregistrovali v SMS registraci, můžete své jméno a adresu vynechat. Cena za odeslanou SMS zprávu je 6 Kč včetně DPH. SMS službu poskytuje společnost NetKit, s. r. o. **Infolinka:** +420 284 820 470.

Účastí v soutěži souhlasíte s poskytnutím osobních údajů (jméno, příjmení, adresa, popř. e-mailová adresa) zadavateli soutěže za účelem zasílání nabídky obchodu nebo služeb.



Správná odpověď na soutěžní otázku z **PPK č. 2/2005** zní: Kancelářský balík MS Office 2003 pro studenty a učitele obsahuje MS Word 2003, MS Excel 2003, MS PowerPoint 2003 a MS Outlook 2003 (odpověď b).

Tajenka křížovky z **PPK č. 2/2005** zní: Když studuješ, Office levně dostaneš.

Ceny od společnosti **Microsoft**: Kancelářský balík MS Office 2003 pro studenty a učitele získávají Zdenka Jandová ze Šluknova, Břetislav Gruner z Plzně a Ludmila Vovrová z Dobré; bezdrátovou optickou myš vyhrává Kamila Švecová z Kamenice nad Lipou a Lukáš Hruška z Hradce Králové.

Blahopřejeme!

NAD DOPISY ČTENÁŘŮ

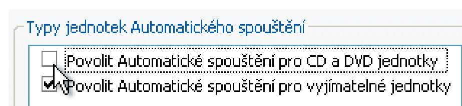


Mohu ve Windows XP nějak vypnout automatické spouštění disků CD?

Při vložení každého jednotlivého cédéčka můžete automatickému spuštění zabránit tak, že podržíte klávesu **Shift**, a to dokud Windows kompaktní disk plně nenačtou a nerozpoznají.

Jestliže vás nutnost pokaždé držet **Shift** obtěžuje, je možné automatické spouštění CD vypnout. Doporučujeme k tomu použít nástroj **TweakUI**, jejž jsme umístili na CD 4/2005. Je také možné stáhnout jej (pouze v angličtině) z webu *Microsoftu* (na hlavní stránce Windows XP hledejte *PowerToys*).

Když pustíte TweakUI, je třeba v levém stromě najít položku **My Computer** (v počeštěné verzi na našem CD **Tento počítač**), rozbalit ji kliknutím na znaménko plus a obdobně rozbalit **AutoPlay** (**Automatické spouštění**). Poté si můžete vybrat, zda zakážete spouštění podle písmena jednotky, nebo podle typu disku.



Obr. 1. Automatické spouštění můžete vypnout podle typu disku.

Zakázané spouštění *AutoPlay* funguje stejně, jako kdybyste pokaždé drželi **Shift**. Disk vždy můžete „automaticky" spustit ručně: tak, že z místní nabídky vyberete **Přehrát automaticky**, nebo tak, že na jeho ikonu dvakrát kliknete – a to může být kamenem úrazu! Musíte si dávat pozor, abyste disk nespustili omylem. U některých CD či DVD totiž můžete mít více než dobrý důvod disk *nikdy* automaticky nespustit – týká se to disků, které bez vašeho vědomí a souhlasu instalují do Windows *malware*, škodlivý software, jehož instalaci byste nikdy neodsouhlasili, kdybyste byli dotázáni.

O co se může jednat? Například u mnohých hudebních CD označených „Copy protected" se při automatickém spuštění instaluje skrytý ovladač: ten právě u tohoto CD znemožní běžné přehrávání, které by jinak fungovalo.

Zkušený uživatel, schopný upravovat *systémové registry*, proto může dospět k závěru, že funkci automatického spouštění raději zcela vyřadí; toho lze dosáhnout změnou hodnoty HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Cdrom\AutoRun z jedničky na nulu. Změna se projeví po restartu.

-mjs

inzerce

Používám měsíční zprávu vytvořenou v Excelu a zadávám do ní údaje z jiných listů. Údaje se přejímají na základě čísla měsíce. To zadávám ve tvaru 200507. Jak docílit toho, aby při tisku této zprávy bylo v buňce pouze číslo měsíce, tedy 07 nebo 7?

Chcete-li zobrazit při tisku jiná data než při editaci tabulky, můžete tento problém vyřešit pomocí pohledů (vlastních zobrazení tabulky).

Obrázek 2 ukazuje příklad. V tabulce zapisujete data pro filtrování do sloupce **B**. Tabulka pak ve sloupci **C** zobrazuje data v požadovaném formátu.

V tabulce si vytvoříte dva pohledy, např. *Standardní* a *Tisk*. Pro běžnou práci budete používat pohled *Standardní*, pro tisk pak použijete pohled *Tisk*. Ten se odlišuje pouze tím, že sloupec **B** je skrytý.

ZOBRAZENÍ ČÍSLA MĚSÍCE

Z čísla ve sloupci **B** je třeba zobrazit pouze jednu nebo dvě poslední číslice. V tomto případě jsme použili vzorec ve tvaru **=ZPRAVA (B1;KDYŽ(ČÁST(B1;5;1)>"0";2;1))** (platí pro první řádek tabulky).

Funkce *Zprava(text;počet)* vrací zadaný počet znaků z textu. Tyto znaky odpočítává z pravé strany textu. Odkaz na text zadává parametr *text*. Počet znaků se liší podle toho, zda je číslo měsíce jednociferné, nebo dvojciferné.

Je-li první číslo měsíce 0, pak funkce *Když* vrátí hodnotu 1, je-li první číslo měsíce 1, vrátí tato funkce hodnotu 2. Funkce Když rozhoduje pomocí funkce *Část(text;začátek;počet)*, která vrací zadaný počet znaků od zadané pozice. Protože funkce *Část* vrací hodnotu typu text, je třeba znak **0** ve vzorci uzavřít do uvozovek.

Pokud vám postačuje řešení, kdy v buňce bude vytištěno *07*, postačí vzorec ve tvaru **=ZPRAVA(B1;2)**.

VYTVOŘENÍ POHLEDŮ

Nastavte zobrazení tabulky tak, jak ji chcete mít zobrazenou při editaci.

Poté z nabídky **Zobrazit** vyberte příkaz **Vlastní zobrazení**. V dia-logovém okně klikněte na tlačítko **Přidat** a zapište název pohledu (*Standardní*).

Nyní vytvoříte pohled určený pro tisk.

V tomto pohledu je třeba skrýt sloupec **B**.

Klikněte do libovolné buňky ve sloupci **B**. Poté z nabídky **Formát** vyberte postupně příkazy **Sloupec** a **Skrýt** (obr. 3).

Potom opět pomocí příkazu **Vlastní zobrazení** vytvořte nový pohled s názvem *Tisk*.

Při práci pak pomocí příkazu **Vlastní zobrazení** přecházíte mezi již připravenými pohledy.

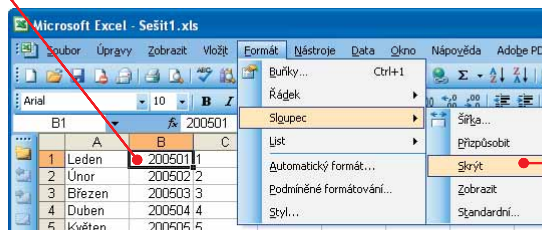
-mzi

Microsoft Excel - Sešit1.xls

C1 =ZPRAVA(B1;KDYŽ(ČÁST(B1;5;1)>"0";2;1))

	A	B	C
1	Leden	200501	1
2	Únor	200502	2
3	Březen	200503	3
4	Duben	200504	4
5	Květen	200505	5
6	Červen	200506	6
7	Červenec	200507	7
8	Srpen	200508	8
9	Září	200509	9
10	Říjen	200510	10
11	Listopad	200511	11
12	Prosinec	200512	12

Obr. 2. Ukázka tabulky.



Obr. 3

inzerce

VÝHODNĚJŠÍ PŘEDPLATNÉ

39,80 Kč za výtisk

- K ročnímu předplatnému dárky zdarma.
- Výrazná sleva oproti kupování jednotlivých čísel – ušetříte 380 Kč.
- 15% sleva na předplatné pro držitele studentské karty ISIC nebo ITIC.
- Velká sleva předplatného pro školy: škola ušetří 487 Kč za rok!
- Každé číslo dostanete do své schránky. Poštovné hradí vydavatel.

JAK OBJEDNAT PŘEDPLATNÉ (PLATÍ V ČR):

- vyplněním objednávky na WWW stránkách časopisu (*www.ppk.cz*);
- e-mailem na adrese *abonence@ppk.cz*;
- faxem na čísle +420 225 018 900;
- odesláním objednacího lístku z časopisu na adresu vydavatelství Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1;
- vlastní písemnou objednávkou zaslanou na výše uvedenou adresu s uvedením přesného typu předplatného.

Po odeslání objednávky prosím vyčkejte na zaslání faktury se složenkou.

ZAPLATIT MŮŽETE PROSTŘEDNICTVÍM:

- námi zaslané složenky na poště;
- převodem z účtu (nutno dodržet variabilní symbol a číslo účtu, uvedené na faktuře).

MOŽNOSTI DORUČENÍ PŘEDPLATNÉHO:

- poštou jako obyčejná zásilka;
- osobně na adrese: Knihkupectví KANT CZ, Na Florenci 19, vrátnice „B“, Praha 1 (pracovní doba: po – pá 10.30 –13.00 a 14.00 – 18.00 hod.).

Reklamace předplatného lze uplatnit na tel. čísle (v pracovní dny 8 – 16 hodin): +420 225 018 942, e-mailem (abonence@ppk.cz) nebo faxem (+420 225 018 900).

ZPŮSOB OBJEDNÁNÍ STARŠÍCH ČÍSEL

E-mailem na adrese *dobirky@ppk.cz*, tel.: +420 225 018 948, poštou na adrese: Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1.



Sedm vydání za rok zdarma!

---

počítač pro každého – **PŘEDPLAŤTE SI**

Vystřihněte nebo okopírujte a zašlete na adresu: V ČR: Vogel Burda Communications s. r. o., distribuce, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1
V SR: MAGNET-PRESS Slovakia, s. r. o., Šustekova 10, P. O. BOX 17, 850 00 Bratislava 5
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., odd. inej formy predaja, Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3

Firma
Jméno a příjmení
Ulice, číslo
PSČ | Obec
IČO | DIČ
Číslo účtu
Telefon/fax
E-mail

☐ Souhlasím se zasíláním obchodních nabídek a dalších informací vydavatelství Vogel Burda Communications na mou adresu.

ZPŮSOB PLATBY (jen v ČR)

☐ Poštovní poukázkou „A-V”, kterou vám zašleme na shora uvedenou adresu.
☐ Proplacením zálohové faktury, kterou vám zašleme na shora uvedenou adresu.

Po obdržení zálohové faktury zkontrolujte správnost všech uvedených údajů, aby vám mohl být zaslán správně vyplněný daňový doklad.
Zjištěné rozdíly nám ihned sdělte na tel.: 225 018 944, 225 018 946, fax: 225 018 900, e-mail: abonence@ppk.cz.
Zálohové faktury nám nevracejte!

Datum | Podpis

Objednávám předplatné POČÍTAČ PRO KAŽDÉHO
(zaškrtněte prosím jednu z možností):

☐ **Celoroční s CD-ROM** (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc **– pouzdro na 24 CD**) za **995 Kč/1600 Sk**
☐ **Celoroční s CD-ROM** (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc **– pořadač**) za **995 Kč/1600 Sk**
☐ **Celoroční s CD-ROM pro školy** (na kuponu musí být adresa a razítko školy) za **888 Kč/1450 Sk**
☐ **Pololetní s CD-ROM** (12 sešitů, 12 CD-ROM) za **480 Kč/768 Sk**

Objednávám od čísla ☐ Počet kusů každého čísla ☐
(Objednávat lze od čísla 7/05 nebo pozdějších.)

5/05
Kupon je platný pouze do 21. 3. 2005

☐ Osobní odběr v knihkupectví KANT CZ, Na Florenci 19 – recepce B, Praha 1
☐ 15% sleva pro držitele studentské karty ISIC (s objednávkou předplatného pošlete i kopii karty)

SPÔSOB PLATBY (iba v SR)

MAGNET-PRESS Slovakia:
Časopis môžete uhradiť priamo zloženkou typu C. Paličkovým písmom vyplňte zloženku, suma musí zodpovedať cene, ktorá je uvedená na tejto stránke. Iné sumy nemôžeme akceptovať. Do správy pre prijímateľa uveďte názov časopisu. Ak chcete platiť prevodom z účtu, zašlite na adresu distribútora písomnú objednávku a počkajte na obdržanie faktúry. Objednávky a zloženky typu C zasielajte na adresu:
MAGNET PRESS SLOVAKIA, s. r. o.
Šustekova 10, P. O. BOX 17, 850 00 Bratislava 5
tel.: +421 267 201 931-33, e-mail: predplatne@press.sk

Mediaprint-Kapa Pressegrosso:
Na adresu distribútora zašlite písomnú objednávku a počkajte na obdržanie faktúry. Objednávky zasielajte na adresu:
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., oddelenie inej formy predaja,
Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: +421 (2) 444 588 16, 444 588 21, 444 427 73
fax: +421 (2) 444 588 19, e-mail: predplatne@abompkapa.sk

Objednávka od Mediaprint-Kapa Pressegrosso prostredníctvom SMS:
Pošlite správu s textom OBJ na číslo 0907 680 680 a vyplňte obratom zaslaný objednávkový formulár. Vaše údaje potom zadajte medzi čiarky a odošlite späť na 0907 680 680. Cena SMS podľa bežného tarifu Vášho operátora.
Kódy predplatného:
PPK+CD+ŠANON ročné: 1600 Sk, kód 31781
PPK+CD+OBAL ročné: 1600 Sk, kód 34671
PPK+CD polročné: 768 Sk, kód 35272
PPK+CD ŠTUDENT ročné: 1450 Sk, kód 34661
PPK+CD ŠTUDENT polročné: 696 Sk, kód 34662

PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE 22. BŘEZNA 2005



DIGITÁLNÍ FOTOAPARÁTY

Opět si po krátkém čase představíme několik kompaktních digitálních fotoaparátů. Zaměříme se především na nepříliš drahé přístroje, leč zajímavých parametrů.



LEVNÝ NOTEBOOK

V tomto čísle si můžete přečíst test levných stolních počítačů. Kdo však chce být i s počítačem mobilní, bude volit mezi počítači přenosnými. V příštím vydání PPK vyjde recenze na malý, lehký a levný notebook.

OBRANA PROTI SPAMU

I v tomto čísle vás upozorňujeme, že nevyžádaná pošta je skutečně závažný problém. Příště vás seznámíme se speciálními internetovými stránkami – na nich získáte více informací, jak se proti spamu bránit.

PPK CD 06/2005

Jak si udělat pořádek – to je téma dalšího CD. Připravujeme pro vás programy pro evidenci filmů, cédéček, knih, programů, hesel apod., prostě užitečné prográmky, které vám pomohou udržet ve sbírkách pořádek. Nebude chybět ani obvyklá sbírka deseti freewarových her.

SEZNAM INZERENTŮ

ADI, Praha	43
BMI, Praha	42
CANON, Praha	39
CINEMAX, Praha	8
DELTA CZ, Praha	37
DXT ComputerS, Praha	7
eSko, Brno	11
EXPONET, Praha	45
FINCOM International, Hradec Králové	18
GRISOFT, Brno	5

HEWLETT-PACKARD, Praha	2. obálka
INTERNET.CZ, Praha	36
KONICA MINOLTA, Praha	17
PC SKONTO, Horka nad Moravou	15
PETRA COMPUTERS, Brno	4. obálka
PIM, Praha	47
PINNACLE SYSTEMS, Mnichov	13
SONY, Praha	35
TERASOFT, Hořovice	16
T. S. BOHEMIA, Olomouc	3. obálka

čtrnáctideník
počítač pro každého
Toto číslo vyšlo 8. 3. 2005.
ISSN 1212-0723 MK ČR 7931

Vydává Vogel Burda Communications s. r. o.

Jednatel: Ing. Pavel Filipovič

Ředitel Vogel Computer Media: Ing. Jiří Palyza

Šéfredaktor: Ivan Heisler

Redakce (redakce@ppk.cz): Norbert Gulevič, Marek Janouš, Jan Jírovec, Michaela Kadlecová, Martin Semrád, Richard Straberger, Miroslav Ziegler

Grafická úprava: Michal Rett, Helena Bodláková

Foto: Martin Tryščuk

Externí spolupracovníci: Marie Franců, Aleš Havlas, Petr Kratochvíl, Jiří Lapáček, Adam Nosek, Milan Pola, Tomáš Přibyl, Miroslav Stoklasa, Pavel Trousil, Martin Ziegler, Jana Ziková

Osvit a tisk: Reproprint, s. r. o.

Předplatné: Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1 tel.: 225 018 946, 225 018 944, 225 018 942 (prac. doba 8 – 16 hod.) fax: 225 018 900, **abonence@ppk.cz**

Předplatné na Slovensku: Magnet-Press Slovakia, s. r. o., Šustekova 10, P. O. Box 17, 850 00 Bratislava 5, tel.: +421 267 201 931, fax: +421 267 201 910 e-mail: predplatne@press.sk, http://www.press.sk Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., oddelenie inej formy predaja, Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3 tel.: +421 244 458 816 fax: +421 244 458 819 predplatne@abompkapa.sk

Inzerce (inzerce@ppk.cz): Zuzana Hošková tel.: 225 018 762 fax: 225 018 500

Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje: ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1
V prodejní síti rozšiřuje: V České republice: síť dceřiných společností PNS, a. s. **Na Slovensku:** Mediaprint & Kapa, s. r. o.

Vydavatelství Vogel Burda Communications s. r. o. Thámova 221/7 186 00 Praha 8 IČO 45280681 vydává časopisy CHIP, LEVEL, Svět DVD, MEDIAshop, PlayStation 2 Oficiální Magazín-CZ, Počítač pro každého.

Sídlíme na adrese Na Florenci 19, 110 00 Praha 1, recepce A, 5. patro.